

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Adventures of L'il Red

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

Spēles noteikumi

"Adventures of L'il Red" ir 5 ruļļu, 3 rindu un 50 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Bezmaksas griezieni
- Džekpota paņemšanas funkcija
- "Through the Woods" funkcija

Svarīgi:

- Spēle tiek izspēlēta ar 50 līnijām.
- Kopējā likme tiek iestatīta, izmantojot likmju selektoru.
- Autoplay automātiski izspēlē spēli attiecīgi vēlamajam griezienu skaitam.
- Laimestu kombinācijas un to izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Palielinot un samazinot kopējo likmi, izmaksu tabula tiks pielāgota ar tādu pašu proporciju.
- Visas norādītās laimestu vērtības ir norādītas EUR.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests katrā likmes līnijā vai veidā.
- Likmes līnijas vai ceļa laimesti tiek maksāti secībā no vistālāk kreisās puses līdz galējam labajam rullim.
- Tiek pievienoti vienlaicīgi laimesti dažādās likmju līnijās vai veidos.
- Visi laimesti tiek maksāti tikai uz likmju līnijām vai veidiem, izņemot laimestus ar Scatter un Red Apple/Green Apple.
- Scatter un Red Apple/Green Apple maksā jebkurā pozīcijā.
- Sievietes simbols ir aizstājējsimbols un aizstāj visus simbolus, izņemot Scatter un sarkano ābolu/zaļo ābolu.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,90%.

“Wild” aizvietotājsimbols

- Wild var parādīties 2., 3., 4. un 5. ruļļos galvenajā spēlē un bezmaksas spēlēs. Tas aizstāj visus simbolus, izņemot simbolus “Scatter” un “Red Apple/Green Apple” simbolus.
- Wild aizstāšana maksā augstāko iespējamo laimestu kombināciju likmes līnijā vai veidā saskaņā ar izmaksu tabulu.

Džekpota paņemšanas funkcija

- Pamatspēles vai bezmaksas spēļu laikā Wild simbols nejauši aktivizē džekpota bonusu.
- Vienā griezienā var tikt aktivizēts tikai viens džekpota bonuss.
- Visas laimestu kombinācijas vispirms tiek izmaksātas pirms bonusa izspēles.
- Parādās 12 āboli.
- Izvēlieties, lai atklātu: Mini, Minor, Major vai Grand džekpotus.
- Turpiniet izvēlēties līdz tiek atklāti 3 vienādi džekpota simboli, lai laimētu atbilstošo džekpotu.
- Bonusa beigās spēle atgriežas tajā kārtā, kas aktivizēja bonusu.

“Through the Woods” funkcija

- 6 vai vairāk sarkanā ābola/zaļā ābola simboli, kas parādās jebkurā vietā galvenajā spēlē vai bezmaksas spēlē, aktivizē bonusu.
- Visas laimestu kombinācijas vispirms tiek izmaksātas pirms bonusa izspēles.
- Bonusa laikā parastie ruļļi tiek aizstāti ar īpašiem ruļļiem, kuros ir tikai sarkanā ābola/zaļā ābola simboli un tukšas vietas 1. un 2. spēlei.
- 6 vai vairāk sarkano ābolu simboli, kas parādās jebkurā vietā 1. spēlē, atbloķē 2. spēli. 2. spēle tiek spēlēta neatkarīgi no 1. spēles.
- 3 atkārtoti griezieni tiek piešķirti 1. vai 2. spēles sākumā.
- Jebkuri sarkanā ābola/zaļā ābola simboli saglabā savas pozīcijas, un visi atlikušie ruļļi tiek atkārtoti griezti katrā attiecīgajā spēlē.
- Jebkuri jauni sarkanā ābola/zaļā ābola simboli, kas parādās pēc katra atkārtota grieziņa, saglabā savas pozīcijas līdz bonusa beigām, un attiecīgās spēles atkārtoti griezieni tiek atiestatīti uz 3.
- Bonuss beidzas, kad nevienā spēlē vairs nav atlikuši atkārtoti griezieni vai kad visas pozīcijas ir aizpildītas ar sarkanā ābola/zaļā ābola simboliem.
- Pēc tam tiek apmaksātas vērtības, kas norādītas uz visiem sarkanā ābola/zaļā ābola simboliem.
- Ja jebkurā spēlē ir aizpildītas visas 15 pozīcijas, tiek piešķirts Grand džekpots.
- Bonusa beigās kopējais laimests no bonusa tiek pievienots visiem laimestiem no tā raunda, kas aktivizēja bonusu.
- Bonusa beigās spēle atgriežas tajā kārtā, kas aktivizēja bonusu.

Bezmaksas spēļu bonuss

- 3 vai vairāk Scatter simboli, kas parādās jebkurā vietā galvenajā spēlē, piešķir laimestu atbilstoši izmaksu tabulai un piešķir 6 bezmaksas spēles.
- 6 bezmaksas spēles tiek piešķirtas ar 2., 3. un 4. ruļļiem, kas apvienoti lielā rullī.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar citu izmaksu tabulu.
- Bezmaksas spēļu laikā uz lielā ruļļa ir tikai 1 SCATTER simbols, un tas piešķir 3 papildu bezmaksas spēles un balvu atbilstoši izmaksu tabulai.
- Ja WILD nolaižas uz lielā ruļļa, tas ir līdzvērtīgs 9 WILD simboliem.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

18.01.2024