

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

5 Lions
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR
Maksimālā likme 250 EUR

4. Spēles norise

„5 Lions“ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju, un 500 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Izkaisītais simbols (“Scatter”)
- Bonusa spēle "Bezmaksas griezieni"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola (“Wild”) noteikumi



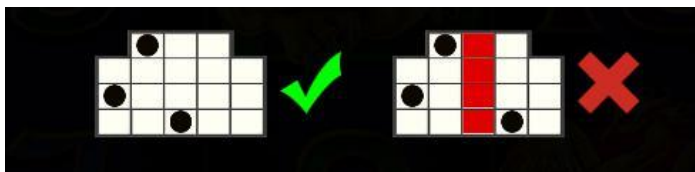
1. Aiztājējsimbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu.
2. "Wild" simbols var parādīties tikai uz 2.,3 un 4 ruļļa.
3. Katra griezienu laikā tiek izvēlēts reizinātājs pēc nejaušības principa.
4. Pēc veikta griezienu visas uzvarētas kombinācijas kurās ir iekļauts vismaz viens "Wild" simbols tiek reizinātas ar nejauši izvēlēto reizinātāju.
5. Ir pieejami šādi reizinātāji **1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 30x or 40x.**

Izkaisītā simbola ("Scatter") noteikumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3., 4., vai 5 "Scatter" simboli uz secīgiem ruļļiem sākot no pirmā ruļļa veido laimējošu kombināciju un aktivizē "Bezmaksas griezienus"
3. Netiek aizstāts ar aizstājējsimbolu.

"Bezmaksas griezienu" spēles noteikumi:



1. "Bezmaksas griezienu" laikā ruļļu forma tiek izmantāta, pievienojot augšā papildus 3 simbolus un ruļļiem 2.,3 un 4 un spēle notiek uz 576 līnijām;
2. Jūs varat izvēlēties vienu no 7 piedāvātajām opcijām:

	25 FREE SPINS 2X, 3X, 5X WILD MULTIPLIER		20 FREE SPINS 3X, 5X, 8X WILD MULTIPLIER
	15 FREE SPINS 5X, 8X, 10X WILD MULTIPLIER		13 FREE SPINS 8X, 10X, 15X WILD MULTIPLIER
	10 FREE SPINS 10X, 15X, 30X WILD MULTIPLIER		6 FREE SPINS 15X, 30X, 40X WILD MULTIPLIER
	MYSTERY number of free spins, selected from the other options MYSTERY multiplier range, selected from the other options		

3. “Bezmaksas griezienu” laikā veicot griezienu, nejaušā kartībā tiek izvēlēts reizinātājs no piedāvātā diapazona.
4. Pēc katrā veikta griezienā visas uzvarētas kombinācijas kuras ir iekļauts vismaz viens “Wild” simbols, tiek reizināti ar nejauši izvēlēto reizinātāju.
5. Trīs vai vairāk “Scatter” simboli no kreisas uz labo pusi aktivizē papildus “Bezmaksas griezienus” kuras tiks nospēlētas pēc pašreizējiem “Bezmaksas griezieniem”.
6. Jūs varat izvēlēties citu opciju, kā arī nav limitu uz atkārtotiem “Bezmaksas griezieniem”.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Coins value**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Bet**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop Autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

5 LIONS
GAME RULES

All symbols pay from left to right on adjacent reels starting from the leftmost reel

	5 - €10.00 4 - €1.00 3 - €0.50		5 - €8.00 4 - €1.00 3 - €0.35		5 - €8.00 4 - €1.00 3 - €0.30		5 - €3.00 4 - €0.50 3 - €0.20		5 - €3.00 4 - €0.35 3 - €0.15		
	5 - €2.00 4 - €0.30 3 - €0.10		5 - €2.00 4 - €0.20 3 - €0.10		5 - €1.00 4 - €0.15 3 - €0.10		5 - €1.00 4 - €0.15 3 - €0.10		5 - €1.00 4 - €0.15 3 - €0.05		5 - €1.00 4 - €0.10 3 - €0.05

243 ways to win




576 ways to win




Wins awarded for left to right adjacent symbol combinations.

Izkaisīto simbolu izmaksas x kopējā grieziena likme:



SCATTER symbol

Hit 3, 4 or 5 SCA to trigger the FR

5 - 20x total bet
4 - 5x total bet
3 - 2x total bet

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

243 ways to win




576 ways to win




7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir

jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.