

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reg. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

3 Kingdoms – Battle of Red Cliffs

Spēļu automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

Spēles norise un noteikumi

„3 Kingdoms – Battle of Red Cliffs“ ir 5 ruļļu, 3 rindu, 25 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:



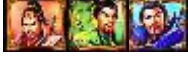
- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: aizstājējsimbols, „Spoils of War” progresīvā funkcija un „Scatter” bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Aizstājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot „Scatter” bonusa spēles simbolu.



- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājējsimbolu.
- Lai aizstājējsimbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Katrā pamatspēles griezienā, kur uz ruļļiem parādās visu 3 karotāju simboli vienlaicīgi tiek iegūti 1 punkts „Spoils of War” uzkrājumam.
- Tāpat 2% no griezienu vērtības katrā griezienā tiek pievienoti laimesta uzkrājumam.
- Sakrājot 40 punktus uzkrājumā tiek aktivizēts „Spoils of War” bonuss, kura laikā naudas laimesta uzkrājumu iespējams pareizināt 2, 4, 6, 8, 19, 20, 50, vai 100 reizes izvēloties kādu no attēlotajām aploksnēm.
- Kad „Spoils of War” papildfunkcija noslēgusies tiek izmaksāts laimests, kā arī naudas un punktu uzkrājumi sākas no jauna.
- Papildfunkcija nav pieejama bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā.

- Uz spēles lauka 1., 3. un 5. ruļļa vienlaicīgi parādoties “Scatter” simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.



- Pirms bonusa spēles tiek sniegta iespēja izvēlēties vienu no 3 bezmaksas griezienu režīmiem, kas aprakstīti tekstā zemāk.
- “Vanity” režīmā tiek piešķirti 20 bezmaksas griezieni, kuru laikā simbols  kalpo kā aizstājēj simbols uz spēles 2., 3., 4. un 5. ruļļa.
- “Intrigue” režīmā tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni, kuru laikā simboli  kalpo kā aizstājējsimboli uz spēles 2., 3., 4. un 5. ruļļa.
- “All-out War” režīmā tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni, kuru laikā simboli  kalpo kā aizstājējsimboli uz spēles 2., 3., 4. un 5. ruļļa.
- Bonusa spēles laikā iespējams iegūt papildus bezmaksas griezienus uz ruļļiem parādoties attiecīgam “Scatter” simbolu skaitam bez ierobežojuma.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 25 fiksētām izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.25 līdz 125 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz "Spin" pogas ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

					
5 - \$1,000.00 4 - \$500.00 3 - \$150.00 2 - \$15.00	5 - \$625.00 4 - \$300.00 3 - \$100.00 2 - \$15.00	5 - \$500.00 4 - \$250.00 3 - \$75.00 2 - \$15.00	5 - \$300.00 4 - \$150.00 3 - \$50.00	5 - \$300.00 4 - \$150.00 3 - \$50.00	5 - \$300.00 4 - \$150.00 3 - \$50.00
					
5 - \$200.00 4 - \$75.00 3 - \$25.00	5 - \$200.00 4 - \$75.00 3 - \$25.00	5 - \$150.00 4 - \$50.00 3 - \$25.00	5 - \$150.00 4 - \$50.00 3 - \$25.00	5 - \$150.00 4 - \$50.00 3 - \$25.00	5 - \$150.00 4 - \$50.00 3 - \$25.00

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

1	6	11	16	21
2	7	12	17	22
3	8	13	18	23
4	9	14	19	24
5	10	15	20	25

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.