

## Spēļu automātu video spēles WIZARD'S RING noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:  
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Wizard's Ring</i>
Spēles veids	Videospēļu automāts
Reels, lines	1 – 40 līnijas, 5 ruļļi
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	  NOVOMATIC INTERACTIVE

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	50
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 – 1.25

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



### Galvenā spēle – *Wizard's Ring*

- Esi sveicināts pasaulē, kurā burvjiem un gudriem mācekļiem piemīt neierobežots spēks. Pasaulē, kurā mazs dārga metāla viltojums var mainīt tavu likteni. Pasaulē, kurā bagātība ir tikai vienas simbolu kombinācijas attālumā! Ar pavisam nedaudz veiksmes var būt gana, lai tu Burvju gredzenā sastaptu 5 burvjus, kas sekos savam liktenim un tevi atalgos ar bagātīgu laimestu! Vai esi gatavs maģiskam piedzīvojumam
- Tavs mērķis ir vienā izmaksas līnijā uzgriezt piecus vienādus simbolus.
- Galvenajā spēlē laimīgo simbolu rinda sāksies no kreisās puses pirmā ruļļa un turpināsies uz labo pusi.
- Lai iegūtu laimestu, vienādajiem simboliem jāatrodas blakus (tiem pa vidu nedrīkst būt citi simboli).
- Izkaisītie simboli (SCATTER) laimē jebkurā pozīcijā neatkarīgi no to novietojuma līnijā.



### Papildu spēle – *Free Game* (bezmaksas spēle)

- **Priekšnosacījums:** 3, 4 vai 5 izkaisītie Gredzena simboli nodrošina 15 bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu laikā visā to garumā visi Burvja simboli paliks uz attiecīgā ruļļa un izpletīsies, aizņemot visas 4 vietas uz ruļļa, kā arī aizvietos jebkuru simbolu, izņemot Izkaisītos simbolus.
- Papildu bezmaksas spēles var tikt iegūtas, uzgriežot 3, 4 vai 5 izkaisītos Gredzena simbolus.
- Bonusa spēles tiek spēlētas ar iepriekšējo likmi.

	<p>Papildu opcija - <i>Jackpot</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wizard's Ring spēlei ir kopīgs progresīvais džekpots visām likmēm un valūtām.</li> <li>• Uzgriežot 20x (5x lielos) Burvja simbolus bezmaksas spēļu laikā, laimēsi džekpotu.</li> <li>• Spēlējot ar maksimālo likmi un uzgriežot 20x Burvja simbolus bezmaksas spēļu laikā, laimēsi 100% no džekpota summas.</li> <li>• Spēlējot ar zemākām likmēm, tiks izmaksāta attiecīga progresīvā džekpota daļa (atkarībā no tavas likmes).</li> <li>• <b>Galvenā balva:</b> 1000x līnijas likme x spēlētās līnijas + procenti no progresīvā džekpota.</li> </ul>
---	--

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 94%

Maksimālais laimests	50 000€ (1000x līnijas likme)
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 31%, spēlējot 40 līnijas
Džekpots	Ir

#### LAIMESTA IZMAKSAS NOSACĪJUMI

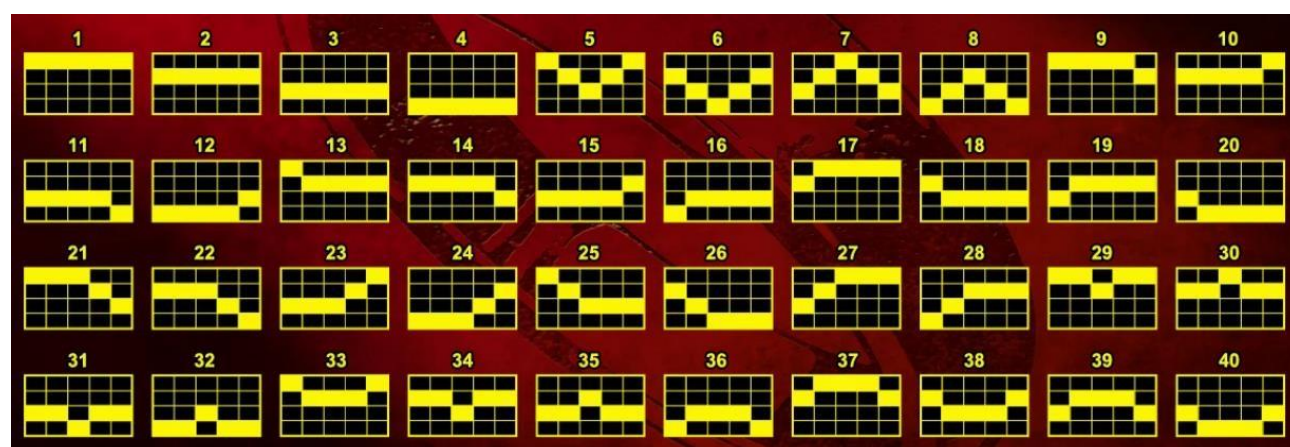
- Burvis aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto Gredzena simbolu.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot izkaisītos simbolus, kas laimē neatkarīgi no pozīcijas.
- Visi laimesti attiecas uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot izkaisītos simbolus.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju kredītu likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.

#### IZMAKSU TABULA

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

SIMBOLS	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	IZKAISĪTIE SIMBOLI (SCATTER)	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
BURVIS	1000	100	20	5	x		Aizvieto, izņemot SCATTER simbolu
MĀCEKLIS	400	50	10	2	x		
KALPONE	400	50	10	2	x		
SVECE	200	40	10		x		
PAPĪRS	200	40	10		x		
DŪZIS	125	35	5		x		
KARALIS	125	35	5		x		
KARALIENE	100	25	5		x		
KALPS	100	25	5		x		
10	100	25	5		x		
9	100	25	5		x		
GREDZENS	300	30	3			x	Aizsāk bezmaksas spēles

#### IZMAKSU LĪNIJAS



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.