

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

3 Secret Cities

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 15 EUR

4. Spēles norise

„3 Secret Cities“ ir piecu ruļļu un 1024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Big Reel” funkcija (pieejams tikai mobilā versijā)
- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Up” funkcija
- “Buy funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi “Slide Spin” režīmā un no lejas uz augšu “Top Spin” režīmā.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Big Reel” funkcijas noteikumi (pieejams tikai mobilā versijā)

1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties ruļļu režīmu, spēlējot spēli mobilā ierīcē.
2. Ir iespēja spēlēt parastā ruļļu režīmā, kur ruļļi griežas no augšas uz leju un izmaksas tiek veiktas no kreisās uz labo pusi.
3. Ir iespēja pārslēgt ruļļu režīmu, kur ruļļi griežas no labās uz kreiso pusi un izmaksas tiek veiktas no augšas uz leju.
4. Visi pārējie spēles noteikumi paliek nemainīgi.

Aizstājēsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Ja uz ruļļiem 1 un 3 parādās “Scatter” simboli, tiek piešķirta viena no sekojošām balvām:
 - Naudas balva līdz 50x likmes vērtība
 - Pāreja uz nākamo lokāciju (skat. zemāk noteikumus)
2. Ja uz ruļļiem 1, 3 un 5 parādās “Scatter” simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

3. bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.
4. Bezmaksas griezienu sākumā tiek izspēlēta “Temple Pick” funkcija. Spēlētājam ir nepieciešams izvēlēties 1 vienu bloku no katras rindas, sākot no apakšējās rindas.



5. Atklājot blokus, var tikt piešķirtas sekojošas balvas:
 - Bezmaksas griezienu skaits
 - Bezmaksas griezienu laimesta reizinātājs – katrs bezmaksas griezienu laimests tiks reizināts ar saņemto laimesta reizinātāju
 - Simbols – šis simbols parādīsies uz ruļļiem virknes veidā
 - X - “Temple Pick” funkcija beidzas un sākas bezmaksas griezieni
6. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simboli uz ruļļiem 1 un 3 piešķir 5 – 10 papildus bezmaksas griezienus.

“Bonus Up” funkcijas noteikumi



1. Spēlējot spēli bonuss balvas tiek uzlabotas.
2. Spēles laikā tiek atklātas noslēpumainas lokācijas ar dažādiem balvu līmeņiem:

- 1 – “Jungle City”
 - 2 – “Lake City”
 - 3 – “Gold City”
3. Pārvietošanos uz nākamo lokāciju tiek laimēta ar “Scatter” simboliem.
 4. Balvu līmeņi bez lokācijām tiek uzlaboti spēles laikā.



5. Spēlētājs var redzēt savu progresu, nospiežot uz:
6. Pēc bezmaksas griezienu izspēles spēlētāja atrašanās lokācija tiks atiestatīta uz “Jungle City”. “Bonus Up” funkcijas progress tiek saglabāts starp sesijām.

“Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no bezmaksas griezienu varianta.



3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



1. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.

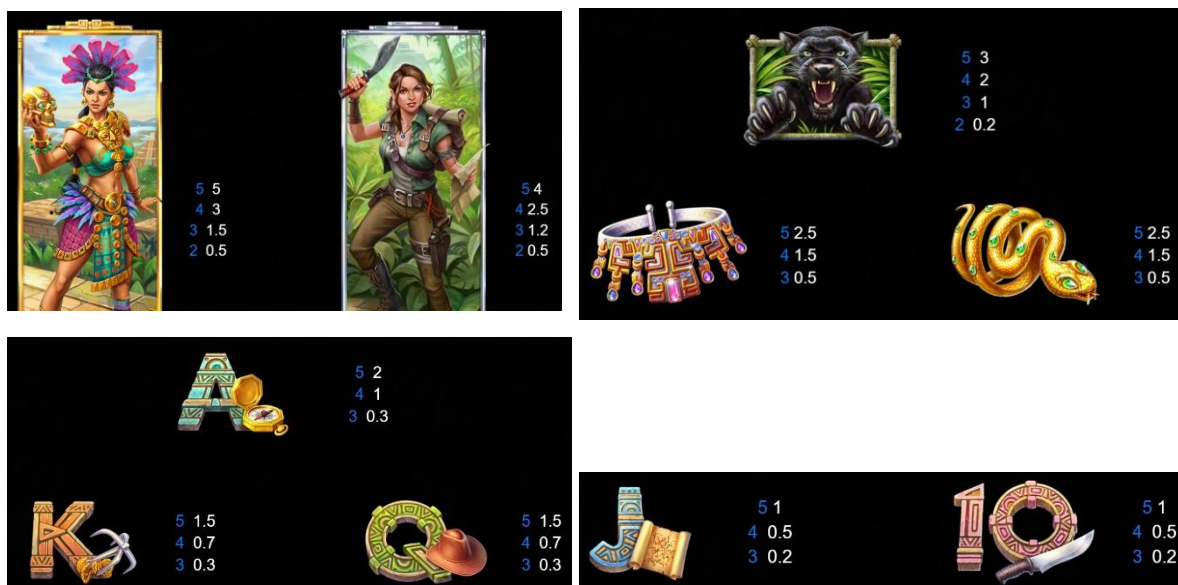
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
 - Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Izmaksu koeficienti parādīti attēlos:



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.