

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Baccarat No Commission  
Kāršu spēle  
Ražotājs: Ezugi RO S.R.L

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 1 EUR  
Maksimālā likme 10 000 EUR

## **4. Spēles norise**

“No Commission Baccarat” tiek spēlēts ar astoņiem kāršu komplektiem (katrā 52 spēļu kārtis), kas pirms katras spēles tiek samaisīti.

Spēles mērķis ir, liekot likmi, paredzēt vai uzvarēs Spēlētāja vai Bankas kombinācija.

Var likt likmi arī uz neizšķirtu iznākumu.

Spēlētājam un Bankai tiek izdalītas 2 vai trīs kārtis. Trešā kārts tiek ņemta atbilstoši Trešās kārts noteikumiem.

Tiek salīdzināta Spēlētāja un Bankas kombināciju vērtība atbilstoši Punktu skaitīšanas noteikumiem. Kombinācija, kuras vērtība ir tuvāk 9, uzvar.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Punktu skaitīšanas noteikumi***

1. Ciparu kārtis 2-9 tiek skaitītas atbilstoši vērtībai.
2. Bilžu karšu un desmitnieku vērtība ir 0.
3. Dūžu vērtība ir 1.
4. Ja kombinācijas kāršu vērtību summa ir 10 vai vairāk, no kombinācijas kāršu vērtību summas tiek atskaitīts 10. (piemēram “8”+”5”=13 kļūst 3)

### Trešās kārts Noteikumi

1. Ja Spēlētājam vai Bankai ir 8 vai 9 (kombinācija tiek saukta „*natural*”), gan Spēlētāja gan Bankas kombinācija paliek – vairs netiek ņemtas papildus kārtis.
2. Šis noteikums ir primārs, salīdzinot ar visiem citiem.
3. Ja ne Spēlētājam ne Bankai nav 8 vai 9:
  - a. Ja Spēlētājam uz pirmajam divām kārtīm kombinācijas vērtība ir 0-5, Spēlētājam tiek dalīta trešā kārts.
  - b. Ja Spēlētājam ir izdalīta trešā kārts, Spēlētāja trešās kārts vērtība un Bankas kombinācijas vērtība uz divām pirmajām kārtīm nosaka, vai Bankai tiks ņemta trešā kārts atbilstoši Trešās kārts Tabulai:

Banker's initial two-card	Value of third card drawn by Player										
	No third card	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
1	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
2	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
3	D	D	D	D	D	D	D	D	D	S	D
4	D	S	S	D	D	D	D	D	D	S	S
5	D	S	S	S	S	D	D	D	D	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	D	D	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

Kur „*Banker's initial two card*” ir Bankas kombinācijas vērtība uz pirmajām divām kārtīm, „*Value of third card drawn by Player*” ir Spēlētājam izdalītās trešās kārts vērtība, S lauki norāda, ka Bankai kārts netiek ņemta, D lauki norāda, ka Bankai tiek ņemta kārts.

- c. Ja Spēlētājam uz pirmajam divām kārtīm kombinācijas vērtība ir 6-7, Spēlētājs paliek.
- d. Ja Spēlētājs paliek uz pirmajam divām kārtīm, Bankai tiek ņemta trešā kārts, ja Bankas kombinācijas vērtība uz pirmajām divām kārtīm ir 0-5.

### Likmju un Izmaksu Noteikumi

1. “No Commission Baccarat” var likt likmi uz Spēlētāja (“PLAYER”) vai/un Bankas (“BANKER”) uzvaru vai/un Neizšķirtu (“TIE”).
2. Kad spēle atbilstoši Trešās kārts noteikumiem beigusies, tiek izmaksātas laimējušās likmes saskaņā ar Izmaksu tabulu.

### Sānu likmju noteikumi

- Spēlētājā pāris – tiek izmaksāta, ja pirmās divas kārtis, kas ir izdalītas spēlētājam veido pāri.
- Baņķiera pāris - tiek izmaksāta, ja pirmās divas kārtis, kas ir izdalītas baņķierim veido pāri.

