

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

xWays Hoarder xSplit

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"xWays Hoarder xSplit" ir piecu ruļļu un līdz 95 760 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "xSplit Wild" aizstājēj simbols
- "xWays" funkcija
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bunker Raid-Wasteland" griezienu funkcija
- "Nolimit Bonus" opcija

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “xSplit Wild” aizstājēsimbola noteikumi



1. “xSplit Wild” simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā uz pēdējiem 3 ruļļiem.
2. “xSplit Wild” simbols sadala visus simbolus pa kreisi savā rindā un dubulto simbolus. Ja simbols ir sadalīts vairāk nekā vienu reizi, uz tā tiks attēlots reizinātājs.
3. Ja “xSplit Wild” simbols sadala “xWays” simbolu, “xWays” simbola reizinātājs tiek dubultots par katru sadalījumu.
4. “xSplit Wild” simbolu iespējamais izvietojums uz spēles laukuma:
  - Viens vienkāršais “xSplit Wild” simbols uz trešā ruļļa;
  - Divi sakrautie “xSplit Wild” simboli uz ceturta ruļļa, kas nozīmē to, ka viena grieziņa laikā tas var parādīties uz 2 rindām;
  - Trīs sakrautie “xSplit Wild” simboli uz piektā ruļļa, kas nozīmē to, ka viena grieziņa laikā tas var parādīties uz visām 3 rindām;
5. “xSplit Wild” simbols pārvēršas par parasto “Wild” simbolu pēc parādīšanās uz spēles laukuma un var tikt sadalīts ar citu “xSplit Wild” simbolu.

### “xWays” funkcijas noteikumi



1. “xWays” simboli var parādīties uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. “xWays” simbola izmērs var mainīties no 2 līdz 4 simboliem.
3. “xWays” simbols atklāj vienu no nejauši izvēlētiem simboliem.
4. Ja uz spēles laukuma parādās vairāki “xWays” simboli, tiek visis atklāj vienādu simbolu.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Scatter” simboli var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. “Scatter” simbols “xSplit Wild” simbola ietekme netiek sadalīts, bet gan pārvēršas par “Super Scatter” simbolu.
3. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Bunker Raids-Wasteland” bezmaksas griezienu funkciju.
4. Ja “Scatter” simboli aktivizēja bezmaksas griezienu funkciju, tie kļūst par lipīgiem “xWays” simboliem.
5. Ja “Scatter” simboli nav aktivizējuši bezmaksas griezienu funkciju, “Super Scatter” simbols pārvērtīsies par “xWays” simbolu savā pozīcijā.

### ***“Bunker Raids-Wasteland” funkcijas noteikumi***



1. 3 vai 4 “Scatter” simboli aktivizē 7 vai 10 “Bunker raids” bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. “Bunker raids” bezmaksas griezienu laikā “xWays” simbols paliek lipīgs no parādīšanās brīža līdz bezmaksas griezienu beigām.
3. “Bunker raids” bezmaksas griezienu sākumā “Super Scatter” simbols pārvērš sevi un zemāk esošos simbolus par “xWays” simboliem.
4. Katrs jaunais “xWays” simbols piešķirs papildus 1 bezmaksas griezienu.
5. Katrs jaunais “xWays” simbols, kas parādīsies uz spēles laukuma, tiks novirzīts uz laukuma apakšējo daļu un apvienots ar jau esošajiem uz ekrāna “xWays” simboliem.
6. “Bunker raids” bezmaksas griezienu laikā katrs jaunais “xWays” simbols tiks uzkrāts skaitītājā – 3 sakrātie “xWays” simboli virza spēlētāju vienu līmeni uzaugšu:
  - Līmenis (3 “xWays” simboli ) – no spēles laukuma tiek novākts zemāk apmaksājamais personas un priekšmeta simbols;
  - Līmenis (6 “xWays” simboli ) – no spēles laukuma tiek novākts otrais zemāk apmaksājamais personas un priekšmeta simbols;
  - Līmenis (9 “xWays” simboli ) – no spēles laukuma tiek novākts trešais zemāk apmaksājamais personas un priekšmeta simbols;
7. “Wasteland” griezieni ir pēdējais līmenis ar maksimālo sakrāto “xWays” simbolu skaitu un uz ruļļiem paliek tikai 4 simboli.

## *“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi*



Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonus funkcijām vai funkciju, kurā izlases kārtā tiks noteikta bonus funkcija.

Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētajās bonus funkcijas.

Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

## *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:



2. Klikšķiniet uz **“Start”**:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

*Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

1. Sadaļa **Number of rounds** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
  - Apstādināt ja bilance ir zemāka par...
  - Apstādināt ja bilance papildinājās vairāk par...

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
5   <b>4.00</b>	5   <b>3.00</b>	5   <b>2.00</b>	5   <b>1.60</b>	5   <b>1.20</b>
4   <b>1.60</b>	4   <b>1.20</b>	4   <b>1.00</b>	4   <b>0.88</b>	4   <b>0.80</b>
3   <b>0.80</b>	3   <b>0.60</b>	3   <b>0.40</b>	3   <b>0.32</b>	3   <b>0.24</b>
				
5   <b>1.00</b>	5   <b>0.92</b>	5   <b>0.88</b>	5   <b>0.84</b>	5   <b>0.80</b>
4   <b>0.60</b>	4   <b>0.56</b>	4   <b>0.48</b>	4   <b>0.44</b>	4   <b>0.40</b>
3   <b>0.20</b>	3   <b>0.20</b>	3   <b>0.16</b>	3   <b>0.16</b>	3   <b>0.16</b>

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023