

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Aces & Faces” noteikumi
Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 99.26 %.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, bankas kartes.

Viena kredītpunkta vērtība: 0.01 EUR, 0.05 EUR, 0.10 EUR, 0.2 EUR, 0.50 EUR, 1.00 EUR, 2 EUR, 5 EUR.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts (0.01 EUR).

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 5 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 4 000 kredītpunkti.

Spēles apraksts

Spēlē laimesta kombinācijas tiek veidotas pamatojoties uz pokera kombinācijām. Spēles mērķis ir iegūt no piecām kārtīm pokera kombināciju par kuru pienākas laimests. Spēlē tiek izmatota viena kāršu kāva, kas tiek sajaukta pirms katras izspēles.

Jo augstāka pokera kombinācija tiek iegūta, jo lielāks ir laimests. Pēc tam, kad tiek iedalītas kārtis spēlētājs izvēlas kādas kārtis aizvietot un kādas atstāt.

Rangā zemākā kāršu kombinācija par kuru tiek saņemts laimests ir kalpu pāris. Par zemāka ranga pāriem laimests netiek saņemts.

Spēles norise

Lai izvēlētos viena kredītpunkta vērtību jāspiež uz + un – simboliem. Lai izvēlētos vienas izspēles likmi ir jāspiež “**BET ONE**” un “**DEAL**” likme tiek palielināta par vienu kredītpunktu, lai veiktu izspēli ar maksimālo likmi ir jānospiež “**BET MAX**” un kārtis tiek izdalītas automātiski. Tāpat likmi var izvēlēties sadaļā “**PAYTABLE**” nospiežot uz vienu no kolonnām. Sadaļā “**PAYTABLE**” ir parādītas izmaksas par kombinācijām atkarībā no likmes izvēles.

Pēc tam, kad spēlētājs izvēlas kuras no iedalītajām kārtīm atstāt (tās atstāj nospiežot pogu “**HOLD**”) jānospiež “**DEAL**” un tiek iedalītas papildus kārtis. Ja šīs kārtis veido sadaļā “**PAYTABLE**” minētās kombinācijas tiek saņemts atbilstošs laimests.

Minēšana

Katru reizi, kad spēlētājs iegūst laimesta kombināciju viņš var izvēlēties paturēt laimestu “**COLLECT**” vai mēģināt to dubultot ar minēšanas palīdzību, tad ir jāspiež “**DOUBLE**”. Ja spēlētājs izvēlas minēšanu, tiek parādītas 5 kārtis un pirmā no tām ir atklāta. Spēlētājam ir jāizvēlas viena no aizvērtajām kārtīm. Ja izvēlēta kārts ir lielāka par atklāto, tad laimests tiek dubultots. Ja tā ir mazāka par pirmo, atklāto kārti, tad laimests tiek zaudēts. Ja izvēlētais kārts rangs ir vienāds ar atklāto kārtis rangs, tad ir neizšķirts un spēlētājs var izvēlēties vai paņemt iegūto laimestu vai likt to uz minēšanu. Minēšana ir iespējama līdz tiek sasniegta 10 000 LVL summa vai maksimālais secīgu minēšanas reižu skaits. Minēšanas limiti ir redzami uz ekrāna nospiežot sadaļu “**LIMIT**”.

Tāpat pēc laimestu iegūšanas var izvēlēties “**DOUBLE HALF**”. Tas nozīmē, ka uz minēšanu tiek likta puse no pirms tam iegūtā laimesta un otra puse tiek ieskaitīta spēlētāja bilancē. Ja laimesta summu nevar sadalīt divos veselos skaitļos, tad tas tiek darīts tā, lai

summas būtu pēc iespējas vienādākas un uz minēšanu tiek likta mazākā summa un spēlētāja kontā ieskaitīta lielākā.

Sadaļu uz kuras pēc laimesta kombinācijas parādās informācija par minēšanas iespēju var pārbīdīt ar peles kursoru.

