

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

10001 Nights

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

## **Spēles noteikumi**

"10001 Nights" ir sešu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Simbolu uzkrāšana un modifikatori
- "Destiny Spins" simbols un bezmaksas griezieni

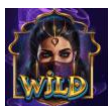
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

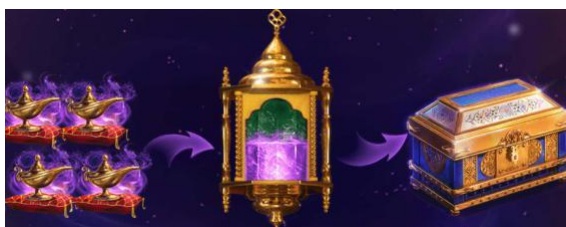
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***



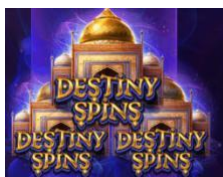
1. “Wild” simboli aizvieto jebkurus citu simbolus, izņemot “Destiny Spins” simbolu lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***Simbolu uzkrāšanas un modifikatoru noteikumi***



1. Katrs “Lamp” simbols, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrāts speciālā skaitītājā virs spēles laukuma.
2. Kad viena no skaitītāja pozīcijām ir aizpildīta, tiek piešķirts kāds no modifikatoriem :
  - 1. Modifikators – piešķir atkārtoto griezienu, kura laikā no spēles laukuma tiek novākti visi zemu apmaksājамie simboli ;
  - 2. Modifikators - piešķir atkārtoto griezienu, kura laikā spēles laukuma tiek pievienots nejauši izvēlēts “Wild” simbolu skaits ;
  - 3. Modifikators – izvēles funkcija, kuras laikā tiek atklāts laimesta reizinātājs, kas tiek piemērots nākamajam laimestam ;
  - 4. Modifikators – uz spēles laukuma tiek pievienots 1x4 izmēra “Wild” simbols, kas aizņem visu rulli.
3. Pēc jebkura modifikatora aktivizēšanas, tas var tikt pēc nejaušības principa aktivizēts jebkura pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā.
4. Skaitītāja progress tiek piesaistīts katrai likmei atsevišķi

### ***“Destiny Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. 3, 4 vai 5 “Destiny Spins” simboli piešķir 8, 10 vai 12 bezmaksas griezienu attiecīgi.
2. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3,4 vai 5 “Destiny Spins” simboli, tiek papildus piešķirti 6, 7 vai 8 bezmaksas griezieni attiecīgi.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

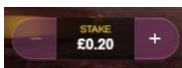
## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni :




2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Klikšķiniet izvēlni  , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Stop on win above**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, pie kāda laimesta apmēra automātiskā spēle apstāsies.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

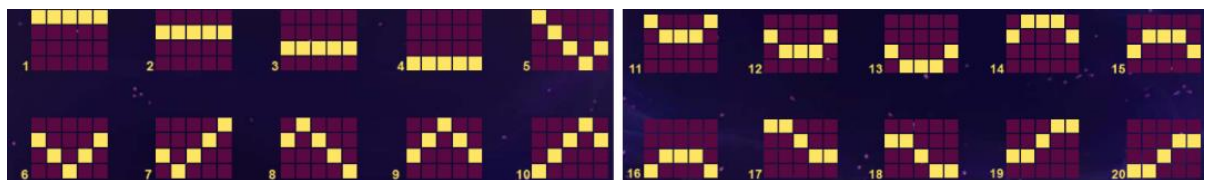
1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
3. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pus.
4. Izmaksu koeficienti monētās ir parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

HIGH-PAYING SYMBOLS				
				
x5 = 800	x5 = 160	x5 = 120	x5 = 80	x5 = 60
x4 = 120	x4 = 60	x4 = 50	x4 = 40	x4 = 30
x3 = 60	x3 = 26	x3 = 22	x3 = 18	x3 = 14
x2 = 6				
LOW-PAYING SYMBOLS				
				
x5 = 50	x5 = 40	x5 = 30	x5 = 20	x5 = 1100
x4 = 24	x4 = 20	x4 = 16	x4 = 12	
x3 = 12	x3 = 10	x3 = 8	x3 = 6	

## Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.04.2023