

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Wolfpack Pays
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NextGen Gaming Pty Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.40 EUR
Maksimālā likme 80 EUR

4. Spēles norise

„Wolfpack Pays“ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Atkārtoto griezienu papildfunkcija
- Bonusa spēle „Bezmaksas griezieni”
- Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 243 izmaksas līnijām.
2. Līniju likme ir 40 monētas.
3. Monētas likme ir no 0.01 EUR līdz 2 EUR.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi



1. Pamata griezienos aizstājējsimboli neparādās.
2. Pirmajā atkārtotajā griezienā aizstājējsimbols parādās uz 3. ruļļa.
3. Otrajā atkārtotajā griezienā aizstājējsimbols parādās uz 2., 3. un 4. ruļļa.
4. Trešajā atkārtotajā griezienā aizstājējsimbols parādās uz visiem ruļļiem.
5. Aizstājējsimbols aizvieto visus simbolus.
6. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

Atkārtoto griezienu papildfunkcijas noteikumi

1. Pēc katra laimējoša griezienu tiek piešķirts atkārtots bezmaksas grieziens.

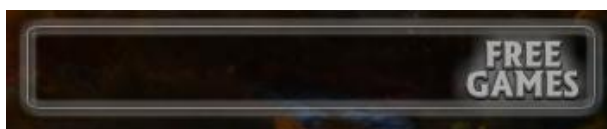


2. Pirms katra atkārtotā griezienu uz ruļļiem tiek pievienoti papildus aizstājējsimboli.

Bonusa spēles „Bezmaksas griezieni” noteikumi



1. Bonusa spēle “Bezmaksa griezieni” tiek aktivizēta, kad uzvarētas 4 spēles pēc kārtas (pamatgrieziena un 3 atkārtotie griezieni).
2. Progresam līdz Bonusa spēles uzsākšanai var sekot vilku skaitītājā augšējā labajā stūrī virs ruļļiem.
3. Bezmaksas griezienu laikā aizstājēj simbols parādās uz visiem ruļļiem.



4. Bezmaksas griezieni turpinās līdz tiek iztērēti pēdas simboli Pēdu skaitītājā augšējā labajā stūrī virs ruļļiem.
5. Pēdas simbols tiek zaudēts pēc katra bezmaksas griezienu, kurā nav laimests.

Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi

1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet **RISKĒT** pogu, tad izvēlieties KRĀSU vai MASTU.



- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2)
- Ja MASTA izvēle ir pareiza, laimests tiek ČETRKĀRŠOTS (X2)

2. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmes lielumu, lietojiet “**LIKME**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**”.



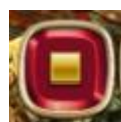
Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOASPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



2. Apturēt Automātisko režīmu var nospiežot **APTURĒT GRIEZIENUS** ikonu:



6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

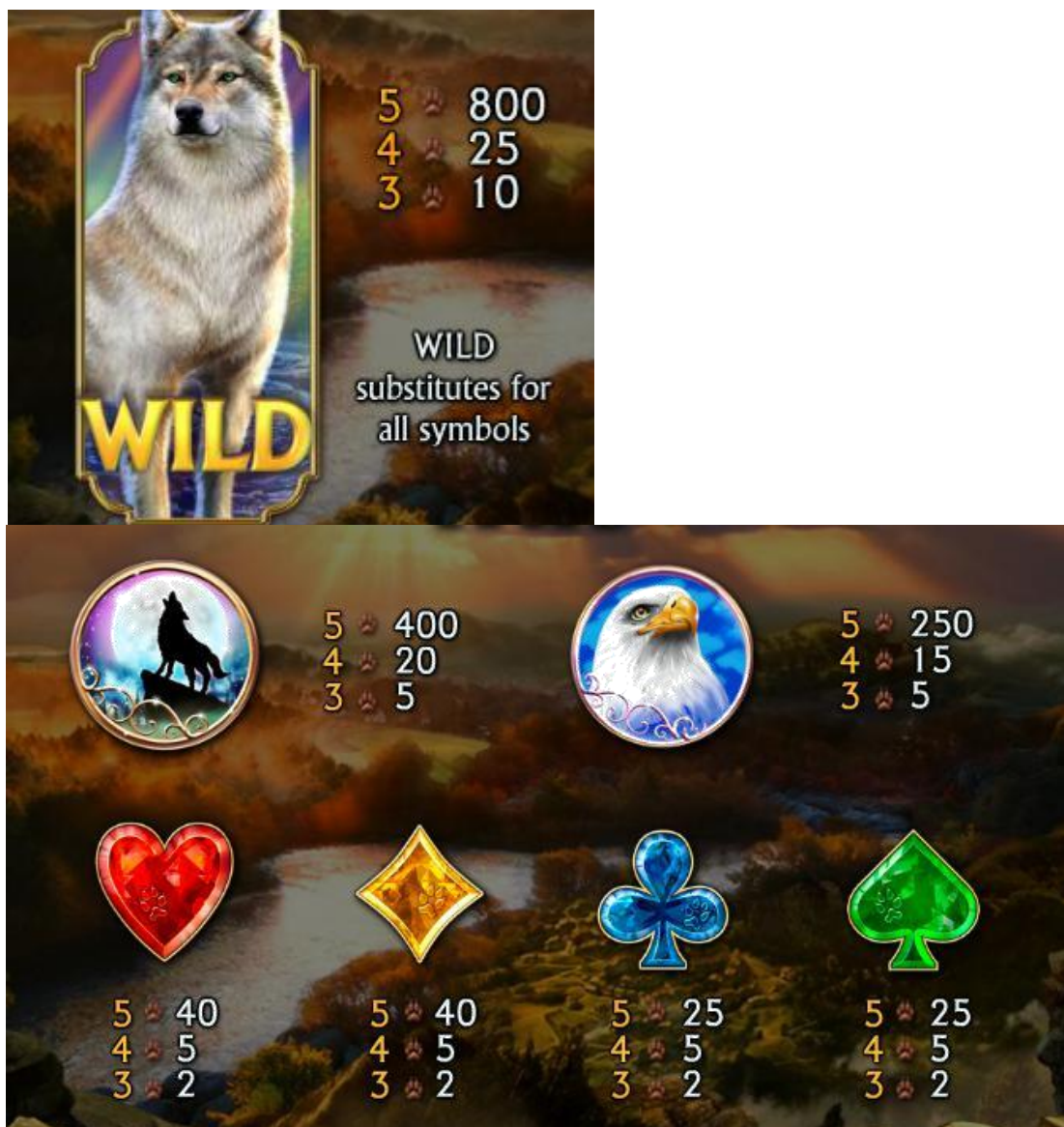
Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu

kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022