

## Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### Spēles nosaukums un veids

Beast of Wealth

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO

### Spēles dalības maksas (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

### Spēles norise

„Beast of Wealth“ ir piecu rullu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- “Gold Reel” funkcija
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi*



1. “Wild” simbols var parādīties uz ruļļiem jebkurā pozīcijā.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### *“Gold Reel” funkcijas noteikumi*

1. Jebkura grieziena laikā jebkurš no ruļļiem var pārvērsties par zelta rulli.



2. Ja uz zelta ruļļa parādās “Wild” simbols, tiek piešķirts progresīvais džekpots.
3. Lai noteiku laimēto džekpotu, spēlētājam ir jāaatver monētas līdz tiek atklāti 3 atbilstoši vienādi simboli.

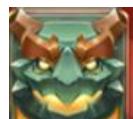


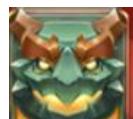
4. Ja vienā griezienā tika iegūts džekpots un bezmaksas griezieni, pirmā tiek izspēlēta džekpota spēle.

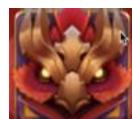
## *Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*

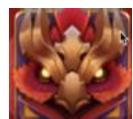


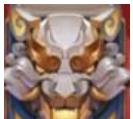
1. “Scatter” simbols var parādīties uz rulliem jebkurā pozīcijā.
2. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas vienu no 5 variantiem:

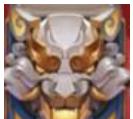


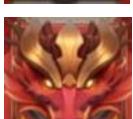
- 118  simboli uz rulliem

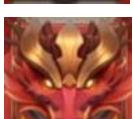


- 108  simboli uz rulliem



- 98  simboli uz rulliem



- 88  simboli uz rulliem

- “Mystery Pick” – izlases kārtā izvēlēts simbolu skaits un simbola veids

4. Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Scatter” simboli atkārtoti aktivizē 8 bezmaksas griezienus.

## *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

*Automātiskais vadības režīms:*

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Griezien Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēts džekpots.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz.....
  - Ja bilance palielinās par.....
  - Ja bilance samazinās par.....

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļlus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļla. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļla.
3. Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.10 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

<b>SCATTER</b>	<b>WILD</b>				
x5 100.00	x5 20.00				
x4 20.00	x4 4.00				
x3 10.00	x3 2.00				
x5 20.00	x5 10.00				
x4 4.00	x4 2.00				
x3 2.00	x3 1.00				
x5 6.00	x5 4.00				
x4 1.60	x4 1.20				
x3 0.80	x3 0.60				
<b>A</b>	<b>K</b>	<b>Q</b>	<b>J</b>	<b>10</b>	<b>9</b>
x5 2.00	x5 1.60	x5 1.60	x5 1.20	x5 0.80	x5 0.80
x4 1.00	x4 0.80	x4 0.80	x4 0.60	x4 0.40	x4 0.40
x3 0.60	x3 0.40	x3 0.40	x3 0.20	x3 0.20	x3 0.20

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot "Scatter" simbolu, kas izmaksā laimestu jebkurā ruļļu pozīcijā. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstāklu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.