

# Spēļu automātu video spēles 7 SINS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	7 Sins
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 3 rindas, 243 izmaksas veidi (fiksēti)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

## Simboli



### WILD

- Spēle ietver divus WILD simbolus (Laimīgo 7 un Divkāršo Laimīgo 7), kas aizvieto jebkuru citu simbolu uz rata, izņemot SCATTER.
- Laimīgā 7 WILD simbols var parādīties tikai uz 1., 3. un 5. rata.
- Divkāršā Laimīgā 7 WILD simbols var parādīties uz 2. un 4. rata.
- Iegūt līdz pat 7 nesātīgus vienādus simbolus ir iespējams, iegūstot abus Divkāršos Laimīgā 7 WILD simbolus.
- 3 vienādu simbolu kombinācija iegūs laimestu uz pirmajiem diviem ratiem, kad Divkāršā Laimīgā 7 simbols parādīsies uz otrā rata.



### **SCATTER**

- 3 Pandoras lādes (SCATTER) simboli uz 1., 3. un 5. rata uzsāks 7 secīgu bezmaksas griezienu raundu.
- 2 SCATTER simboli aktivizē Otrās iespējas funkciju.

### **Bezmaksas griezieni**

- Trīs Pandoras lādes simboli uz 1., 3. un 5. rata uzsāks 7 secīgu bezmaksas griezienu raundu, kurā visi septiņi lielākie cilvēka netikumi cīnīsies par jūsu uzmanību katrs savā bezmaksas griezienā, paplašinātajam grēka STICKY simbolam parādoties uz vidējā rata.
- Bezmaksas griezienu laikā griezīsies pārējie rati, uz kuriem var parādīties tikai attiecīgā grēka simboli, lai izveidotu laimējošās līnijas.



- Ar katru griezienu reizinātājs palielināsies no 1x līdz 7x, lai apmierinātu jūsu vēlmi pēc lielā laimesta. Bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt atkārtoti.

### **Otrās iespējas funkcija**

- Otrā iespēja sniedz jums vilinošu iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus, iegūstot tikai 2 Pandoras lādes simbolus, izvēloties vienu no 7 ekrānā redzamajiem tēliem.
- Atrodot trešo SCATTER simbolu, uzsāksiet bezmaksas griezienu raundu vai iegūsiat tūlītēju balvu.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.28%

Laimesta biežums – augsts (9/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtība pie noteiktā RTP) – 158 000€

## LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Lai saņemtu laimestu, ir jāgriež ruļļi, lai uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

## IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa. Regulārās Izmaksas ar minimālo grieziena likmi parādītas attēlā.
- Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

	Alkatība	Iekāre	Dusmas	Nesātība	Skaudība	Slinkums	Iedomība
7x	€25.00	€22.50	€20.00	€17.50	€15.00	€12.50	€10.00
6x	€1.60	€1.40	€1.20	€1.00	€0.80	€0.60	€0.40
5x	€0.50	€0.40	€0.30	€0.20	€0.20	€0.15	€0.15
4x	€0.14	€0.13	€0.12	€0.11	€0.11	€0.10	€0.10
3x	€0.07	€0.06	€0.05	€0.04	€0.04	€0.03	€0.03

  

				
7x	€3.50	€3.00	€2.50	€2.00
6x	€0.20	€0.20	€0.20	€0.20
5x	€0.10	€0.10	€0.10	€0.10
4x	€0.04	€0.04	€0.04	€0.04
3x	€0.01	€0.01	€0.01	€0.01

## IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



**7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

**8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.