

SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Alien Robots” noteikumi
Net Entertainment spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 30 spēles līnijas un 243 laimestu kombinācijas.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 96.6%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 1 kredītpunkts.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 1 kredītpunkts.



Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 5 kredītpunkti.

Maksimālā likme spēlei: 300 kredītpunkti.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 10 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles norises apraksts

- **“Alien Robots™”** ir 5 cilindru tiešsaistes videospēle ar 30 aktīvām līnijām un 243 laimestu kombinācijām.
- Iespējams spēlēt ar 30 aktīvām līnijām/243 laimestu kombinācijām ar dažādam likmēm un kredītpunktu vērtību.
 -  Spiežot pa kreisi redzamo zaļo pogu, spēle notiek ar esošo līniju/laimesta kombināciju skaitu, likmju lielumu un kredītpunktu vērtību.
 -  Nospiežot **“MAX BET”** pogu spēle notiek ar maksimālo līniju, likmes un tobrīd esošo kredītpunkta vērtības lielumu.
- Nospiežot pogu **“AUTOPLAY”** uz ekrāna parādās lodziņš ar noteiktu automātisku spēļu skaitu, kurus var izvēlēties. Identisku funkciju veic poga **“AUTO”**.
- **“WILD”** simbols aizvieto jebkuru citu simbolu izņemot **“SCATTER”** simbolu.
- Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna sadaļu **„PAYTABLE”**.
- Ir iespējams spēlēt ar 30 aktīvajām līnijām, tad ar minimālo kredītpunktu vērtību un minimālo likmi maksa par griezienu būs 30 kredītpunkti. Ja izvēlas spēlēt ar 30 aktīvajām līnijām un 243 laimestu kombinācijām ar minimālu likmi un kredītpunktu vērtību, tad likme ir 60 kredītpunkti.
- Laimesti, kas iegūti ar attiecīgu likmi, tiek pareizināti arī ar izvēlēto kredītpunkta vērtību.
- Laimesti tiek izmaksāti tikai par vērtīgāko kombināciju uz aktīvās līnijas.
- Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām, kurās simboli ir izkārtoti secīgā kārtībā sākot no pirmā cilindra.
- Uz dažādām līnijām izkritušie laimesti tiek summēti.
- Dažas no šīs spēles funkcijām var arī nebūt aktivizētas spēlējot uz virtuālo naudu **„PLAYING FOR FUN”** režīmā.

Aktīvo spēles līniju un laimesta kombināciju izvēle

Aktīvās spēles līnijas ir 30 un 243 iespējamās laimestu kombinācijas un tās izvēlas ar apļveida formas simboliem sadaļas **„LINES”** abās pusēs.

Ir iespējams spēlēt ar 30 aktīvajām līnijām, tad ar minimālo kredītpunktu vērtību un minimālo likmi maksa par griezienu būs 30 kredītpunkti. Ja izvēlas spēlēt ar 30 aktīvajām līnijām un 243 laimestu kombinācijām ar minimālu likmi un

kredītpunktu vērtību, tad likme ir 60 kredītpunkti.

Likmes summas izvēle

Ar aplveida formas simboliem sadaļas „LEVEL” abās pusēs izvēlās kredītpunktu skaitu, ko likt uz vienu līniju.

Mainīt spēles likmi var pēc katra izdarītā gājiena. Ja spēlētājs vēlas turpināt


spēli ar iepriekšējā gājienā likto likmi, jānospiež poga .

Ir iespēja likt maksimālo likmi uz visām aktivizētajām līnijām, nospiežot tikai vienu pogu “MAX BET”.

Kredītpunkta vērtību var izvēlēties ar aplveida formas simboliem sadaļas „COIN VALUE” abās pusēs.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tie automātiski tiks sadalīti uz visām iespējamajām spēles līnijām.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež poga  un cilindri sāks griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2-3 sekundēm cilindri automātiski apstāsies.

Laimests

Laimējošo kombināciju un tām atbilstošu koeficientu tabula ir redzama, nospiežot uz ekrāna „PAYTABLE”.

Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi.

Ja, cilindriem apstājoties, uz kādas no aktīvajām spēles līnijām ir laimējoša simbolu kombinācija, attiecīgās līnijas likme tiks reizināta ar atbilstošo laimesta koeficientu. Ja uz vienas līnijas ir divas laimējošās kombinācijas, tad kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko no tām.

Visi vienā gājienā par laimējušām kombinācijām iegūtie kredītpunkti automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem.

Laimēto summu var redzēt “WIN” sadaļā.

Spēles papildiezīmes

Papildspēles

Bezmaksas griezienu papildspēle

- 3 un vairāk “SCATTER” simboli aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli.
 - Par 3 “SCATTERS” simboliem saņem 10 bezmaksas griezienus.
 - Par 4 “SCATTERS” simboliem saņem 20 bezmaksas griezienus.
 - Par 5 “SCATTERS” simboliem saņem 50 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas spēles tiek spēlētas ar tādu pat likmi kā pamatspēle, kurā tā tika aktivizēta.
- Trīs un vairāk “SCATTER” simboli aktivizē papildus bezmaksas griezienus.
- Visi laimētie papildus bezmaksas griezieni tiek automātiski pievienoti pie atlikušajiem bezmaksas griezieniem.

“Expanded sticky wild” simboli

- Papildspēles laikā **“WILD”** simboli laimesta kombinācijās aktivizē **“EXPANDED STICKY WILD”** funkciju.
- Šie simboli noklāj visu cilindru kurā atrodas un paliek uz vietas, kamēr pārējie cilindri tiek vēlreiz iegriezti.
- Simbols pārvēršas par parasto **“WILD”** simbolu pēc tam, kad pārējie simboli tiek vienu reizi iegriezti vēlreiz.

“Autoplay” funkcija

Lai aktivizētu šo funkciju ir jānospiež uz **“AUTOPLAY”** vai **“AUTO”** pogas spēles ekrānā un jāizvēlas **“ADVANCED SETTINGS”**. Tiek piedāvātas šādas izvēles iespējas:

- **On any win.** Apstādina automātiskos gājienu pie jebkura laimesta.
- **If Free Spins is won.** Apstādina automātiskos gājienu, kad tiek laimētas bezmaksas spēles.
- **If single win exceeds.** Apstādina automātiskos gājienu, kad laimesta summa pārsniedz vai sasniedz uzstādīto summu.
- **If cash increases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā laimestu summa pārsniedz norādīto.
- **If cash decreases by.** Apstādina automātiskos gājienu, ja to laikā zaudētā summa pārsniedz norādīto.

Papildus informācija

Minētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Spēlētājam ir jāgriežas pie kazino administrācijas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

Spēles uzstādījumi

Lai piekļūtu spēles uzstādījumiem ir jānospiež uzgriezņa atslēgas simbols (blakus skaļruņa simbolam) uz spēles ekrāna.

- **Quick spin.** Aktivizē vai atslēdz ātro griezienu funkciju.
- **Ambience sound.** Ieslēdz vai atslēdz fona audio mūziku.
- **Sound effects.** Ieslēdz vai atslēdz skaņas efektus spēles laikā.
- **Intro screen.** Aktivizē vai izslēdz spēles ievada video.
- **Graphics quality.** Pielāgo attēla kvalitāti lēna interneta savienojuma gadījumā.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.
- **Spacebar to spin.** Ieslēdz vai atslēdz iespēju ar klaviatūras taustiņa “Spacebar” palīdzību veikt gājienu.
- **Piezīme:** Dažās spēlēs var nebūt visu uzskaitīto spēļu uzstādījumu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- ☒ uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- ☒ uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.