

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA “Olybet Latvia”  
Reģ. Nr. 44103143645  
Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

### **Spēles nosaukums un veids**

Athena Ascending  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

### **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.05 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

### **Spēles noteikumi**

“Athena Ascending” ir piecu rullu un 20 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

## *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atcel̄ visas spēles un izmaksas.

## *“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi*



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kobminācijas.
2. Uz katra “Wild” simbola, kas parādās uz spēles laukuma, tiek norādīts reizinātājs x1, x2, x3 vai x4.
3. “Wild” simbola reizinātājs tiek piemērots kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais “Wild” simbols.
4. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek sareizināti savā starpā.

## *“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*



1. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 1x, 20x vai 500x no likmes apmēra attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi “Wild” simboli paliek uz spēles laukuma un ar katru griezienu “Wild” simbolu reizinātāji palielinās par +1 līdz sasniedz 4x.
4. Kad “Wild” simbola reizinātājs sasniedz 4x, tas pazūd no spēles laukuma.
5. Kad ir beigušies sākotnējie 5 bezmaksas griezieni, tiek uzsākti atkārtotie griezieni, kas turpinās, kamēr no spēles laukuma nepazūd visi “Wild” simboli.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atcel̄ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms*

1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļlus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.rullī.

Izmaksas ar likmi 0,60 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

<b>X5 30.00</b>	<b>X5 3.00</b>	<b>X5 2.40</b>	<b>X5 1.80</b>	<b>X5 1.20</b>
<b>X4 2.40</b>	<b>X4 1.20</b>	<b>X4 0.96</b>	<b>X4 0.72</b>	<b>X4 0.48</b>
<b>X3 1.20</b>	<b>X3 0.60</b>	<b>X3 0.48</b>	<b>X3 0.36</b>	<b>X3 0.24</b>
<b>X2 0.36</b>				
<b>X5 0.60</b>	<b>X5 0.60</b>	<b>X5 0.60</b>	<b>X5 0.60</b>	<b>X5 0.60</b>
<b>X4 0.24</b>	<b>X4 0.24</b>	<b>X4 0.24</b>	<b>X4 0.24</b>	<b>X4 0.24</b>
<b>X3 0.12</b>	<b>X3 0.12</b>	<b>X3 0.12</b>	<b>X3 0.12</b>	<b>X3 0.12</b>

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās pusēs.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

19.07.2023