

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA “Olybet Latvia”  
Reģ. Nr. 44103143645  
Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

### **Spēles nosaukums un veids**

Athena’s Glory  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: SubTech Ltd.

### **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.50 EUR  
Maksimālā likme 500 EUR

### **Spēles noteikumi**

“Athena’s Glory” ir piecu ruļļu un 45 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- Laimesta reizinātāji
- “Free Spins” simbols un bonusa spēles
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi*



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Free Spins” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Laimīgā kombinācija no 5 “Wild” simboliem uz izmaksu līnijas izmaksā laimestu 150x no likmes apmēra.

### *Laimesta reizinātāju noteikumi*



1. Jebkura pamatspēles grieziena laikā, kamēr rulli griežas, uz spēles laukuma var parādīties x2 vai x3 laimesta reizinātāji.
2. Jebkuram laimestam attiecīgā grieziena laikā tiks piemērots reizinātājs, kas parādījās uz spēles laukuma.

### *“Free Spins” simbola un bonusa spēļu noteikumi*



1. “Free Spins” simbols var parādīties uz jebkura rulla un tikai pamatspēles laikā.
2. Ja uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk “Free Spins” simboli, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.

3. Pirms bezmaksas griezienu izspēles tiek parādīta karte ar 4 bezmaksas griezienu režīmiem.
4. Karu reizi, kad ir aktivizēti bezmaksas griezieni, tiek aktivizēts nākamais posms bezmaksas griezienu kartē.
5. “Moving Reels” bezmaksas griezieni:
  - Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
  - Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, spēlētajam tiek piešķirts atkārtotais grieziens, kura laikā pēdējais rullis tiek novākts un pirms pirmā rulli tiek pievienots jauns rullis;
  - Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr uz spēles laukuma vairs neveidojas laimīgās kombinācijas.
6. “Moving Wild” bezmaksas griezieni:
  - Spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni;
  - Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma atrodas “Wild” simbols, kas pilnībā aizņem pirmo rulli;
  - Katrā griezienā “Wild” simbols pārvietojas par vienu pozīciju pa labi;
7. “Expanding Wilds” bezmaksas griezieni:
  - Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
  - Ja uz spēles laukuma parādās daļa no “Wild” simbola, tas izplešas, lai aizņemtu visu rulli.
8. “Extra Wilds” bezmaksas griezieni:
  - Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
  - Bezmaksas griezienu laikā, kamēr rulli griežas, spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās var tikt pievienoti no 3 līdz 6 “Wild” simboliem;
  - Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai zemu apmaksājamie simboli.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***



1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 40x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

## **Izmaksu Noteikumi**

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## **Spēles vadība**

### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmi, lietojiet “Per Line”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”. 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### **Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot “Auto” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## **Izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

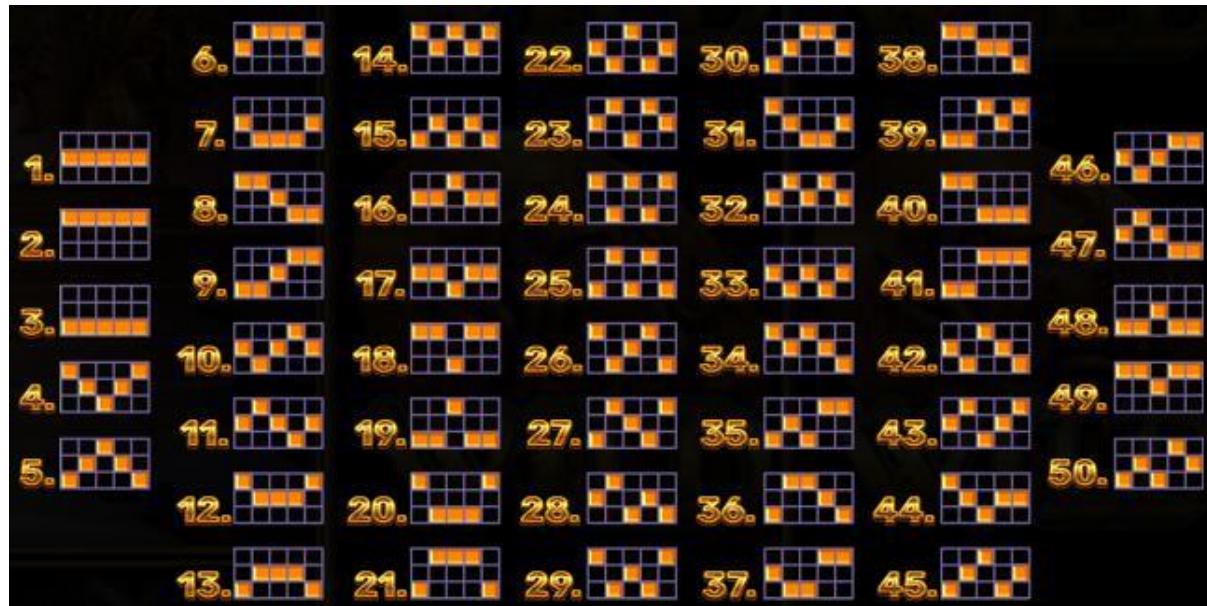
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksu koeficients tiek piemēroti līnijas likmei.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	5 x 150 4 x 60 3 x 20		5 x 120 4 x 55 3 x 15		5 x 80 4 x 35 3 x 12		5 x 75 4 x 30 3 x 10
	5 x 100 4 x 50 3 x 15		5 x 95 4 x 45 3 x 15		5 x 60 4 x 20 3 x 10		5 x 50 4 x 15 3 x 7
	5 x 90 4 x 40 3 x 15				5 x 40 4 x 15 3 x 7		

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023