- Perfektais pāris – tiek izmaksāta 25:1, ja divas identiskas kārtis (masts un vērtības attiecība) tiek izdalītas, kā pirmās divas kārtis spēlētājam vai baņķierim. Tiek izmaksātas 200:1, ja divas identiskas kārtis (masts un vērtības attiecība) tiek izdalītas baņķierim un spēlētājam.
- Super 6 – tiek izmaksāta 15:1 ja baņķieris uzvar ar 6 rezultātu. Vispirms lūdzu veiciet pamat likmi (uz spēlētāju/baņķiera/neizšķirts) pirms liekot sānu likmi.
- Spēlētājā Bonus – tiek izmaksāta, ja spēlētājs uzvar raundu ar naturālo 8 vai 9, vai vismaz ar 4 punktiem.
- Baņķiera Bonus - tiek izmaksāta, ja baņķieris uzvar raundu ar naturālo 8 vai 9, vai vismaz ar 4 punktiem.

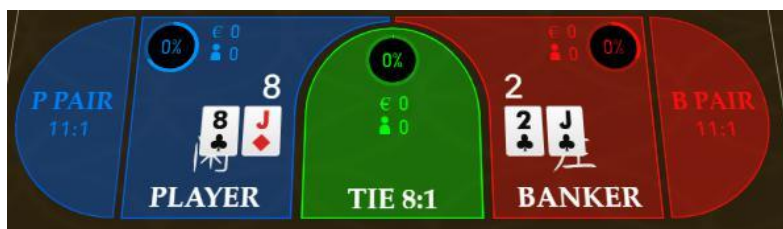
### Spēles vadība





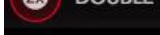
Lai izvēlētos spēles žetona vērtību, klikšķiniet uz žetoniem.

### Lai uzliktu likmi, rīkojieties šādi:

Klikšķiniet uz spēles laukiem “TIE”, “BANKER”, “PLAYER” tik reizes, cik izvēlētās denominācijas žetonus vēlaties uzlikt uz katra spēles lauka.



Lai noņemtu likmi, spiediet uz  ikonu un pēc tam uz atbilstošā spēles lauka. Lai izvēlētos iepriekšējās spēles žetonu likmi uz tiem pašiem likmes laukiem, spiediet  pogu.

Lai dubultotu jau uzlikto likmi visās pozīcijās, lietojiet  pogu.

Piezīme: Pogas ir aktīvas tikai kad uz tablo ir uzraksts “PLACE YOUR BETS, PLEASE” un ir radīts laiks likmes likšanai.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir saskaņā ar Spēles Noteikumiem liekot likmi, paredzēt vai uzvarēs Spēlētāja vai Bankas kombinācija, vai iznākums būs neizšķirts.

Izmaksas parādītas Izmaksu Tabulā:

LIKME	MIN.	MAKS.	LAIMESTS
<b>BACCARAT</b>			
Player	1	10,000	1:1
Banker	1	10,000	
Banker			1:1
Bankieris uzvar uz 6			0.5:1
Tie	1	2,500	8:1
<b>PAPILDLIKMES</b>			
P Pair/B Pair	1	2,500	11:1
Perfect Pair	1	100	
viena roka			25:1
abas rokas			200:1
Super 6	0.50	250	15:1
Papildlikme nedrīkst pārsniegt pusi no galvenās likmes			
<b>BONUSA LIKMES</b>			
P Bonus/B Bonus	1	1,000	
DABĪGA UZVARA			1:1
DABĪGS NEIZŠĶIRTS			LIKMES TIEK ATGRIEZTAS
Uzvara ar 9			30:1
Uzvara ar 8			10:1
Uzvara ar 7			6:1
Uzvara ar 6			4:1
Uzvara ar 5			2:1
Uzvara ar 4			1:1
Papildlikme nedrīkst pārsniegt pusi no galvenās likmes			

## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.04.2022