

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

1,000,000 Book

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20.00 EUR

Spēles noteikumi

„Million Book“ ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild” (“Scatter”)
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Gamble” funkcijas
- Džekpots

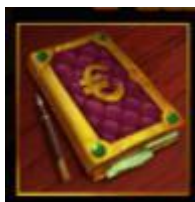
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

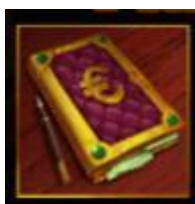
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” (“Scatter”) noteikumi



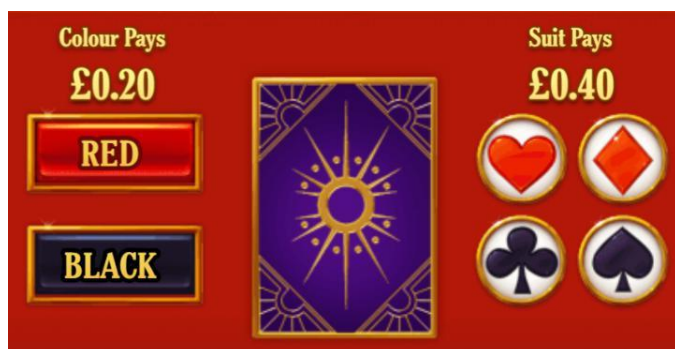
1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols darbojas arī kā “Scatter” simbols.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi




1. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem aktivizē 10 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu balstoties uz izmaksu tabulu.
2. Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Scatter” simboli piešķir papildus 10 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā izlases kārtā tiek izvēlēts viens no simboliem, kas bezmaksas griezienu laikā darbosies kā paplašinošs simbols.
4. Pēc laimestu izmaksas, speciālais paplašinošs simbols var izplesties uz attiecīgā ruļļa, aizņemot visas pozīcijas.
5. Speciālais simbols paplašināsies tikai gadījumos, ja ir iespējama laimīgā kombinācija ar attiecīgo simbolu.
6. Speciālais simbols izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās uz ruļļiem (nav jāatrodas blakus).

“Gamble” funkcijas noteikumi



1. “Gamble” funkciju ir iespēja izmantot pēc jebkura laimesta, nospiežot uz



2. Spēlētājam arī ir iespēja savākt esošo laimestu  un turpināt spēli.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. “Gamble” funkciju ir iespēja izmantot 5 reizes pēc kārtas.

Džekpota noteikumi

1. Ja uz katra ruļļa parādās viens “Scatter” simbols (kopā 5 “Scatter” simboli), tiek laimēts džekpots.
2. Džekpota vērtība ir atkarīga no likmes vērtības. Pilnā džekpota summa tiek laimēta ar likmes vērtību vismaz 1.00 EUR.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Autoplay speed** (Automātiskā režīma ātrums). Izvēlies cik ātri ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Number of autoplays** (Griezīumu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja kopējie zaudējumi pārsniedz...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts







Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	<table border="1"> <tbody> <tr><td>5</td><td>£100,000</td></tr> <tr><td>4</td><td>£2</td></tr> <tr><td>3</td><td>£0.20</td></tr> </tbody> </table>	5	£100,000	4	£2	3	£0.20												
5	£100,000																		
4	£2																		
3	£0.20																		
	<table border="1"> <tbody> <tr><td>5</td><td>£50</td></tr> <tr><td>4</td><td>£10</td></tr> <tr><td>3</td><td>£1</td></tr> <tr><td>2</td><td>£0.10</td></tr> </tbody> </table>	5	£50	4	£10	3	£1	2	£0.10		<table border="1"> <tbody> <tr><td>5</td><td>£20</td></tr> <tr><td>4</td><td>£4</td></tr> <tr><td>3</td><td>£0.40</td></tr> <tr><td>2</td><td>£0.05</td></tr> </tbody> </table>	5	£20	4	£4	3	£0.40	2	£0.05
5	£50																		
4	£10																		
3	£1																		
2	£0.10																		
5	£20																		
4	£4																		
3	£0.40																		
2	£0.05																		
	<table border="1"> <tbody> <tr><td>5</td><td>£750</td></tr> <tr><td>4</td><td>£1</td></tr> <tr><td>3</td><td>£0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>£0.05</td></tr> </tbody> </table>	5	£750	4	£1	3	£0.30	2	£0.05		<table border="1"> <tbody> <tr><td>5</td><td>£750</td></tr> <tr><td>4</td><td>£1</td></tr> <tr><td>3</td><td>£0.30</td></tr> <tr><td>2</td><td>£0.05</td></tr> </tbody> </table>	5	£750	4	£1	3	£0.30	2	£0.05
5	£750																		
4	£1																		
3	£0.30																		
2	£0.05																		
5	£750																		
4	£1																		
3	£0.30																		
2	£0.05																		
	<table border="1"> <tbody> <tr><td>5</td><td>£1.50</td></tr> <tr><td>4</td><td>£0.40</td></tr> <tr><td>3</td><td>£0.05</td></tr> </tbody> </table>	5	£1.50	4	£0.40	3	£0.05		<table border="1"> <tbody> <tr><td>5</td><td>£1</td></tr> <tr><td>4</td><td>£0.25</td></tr> <tr><td>3</td><td>£0.05</td></tr> </tbody> </table>	5	£1	4	£0.25	3	£0.05				
5	£1.50																		
4	£0.40																		
3	£0.05																		
5	£1																		
4	£0.25																		
3	£0.05																		

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.