

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

5 Line Bonus 21

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 1000 EUR

## **Spēles noteikumi**

"5 Line Bonus 21" ir 3 ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Bonus 21" simbols un bonusa spēle

## **Svarīgi:**

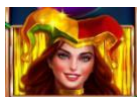
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 95%.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Bonus 21” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### “Bonus 21” simbola un bonusa spēles noteikumi

21	25x	<b>BONUS 21</b>
20	10x	
19	5x	
18	2x	
17	1x	

1. “Bonus 21” simbols parādās uz pēdējā ruļļa kopā ar parasto simbolu.
2. Ja uz spēles laukuma parādījās “Bonus 21” simbols, grieziņa beigās tas tiks uzkrāts virs spēles laukuma.
3. “Bonus 21” simbolu uzkrājums ir piesaistīts likmes apmēram.
4. Kad ir uzkrāti 3 “Bonus 21” simboli, tiek aktivizēta bonusa spēle.
5. Spēlētājam ir jānospiež poga “Start”, lai saņemtu pirmo kārti.
6. Katrai kārtij ir sava vērtība:
  - A = 1 vai 11;
  - K=10;
  - Q=10;
  - J=10;
  - Kārtīm ar skaitli to vērtība sakrīt ar norādīto skaitli.
7. Ja “A” kārts vērtība nepārsniedz 21 punktu skaitu, tās vērtība būs 11, citos gadījumos tās vērtība būs 1.
8. Kāršu saņemšana turpinās, kamēr punktu kopskaits nav sasniedzis 21 vai augstāk.
9. Punktu skaits no 17 līdz 21 izmaksā laimestu, kas tiek norādīts virs spēles laukuma:
  - 17 punkti izmaksā laimestu 1x no likmes apmēra;
  - 18 punkti izmaksā laimestu 2x no likmes apmēra;
  - 19 punkti izmaksā laimestu 5x no likmes apmēra;
  - 20 punkti izmaksā laimestu 10x no likmes apmēra;
  - 21 punkti izmaksā laimestu 25x no likmes apmēra.




10. Ja spēlētājs ir sasniedzis vismaz 17 punktus, tas var izvēlēties savākt laimestu, nospiežot “Collect” pogu vai saņemt nākamo kārti.
11. Ja punktu skaits ir 21, spēlētājam tiek automātiski izmaksāts attiecīgais laimests un bonusa spēle beidzas.
12. Ja kopējais sasniegtais punktu skaits pārsniedz 21, bonusa spēle tiek pabeigta bez laimesta.

### *Izmaksu Noteikumi*


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Total bet” izvēlni. 
2. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme. 
3. Klikšķiniet uz “Start”: 
4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot “Auto”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi.
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 € 200.00	 € 15.00	 € 2.00
 € 25.00	 € 5.00	 € 10.00
 € 20.00	 € 5.00	 € 2.00

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023