

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Bars & 7s

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Wazdan Holding Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“BARs&7s” ir trīs ruļļu, trīs rindu un astoņu izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē vienlaicīgi iespējams iegūt uzvarošas kombinācijas astoņās izmaksu līnijās, taču ne septiņās, ņemot vērā spēles struktūru.
- Laimests tiek aprēķināts par visām griezienā iegūtajām uzvarošajām kombinācijām kopā nevis katru līniju atsevišķi.
- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzkāršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas viens no diviem simboliem, veiksmīga minējuma gadījumā dubltojojot iegūto laimestu.
- Ja minējums ir nepareizs, spēlētājs zaudē visu laimestu.
- Maksimālais iespējamais veiksmīgu minējumu skaits ir 7.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda.

- Pirms katra grieziena spēlētājam ir iespēja izvēlēties starp zema, standarta un augsta grieziena risku.



- Zems risks sniegs mazākas, taču biežākas izmaksas, tikmēr liels risks laimestus izmaksās retāk, taču ar lielāku potenciālu.

### ***Svarīgi:***

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, kā arī no augšas uz leju.

### ***Vispārējie noteikumi:***

- Spēle notiek uz astoņām fiksētām izmaksas līnijām.
- Likmes lielums ir no 0,10 EUR līdz 100 EUR.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Izmaksu noteikumi:***

- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi, kā arī no augšas uz leju. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa/rindas. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa/rindas.

### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, lietojiet zemāk redzamo izvēlni:



2. Klikšķiniet uz pogas **Griezt**.



3. Ruļļi sāks griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

Nospiežot **AUTOSPĒLE** ikonu varēsi izvēlēties, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā:



Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos, palielinot likmes lielumu palielinās arī iespējamo laimestu apjoms.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

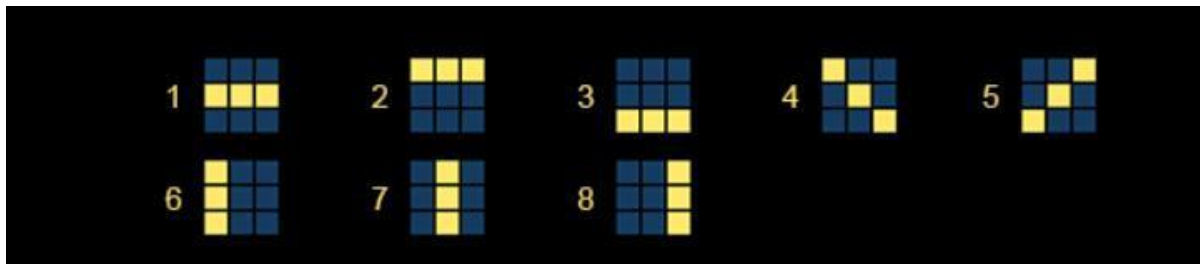
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, kā arī no augšas uz leju.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa/rindas. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā vai trešā ruļļa/rindas.

• 8 •	4,000	• 4 •	400
• 6 •	1,600	• 3 •	300
• 5 •	800	• 2 •	200
		• 1 •	100

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.