

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

5 Dazzling Hot

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Euro Games Technology Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.15 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles norise un noteikumi

„5 Dazzling Hot ir 5 ruļļu, 3 rindu, 5 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā: Riska funkcija, "Scatter" simbols un "Jackpot" kārtis.



- Ja uz ruļļiem attēloti trīs vai vairāk "Scatter" simboli, tie veido laimīgo simbolu kombināciju.
- "Scatter" simbolu izmaksas tiek veidotas vismaz 3 "Scatter" simboliem atrodoties jebkur uz spēles lauka.
- Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE:



- Riskēt var ar summu, kas nav lielāka par 35x kopējā griezienu likme.
- Izvēlieties kārts KRĀSU.
- Ja KRĀSAS izvēle ir pareiza, laimests tiek DIVKĀRŠOTS (X2).
- Lai pārtrauktu minēt un paņemt laimestu spiediet uz COLLECT:



- Ar laimestu var riskēt līdz pat 4 reizēm.

- Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
- Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
- Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
- Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.



- Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
- Ar džekpot laimestu nevar spēlēt bonusa spēli “Riskā funkcija”.
- Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



- Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 5 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.15 līdz 20 eiro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.

- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**MONĒTAS**” izvēlni:



- Lai izvēlētos līniju skaitu, klikšķiniet uz līniju izvēlni pa kreisi no ruļļiem.
- Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT**”. Uz ikonām parādīta kopējā griezienu likme.” **GRIEZT**” ikonas atbilst 1, 2, 5, 10 vai 20 monētu likmei uz katru izmaksas līniju.



- Ruļļi sāk griezties ar Jūsu izvēlēto likmi

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katra spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturta vai piektā ruļļa.

 <ul style="list-style-type: none"> 5 • 150.00 EUR 4 • 30.00 EUR 3 • 3.00 EUR 	 <ul style="list-style-type: none"> 5 • 7.50 EUR 4 • 1.50 EUR 3 • 0.30 EUR 	 <ul style="list-style-type: none"> 5 • 15.00 EUR 4 • 6.00 EUR 3 • 1.50 EUR
 <ul style="list-style-type: none"> 5 • 15.00 EUR 4 • 6.00 EUR 3 • 1.50 EUR 	 <ul style="list-style-type: none"> 5 • 6.00 EUR 4 • 1.50 EUR 3 • 0.60 EUR 	 <ul style="list-style-type: none"> 5 • 6.00 EUR 4 • 1.50 EUR 3 • 0.60 EUR
 <ul style="list-style-type: none"> 5 • 6.00 EUR 4 • 1.50 EUR 3 • 0.60 EUR 	 <ul style="list-style-type: none"> 5 • 6.00 EUR 4 • 1.50 EUR 3 • 0.60 EUR 2 • 0.15 EUR 	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā ruļļa. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

Valdes loceklis Gints Pakārklis

Šis dokuments ir parakstīts ar drošu elektronisko parakstu

22.03.2022