

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Wings of Ra

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 80 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Wings of Ra” ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Mystery” simbols
- “Free Spins” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo, no vismaz 3 vienādiem simboliem, sākot ar jebkuru rulli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

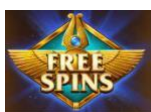
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Mystery” simbola noteikumi



1. Visi “Mystery” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, atklāj vienādu simbolu.
2. bezmaksas griezienu laikā “Mystery” simboli tiek uzkrāti speciālā skaitītājā.
3. Skaitītājs var tikt aizpildīts vairakas reizies un vienai aizpildīšanai ir nepieciešami 14 “Mystery” simboli.
4. Katru reizi, kad skaitītājs ir aizpildīts, katra tekošais zemu apmaksājams simbols pārvēršas par “Mystery” simbolu.
5. Skaitītājs tiek aizpildīts tik ilgi, līdz visi simboli, izņemot augstu apmaksājamus simbolus, tiek pārvērsti par “Mystery” simboliem.

### “Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4 vai 5 “Free Spins” simboli piešķir 12, 15 vai 18 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienus nevar aktivizēt atkārtoti.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

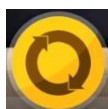
### Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles vadība


### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Stake” izvēlni



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Stop on win above**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, pie kāda laimesta apmēra automātiskā spēle apstāsies.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, sākot ar jebkuru rulli.
- Izmaksu koeficienti monētās ir parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

				
$x5 = 300$ $x4 = 100$ $x3 = 30$	$x5 = 150$ $x4 = 50$ $x3 = 20$	$x5 = 80$ $x4 = 30$ $x3 = 14$	$x5 = 50$ $x4 = 20$ $x3 = 10$	
				
$x5 = 20$ $x4 = 10$ $x3 = 5$	$x5 = 18$ $x4 = 8$ $x3 = 4$	$x5 = 16$ $x4 = 8$ $x3 = 4$	$x5 = 14$ $x4 = 6$ $x3 = 3$	$x5 = 12$ $x4 = 6$ $x3 = 3$

***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.04.2023