

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Bet On Teen Patti
Tiešsaistes dīlera kāršu spēle
Ražotājs: EZUGI RO S.R.L.

Spēles noteikumi

Spēles mērķis ir likt likmi uz to, kuram spēlētājam (A vai B) būs labāka roka, izmantojot katra spēlētāja 3 izdalītās kārtis.

Spēle tiek izspēlēta ar 52 kāršu kavu (izņemot džokerus). Kārtis tiek pārmaisītas pēc katra spēles raunda.

Neierobežots spēlētāju skaits var piedalīties vienā spēlē vienlaicīgi.

Likmju likšanas instrukcijas

Spēlētājam ir jāveic galvenā likme uz spēlētāju A vai spēlētāju B, lai piedalītos rundā.

Likmi var veikt, izvēloties spēļu čipa vērtību no pieejamajiem čipiem un uzspiežot uz spēlētājam vēlamās likmes opcijas uz spēļu galda, pirms izbeidzas laika taimeris. Spēlei, kura jau ir sākusies, pievienoties nav iespējams.

"Rebet" poga atkārtoti uzliks pēdējo uzlikto likmi. Pēc pogas uzspiešanas, tā tiks aizstāta ar "Double" jeb dubultošanas pogu.

"Double" poga dubulto "Rebet" likmi, ja šī jaunā vērtība ir iekš atļautajiem limitiem un iekļaujas spēlētājam pieejamajā naudas daudzumā. Ja visu likmju dubultošana pārsniedz spēlētājam pieejamo naudas daudzumu, tikai pirmās likmes tiks dubultotas, līdz spēlējamais naudas daudzums ir sasniedzis savu robežu.

"Undo" poga, kas ir novietota zem "Rebet" pogas, atcels pēdējo darbību.

"Clear" poga noņems visas aktīvās likmes.

Spēles iznākumi

Rezultāts	Iznākums
Spēlētājs A uzvar	0.95:1
Spēlētājs B uzvar	0.95:1
Neizšķirts	Likme tiek atgriezta

Neizšķirta gadījumā, likmes uz spēlētāju A un spēlētāju B tiek atgrieztas.

Papildlikmes

Spēlētājs var veikt likmi uz vienu no sekojošajām papildlikmēm:

Pair Plus (uz Spēlētāju A vai uz Spēlētāju B) – mērķis ir izveidot pāri vai labāku kombināciju no Spēlētāja A vai B rokām. Likme uzvar, ja pāris vai labāka kombinācija ir pieejama uz spēlētāja trīs kārtīm. Izmaksas apjoms ir saistīts ar roku vērtību, atsaucoties uz izmaksu tabulu, kura ir apskatāma zemāk.

3+3 Bonus – mērķis ir izveidot labāko 5 kāršu pokera roku, izmantojot un kombinējot katra spēlētāja (A un B) pieejamās trīs kārtis. Likme uzvar, kad "Three of a kind" (trīs vienādi) vai labāka kombinācija tiek izveidota no 6 izdalītajām kārtīm uz galda. Izmaksas apjoms ir saistīts ar roku vērtību, atsaucoties uz izmaksu tabulu, kura ir apskatāma zemāk.

Abas papildlikmes var tikt veiktas, tikai pēc galvenās likmes veikšanas. Papildlikmes iznākums ir atkarīgs no galvenās likmes iznākuma, kas nozīmē, ka spēlētājs var uzvarēt ar kādu no papildlikmēm, pat ja galvenā likme tika zaudēta tajā pašā raundā.

Roku vērtība

Uzvarošās kombinācijas priekš Bet On Teen Patti:

"Royal Flush" ir Dūzis, Karalis un Dāma ar vienādu mastu.

"Straight Flush" ir roka, kas satur trīs sekvenciālas kārtis, visas ar vienādu mastu. Piemēram: 8, 9 un 10 erceņi.

