

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

3021 AD The Bounty Hunter  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: YGGDRASIL GAMING LTD

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## 4. Spēles norise

„3021 AD The Bounty Hunter” ir sešu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājējsimbols
- “Bounty Hunter” bonuss
- “Free Spins” simbols un bezmaksas griezieni
- “Gigablox” funkcija
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



### ***“Wild” aizstājējsimbola noteikumi***

1. “Wild” simbols var parādīties tikai “Bounty Hunter” bonusa laikā.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Free Spins” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***“Bounty Hunter” bonusa noteikumi***

1. “Bonus Hunter” bonuss var tikt aktivizēts pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā.
2. Šī funkcija pārvērš vienu vai vairākus simbolus par “Wild” simboliem.

### ***“Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



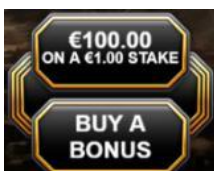
1. 5 un vairāk “Free Spins” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Spēlētājam tiek piešķirts 1 bezmaksas grieziens par katru “Free Spins” simbolu.
3. Bezmaksas griezieni tiek piešķirti pēc “Free Spins” simbolu izmēriem – 3x3 simbols piešķir 9 bezmaksas griezienus.
4. Katrs “Free Spins” simbols, kas parādās bezmaksas griezienu laikā, piešķir papildus bezmaksas griezienu.
5. Bezmaksas griezienu laikā katrs laimests aktivizē vienu nejauši izvēlētu laimesta reizinātāju 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 15x vai 25x.
6. Bezmaksas griezienu tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Gigablox” funkcijas noteikumi***



1. Katra griezienu laikā jebkurš no simboliem kļūst par “Gigablox” simbolu un aizņem laukumu līdz 5x5.
2. Par “Gigablox” simbolu var kļūt jebkurš simbols, tai skaitā arī “Wild”.

### ***“Bonus Buy” funkcijas noteikumi***



1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 100x likme.
2. Darbojas visi iepriekšminētie nosacījumi.

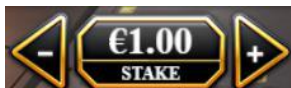
### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Stake**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

*Automātiskais vadības režīms:*



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma limits). Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.
- Sadaļa **Single win limit** (Viena laimesta limits). Izvēlies, pie kāda laimesta apstāsies automātiskā spēle.

**6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

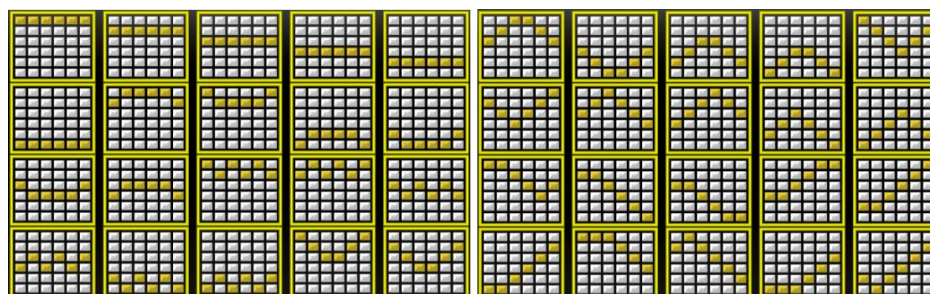
 x6 x6 x5 x3 x4 x1.2 x3 x0.6	 x6 x8 x5 x4 x4 x1.6 x3 x0.8	 x6 x10 x5 x4 x4 x1.6 x3 x0.8
 x6 x2 x5 x1 x4 x0.4 x3 x0.2	 x6 x4 x5 x2 x4 x0.8 x3 x0.4	 x6 x4 x5 x2 x4 x0.8 x3 x0.4
 x6 x2 x5 x1 x4 x0.4 x3 x0.2	 x6 x2 x5 x1 x4 x0.4 x3 x0.2	 x6 x2 x5 x1 x4 x0.4 x3 x0.2

***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses un labo un no labās uz kreiso pusi.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.