

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Zeus Wild Thunder

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Synot W, a.s.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Zeus Wild Thunder" ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Wrath of Zeus" funkcija
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un “Lightning” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Wrath of Zeus” funkcijas noteikumi





1. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Lightning” simbols, tas atstāj aiz sevis iezīmētu rāmi.
2. Visi rāmju paliek savās pozīcijās 10 griezienu laikā.
3. Griezienu progress attēlots virs spēles laukuma.
4. Desmitajā griezienā visas pozīcijas, kas ir iezīmētas ar rāmi, pārvēršas par “Wild” simboliem.
5. Griezienu un iezīmēto pozīciju progress tiek saglabāts atsevišķi katrai likmei.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. 3 “Free Spins” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena no piedāvātajām opcijām:
 - 15 bezmaksas griezieni ar 5 “Wild” simboliem;
 - 10 bezmaksas griezieni ar 7 “Wild” simboliem;
 - 5 bezmaksas griezieni ar 10 “Wild” simboliem.
4. Bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā, nejauši izvēlētās pozīcijās tiek pievienots sākotnēji izvēlētais “Wild” simbolu skaits.
5. Bezmaksas griezienu laikā 3 “Bonus” simboli papildus piešķir sākotnēji izvēlēto bezmaksas griezienu skaitu.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Gamble” funkcijas notiekumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Spēlētājs var izvēlēties savākt pusi no laimesta un otru pusi izmantot “Gamble” funkcijai.
6. Gamble opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas.






Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlnes “+” un “-” pogas pie likmes summas .
2. Nospiežot ikonu “Max bet” , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos:

 <table><tr><td>5</td><td>2X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.75X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15X</td></tr></table>	5	2X	4	0.75X	3	0.15X	 <table><tr><td>5</td><td>2X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.75X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.15X</td></tr></table>	5	2X	4	0.75X	3	0.15X	 <table><tr><td>5</td><td>1.5X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1X</td></tr></table>	5	1.5X	4	0.5X	3	0.1X	 <table><tr><td>5</td><td>5X</td></tr><tr><td>4</td><td>1.25X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.5X</td></tr><tr><td>2</td><td>0.05X</td></tr></table>	5	5X	4	1.25X	3	0.5X	2	0.05X	 <table><tr><td>5</td><td>5X</td></tr><tr><td>4</td><td>1.25X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.5X</td></tr><tr><td>2</td><td>0.05X</td></tr></table>	5	5X	4	1.25X	3	0.5X	2	0.05X
5	2X																																					
4	0.75X																																					
3	0.15X																																					
5	2X																																					
4	0.75X																																					
3	0.15X																																					
5	1.5X																																					
4	0.5X																																					
3	0.1X																																					
5	5X																																					
4	1.25X																																					
3	0.5X																																					
2	0.05X																																					
5	5X																																					
4	1.25X																																					
3	0.5X																																					
2	0.05X																																					
 <table><tr><td>5</td><td>1.5X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1X</td></tr></table>	5	1.5X	4	0.5X	3	0.1X	 <table><tr><td>5</td><td>1.5X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1X</td></tr></table>	5	1.5X	4	0.5X	3	0.1X	 <table><tr><td>5</td><td>1.5X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.5X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.1X</td></tr></table>	5	1.5X	4	0.5X	3	0.1X																		
5	1.5X																																					
4	0.5X																																					
3	0.1X																																					
5	1.5X																																					
4	0.5X																																					
3	0.1X																																					
5	1.5X																																					
4	0.5X																																					
3	0.1X																																					
 <table><tr><td>5</td><td>0.75X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05X</td></tr></table>	5	0.75X	4	0.25X	3	0.05X	 <table><tr><td>5</td><td>0.75X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05X</td></tr></table>	5	0.75X	4	0.25X	3	0.05X	 <table><tr><td>5</td><td>0.75X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05X</td></tr></table>	5	0.75X	4	0.25X	3	0.05X																		
5	0.75X																																					
4	0.25X																																					
3	0.05X																																					
5	0.75X																																					
4	0.25X																																					
3	0.05X																																					
5	0.75X																																					
4	0.25X																																					
3	0.05X																																					
 <table><tr><td>5</td><td>0.75X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05X</td></tr></table>	5	0.75X	4	0.25X	3	0.05X	 <table><tr><td>5</td><td>0.75X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05X</td></tr></table>	5	0.75X	4	0.25X	3	0.05X	 <table><tr><td>5</td><td>0.75X</td></tr><tr><td>4</td><td>0.25X</td></tr><tr><td>3</td><td>0.05X</td></tr></table>	5	0.75X	4	0.25X	3	0.05X																		
5	0.75X																																					
4	0.25X																																					
3	0.05X																																					
5	0.75X																																					
4	0.25X																																					
3	0.05X																																					
5	0.75X																																					
4	0.25X																																					
3	0.05X																																					

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1	2	3	4	5	21	22	23	24	25
6	7	8	9	10	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	31	32	33	34	35
16	17	18	19	20	36	37	38	39	40

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

10.05.2023