"Three of a kind" ir roka, kas satur trīs kārtis no viena un tā paša ranga (Piemēram: trīs karaļi).

"Straight" ir roka, kas satur trīs sekvenciālas kārtis ar vismaz diviem dažādiem mastiem. Piemēram: 2, 3 un 4 ar vismaz 2 dažādiem mastiem. Divas "straight" rokas tiek novērtētas, salīdzinot augstāko kārti katrā.

"Flush" ir roka, kur visas trīs kārtis ir no viena masta, bet nav sekvenciālas. Piemēram: trīs kārtis, kuras visas ir kreiči.

"Pair" jeb pāris ir roka, kas satur divas kārtis no viena un tā paša ranga un vienas kārtis, kas nav no tā paša ranga. Piemēram: divi Karaļi un astotnieks. Ja divām rokām ir viens un tas pats pāris, tad tiek salīdzinātas abu roku, pāra kombinācijai neizmantotā kārtis, lai noteiktu uzvarētāju.

"High Card" ir pokera roka, kur neviena no trīs spēlētājam esošajām kārtīm neveido kādu no augstāk minētajām kombinācijām. Tādā gadījumā spēlētājam "nav rokas" un tiek salīdzinātas abu roku augstākās kārtis.

Individuālās kārtis ir sarindotas pēc to spēka sākot no Dūža, kam ir augstākā vērtība, cauri attēlu kārtīm (Karalis, Dāma, tad Kalps), un beidzot ar kārtīm no 10 līdz 2.

Lai pabeigtu "Straight" kombināciju, Dūzis var tikt attēlots kā 1 vai kā nākošā kārts pēc Karaļa.

Vājākā kombinācija pokerā ir "High Card" – pokera roka, kur neviena no trīs spēlētājam esošajām kārtīm neveido kādu no augstāk minētajām kombinācijām.

Izšķirošais faktors ir augstākā kārts spēlētāja rokās.

Uzvarošās kombinācijas priekš 3+3 Bonusa (5 kārtis ir nepieciešamas)

"Royal Flush" ir "Straight Flush", kas sastāv no Dūža, Karaļa, Dāmas, Kalpa un 10 ar vienādu mastu.

"Straight Flush" ir roka, kas satur piecas sekvenciālas kārtis, visas ar vienādu mastu. Piemēram: 6, 7, 8, 9 un 10 erceņi.

"Four of a kind" jeb četri vienādi, ir kāršu kombinācija, kas satur visas četras kārtis no viena ranga un jebkura cita kārts. Piemēram: četras Dāmas un piecinieks.

"Full House" ir roka, kas satur 3 saskaņotām viena ranga kārtīm un 2 saskaņotām citam ranga kārtīm. Piemēram: 3 Kalpi un 2 astotnieki.

"Flush" ir roka, kur visas piecas kārtis ir no viena masta, bet nav sekvenciālas. Piemēram: piecas kārtis, kuras visas ir kreiči.

"Straight" ir roka, kas sastāv no 5 sekvenciālām kārtīm ar vismaz diviem dažādiem mastiem. Piemēram: 6, 7, 8, 9 un 10 ar vismaz 2 dažādiem mastiem.

"Three of a kind" ir roka, kas satur trīs kārtis no viena ranga.

Izmaksas

Likme	Izmaksa
Spēlētājs A	0.95:1
Spēlētājs B	0.95:1
PAIR PLUS (A vai B)	
Royal flush	100:1
Straight flush	40:1
Three of a kind	30:1
Straight	5:1
Flush	4:1
Pair	1:1
3+3 BONUS	
Royal flush	1000:1
Straight flush	200:1
Four of a kind	100:1

Full House	20:1
Flush	15:1
Straight	10:1
Three of a kind	7:1

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

RTP (Return To Player)

Galvenā likme	97.5%
Pāris vai labāka roka	95.51%
3+3 Bonusa likme	91.44%

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.