Pogas

Bet Max	Tiek veikta likme 5 kredītpunkti un automātiski veikta izspēle.
Bet One	Vienreiz nospiežot šo pogu likme tiek palielināta par vienu kredītpunktu (iespējams palielināt līdz pieciem). Lai sāktu izspēli jānospiež “DEAL” .
Deal	Tiek izdalītas jaunas kārtis, vai papildus kārtis.
Hold	Patur kārtis, kuras spēlētājs vēlas atstāt. Nospiežot vēlreiz šo pogu tiek iedalītas papildus kārtis. Tāpat kārtis var atstāt vai nomainīt uz tām spiežot ar peles kursoru.

Spēles ekrāna apakšējā daļā ir redzama kazino konta rīkjoslā. Tajā ir norādīta sekojoša informācija:

Current balance

Spēlētāja konta stāvoklis. Tajā ir parādīti līdzekļi, kas ir pieejami spēlēšanai kazino.

Cashier

Nospiežot šo pogu, atveras spēlētāja konta kases sadaļa, caur kuru iespējams veikt depozītus vai pārskaitīt naudu uz savu personīgo kontu bankā, kredītkarti utt. Tāpat šajā sadaļā ir iespējams apskatīt pēdējo transakciju vēsturi.

Play for Real Money

Šī poga parādās tikai tad, ja spēle notiek virtuālās naudas kontā vai bezsaistes režīmā. Nospiežot šo pogu, spēlētājs nonāks reālās naudas konta sākumlapā. Ja reālās naudas konts jau būs reģistrēts, tad atvērsies reģistrācijas lapa.

Menu (uzgriežņa atslēgas simbols)

Šajā sadaļā ir sakopotas pašas pieprasītākās funkcijas.

Izvēloties **“History”** (funkcija nav pieejama bezsaistes režīmā) atvērsies spēles vēstures logs, kurā būs redzama pēdējo griezienu vēsture.

“Options” dod iespēju mainīt dažādus spēles uzstādījumus.

Poga **“Help”** atver palīdzības sadaļu, kas ir atvērta dotajā brīdī.

“Online Support” sniedz iespēju sazināties ar klientu atbalsta dienestu, ja tas ir pieejams tiešsaistē.

Nospiežot pogu **“CLOSE”**, tiek aizvērta attiecīgā spēle un atveras kazino konta sākumlapa.

Ir iespēja spēles pogu nospiešanas uz ekrāna vietā, veikt dažas funkcijas ar datora klaviatūras palīdzību.

Lai veiktu šādas darbību, jānospiež attiecīgais taustiņš:

TAB	Izceļ nākamo pogu spēles ekrānā.
ENTER	Izvēlēties pogu, kas ir izcelta (tas pats, kas uzklikšķināt uz tās)
SPACEBAR	Veic spēles griezienu ar tādu pat likmi kā iepriekšējā izspēlē.
ESC	Iziet no spēles (funkcija pieejama tikai tai spēles versijai, kas ir lejupielādēta).

CIPARI 1,2,3,4,5

Nospiežot šos ciparus uz datora tastatūras, tiek paturētas atbilstošās kārtis. Piemēram, nospiežot ciparu 1 tiek paturēta 1. kārts.

Interneta traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu izspēles laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga **“History”**. Tiks parādīts pēdējās izspēles rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst minēšanas laikā, pēc tam, kad tiek atvērta pirmā kārts un pēc tam, kad veikta izvēle **“DOUBLE”** vai **“DOUBLE HALF”**, pēc savienojuma atjaunošanas, spēle atsāksies no tās pašas vietas, kur tā tika pārtraukta.

Ja interneta savienojums pārtūks spēles laikā, spēlējot uz reālu naudu, nepieciešams atjaunot interneta savienojumu un ielogoties kazino kontā. Tad nospiežot uz sadaļas **“History”**, būs iespēja redzēt pēdējo izspēļu rezultātu.

[Video pokera kombinācijas.](#)

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli, un lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas **„CASHIER”**.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu institūciju kontu (bankas konts, e-naudas maks utt.) spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus;
- uz elektronisko naudas maku;
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar spēļu automāta spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēļu automāta programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēļu automāta ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu automātu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki tās veikšanas ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesnieguma formā Kronvalda bulvārī Nr. 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.03.2021.