

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

**Spēles nosaukums:** Baron Bloodmore and the Crimson Castle

**Spēles izstrādātāja nosaukums:** Thunderkick (Malta) Ltd

**Spēles veids:** Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.10 EUR.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 100 EUR.

## **Spēles noteikumi**

Spēles apraksts

### 1. Spēles apraksts

- Baron Bloodmore and the Crimson Castle ir 5 spoļu un 25 fiksētu izmaksu līniju video spēļu automāts.
- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:
  - o WILD simboli;
  - o Crimson Cash bonusa spēle;
  - o Zīmējuma savākšanas funkcija;
  - o Pavairošanas funkcija;
  - o Kopēšanas funkcija;
  - o Bezmaksas griezienu bonusa spēle.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

### Spēles noteikumi

- WILD simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolus.
- Milzīgais noslēpumainais simbols ir 3x3 izmēra simbols, kas nejauši pārveidojas par jebkuru citu simbolu, izņemot bezmaksas griezienu SCATTER simbolu.
- Pamatspēlē milzīgais noslēpumainais simbols var nejauši parādīties jebkurā griezienā uz 2.-4. celiņa.
- Bezmaksas griezienu bonusa spēlē milzīgais noslēpumainais simbols tiek aktivizēts katrā griezienā.

- 3 vai vairāk SCATTER simboli, pamatspēles laikā aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli, kas sastāv no bezmaksas griezieniem.
- Piešķirto bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no izkaisīto simbolu skaita, kas izraisīja bonusa spēli, saskaņā ar izmaksu tabulu.
- 3 vai vairāk naudas SCATTER simbolu izkrišana uz 3 vai vairā daudziem celiņiem pamatspēles vai bezmaksas griezienu bonusa spēles laikā aktivizē Crimson Cash bonusa spēli. Kad tiek aktivizēta Crimson Cash bonusa spēle, naudas izkaisītie simboli, kas aktivizēja bonusa spēli, paliks uz celiņiem, līdz naudas bonusa spēle būs beigusies vai tad, ja simbolam(-iem) tiks piemērota zīmējuma savākšanas funkcija.
- Kad tiek aktivizēta Crimson Cash bonusa spēle, parastie celiņi tiek aizstāti ar īpašiem celiņiem, kas satur tikai simbolus ar likmju reizinātājiem (sākot ar vērtību no 1x līdz 50x likmei), Crimson Cash bonusa spēles funkcijas simboliem un tukšām vietām.
- Crimson Cash bonusa spēle sākas ar 3 bezmaksas griezieniem. Katru reizi, kad simbols izkrīt tukšā vietā, brīvo griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3. Visi simboli paliks uz celiņiem atlikušajā Crimson Cash bonusa spēlē vai tad, ja simbolam(-iem) tiks piemērota zīmējuma savākšanas funkcija.
- Crimson Cash bonusa spēles beigās visu likmju reizinātāju vērtības tiek summētas, un tiek izmaksāta kopējā summa. Kad Crimson Cash bonusa spēle ir pabeigta, spēle turpinās no vietas, kur tā tika aktivizēta.
- Crimson Cash bonusa spēlē netiek piemēroti izmaksas līniju laimesti.
- Zīmējuma savākšanas funkcija: uzsākot Crimson Cash bonusa spēli, tiek nejauši ģenerēts 5 izgaismotu simbolu pozīciju zīmējums. Katram ģenerētajam zīmējumam tiks izgaismota vidējā pozīcija, un būs vismaz viena tukša vieta. Šis zīmējums tiks saglabāts pašreizējās Cash bonusa spēles laikā, līdz tiks ģenerēts jauns zīmējums. Kad visas izgaismoto simbolu pozīcijas ir aizpildītas, tiek aktivizēta zīmējuma savākšanas funkcija. Tiek saskaitītas 5 izgaismoto simbolu likmju reizinātāja vērtības. Kopējā summa tiek pievienota simbolam vidējā pozīcijā, un pēc tam tā tiek dubultota. Pēc tam tiek noņemti visi iesaistītie simboli, izņemot simbolu vidējā pozīcijā, un tiek ģenerēts jauns zīmējums.
- Pavairošanas funkcija: Crimson Cash bonusa spēlē var nejauši parādīties pavairošanas simbols, pievienojot savu reizinātāja vērtību visiem pārējiem uz celiņiem esošajiem likmju reizinātājiem. Jebkura griezienu laikā uz celiņiem var izkrist ne vairāk kā viens pavairošanas simbols.
- Kopēšanas funkcija: Crimson Cash bonusa spēlē var nejauši parādīties kopēšanas simbols (kuram nav savas likmes reizinātāja vērtības), kopējot sev visu pārējo uz celiņiem esošo simbolu vērtības. Jebkura griezienu laikā uz celiņiem var izkrist ne vairāk kā viens kopēšanas simbols. Kad kopēšanas simbols izkrīt vienā griezienā ar pavairošanas simbolu, tas aktivizējas pēc pavairošanas simbola aktivizācijas.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.