

Spēļu automātu video spēles Apollo God of the Sun 10 Win Ways noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Apollo God of the Sun 10 Win Ways</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	2 spēļu laukumi, 10 cilindri, līdz 248832 izmaksu līnijām
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20 (atkarīgs no iestādījumiem)
Max likmes vērtība (€)	400 (atkarīgs no iestādījumiem)

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Kad uz spēles laukuma izkrit laimesta kombinācija, visi simboli, kas veidoja laimesta kombināciju pazūd un uz spēles laukumiem izkrit jaunie simboli, kas palielina iespēju veidot vēl laimesta kombinācijas. Šī darbība turpinās kamēr uz spēļu laukumiem izkrit laimesta kombinācijas.

“Wild” simbols



- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Bonus Scatter” simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Ja “Wild” simbols izkrit uz 1ā spēļu laukuma, tas izkritis arī uz 2ā spēļu laukuma.
- Lai aizstājesimbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas līnijas starp vienādiem simboliem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājējsimbolu.

Bezmaksas griezieni



- Ja uz spēļu laukumiem izkrit trīs vai vairāk “Bonus Scatter” simboli, aktivizējas bezmaksas griezieni:
 - 3 “Bonus Scatter” = 8 bezmaksas griezieni;
 - 4 “Bonus Scatter” = 12 bezmaksas griezieni;
 - 5 “Bonus Scatter” = 20 bezmaksas griezieni.
 - “Bonus Scatter” simbols var izkrit tikai uz 1ā, 3ā un 5ā cilindra (gan 1ā, gan 2ā spēļu laukumos).
 - Bezmaksas griezienu laikā pēc katras laimesta kombinācijas, laimesta kombinācijas simbolu pazušanas palielinās reizinātājs (sākas ar x1).
 - Reizinātājs būs piešķirts katrai laimesta kombinācijas.
 - Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
 - Bezmaksas griezienu laikā iegūtais laimests būs pievienots kopējai bilancei bezmaksas griezienu beigās.
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:





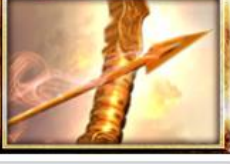





Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 90.09-95.05%

Vienas kombinācijas maksimālais laimests – 8038 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgajiem simboliem jāatrodas nepārtrauktā līnijā no kreisās uz labo pusi. izņemot “Scatter” simbolu.
- “Scatter” laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no to pozīcijas.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju likmi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

SYMBOL	5x	4x	3x
	x10	x1	x0.5
	x2.5	x0.8	x0.4
	x2	x0.6	x0.3
	x1.5	x0.4	x0.2
	x1.2	x0.3	x0.1
	x1	x0.2	x0.1
	x1	x0.2	x0.1
	x0.8	x0.1	x0.05
	x0.8	x0.1	x0.05
	x0.8	x0.1	x0.05

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

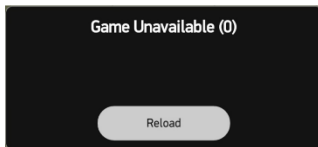
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

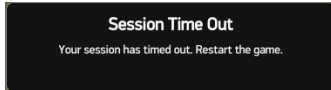
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

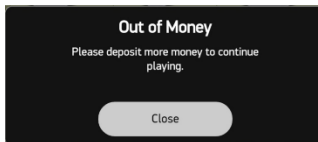
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums par kļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par "sesijas beigām" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”

30.03.2022.