

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Big Bad Wolf Megaways

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Quickspin AB

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles noteikumi

"Big Bad Wolf Megaways" ir 6 ruļļu līdz 117649 izmaksas līniju spēļu automāts. Spēlē ir papildus iespējas:

- "Wild" aizstājēj simbols;
- Sivēni pārvēršas par "Piggy Wild" aizstājēj simboliem funkcija;
- Bezmaksas griezieni;
- Bezmaksas griezienu pirkšana.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par vienu laimīgo kombināciju (tikai par lielāko) uz katras aktīvās izmaksu līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem;
- Visi papildspēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu līnijas laimestiem;
- Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94,11%.

Vispārējie noteikumi

1. Interaktīvā spēļu automāta kļūdas atceļ visas spēles izmaksas.

“Wild” aizstājēj simbola noteikumi



1. Aizstājēj simbols “Wild” aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter”



2. Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no izmaksu līnijas, kas ietver aizstājēj simbolu;
3. Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.

Sivēni pārvēršas par “Piggy Wild” aizstājējiem funkcijas noteikumi

1. Spēles laikā simboli, kas iesaistīti laimestu kombinācijā tiek aizpūsti un to vietā parādās jauni simboli iespējami veidojot jaunas laimestu kombinācijas.
2. Pēc katras simbolu aizstāšanas tiek veidots Sivēnu simbolu uzkrājums, katrs no Sivēnu simboliem kļūst par “Piggy Wild” aizstājēj simbolu pēc 2 laimestiem vienā



griezienā.

3. Pēc 2 laimestiem pirmais Sivēna simbols kļūst par aizstājēj simbolu, pēc 4 laimestiem 2 Sivēnu simboli, bet pēc 6 laimestiem vienā izspēlē visi 3 Sivēnu simboli sāk kalpot kā “Piggy Wild” aizstājēj simboli.



4. “Piggy Wild” aizstājēj simboli var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. spēles lauka ruļļa.

Bezmaksas griezienu noteikumi

1. 3 vai vairāk "Scatter" simboli, vienlaicīgi parādoties uz spēles lauka, aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli;
2. Tiek piešķirti 11 bezmaksas griezieni;
3. Bezmaksas griezienu laikā katra laimējoša kombinācija palielina laimesta reizinātāju par x1;
4. Bezmaksas griezienu laikā pieejami 2 "Scatter" simbolu uzkrājumi, kas abi sastāv no 3 iedaļām.



5. Sakrājot pirmos 3 "Scatter" simbolus, tiek nopūsta koka māja un piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni un laimesta reizinātājs tiek palielināts par x5;
6. Sakrājot nākamos 3 "Scatter" simbolus, tiek nopūsta ķieģeļu māja un piešķirti 3 papildus bezmaksas griezieni, un laimesta reizinātājs tiek palielināts par x10;
7. Kad simbolu uzkrājumi ir pilnībā sakrāti, katrs nākamais "Scatter" simbols, parādoties uz spēles lauka, piešķir 1 papildus bezmaksas griezienu;
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

Bezmaksas griezienu pirkšanas noteikumi

Bezmaksas griezienu bonusu var aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 90x no



izdarītās likmes summas, klikšķinot uz ikonas.

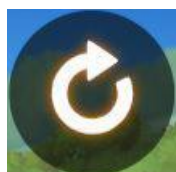
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

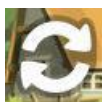
Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet "TOTAL BET" izvēlni:



Klikšķinot uz ikonas "Spin" ruļļi tiks iegriezti.



Automātiskais vadības režīms



1. Nospiežot ‘Auto’ ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, laimesta lielums un laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)

Nosacījums, lai klients saņemtu laimestu, ir piedalīties spēlē par reālu naudu un griezt spēles ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimējošu kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimējošām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.










Izmaksu apraksts

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlā:

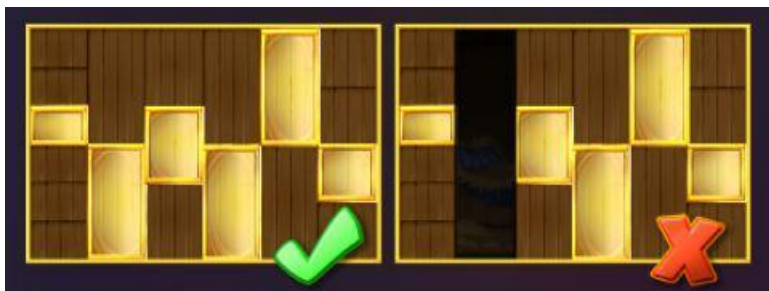
	6 €10.00 5 €4.00 4 €1.60 3 €0.80 2 €0.40		6 €1.20 5 €0.48 4 €0.24 3 €0.12		6 €1.00 5 €0.40 4 €0.20 3 €0.10
	6 €0.24 5 €0.15 4 €0.10 3 €0.05		6 €0.20 5 €0.12 4 €0.08 3 €0.04		
	6 €0.10 5 €0.08 4 €0.05 3 €0.03		6 €0.08 5 €0.06 4 €0.04 3 €0.02		
	6 €0.08 5 €0.06 4 €0.04 3 €0.02		6 €0.08 5 €0.06 4 €0.04 3 €0.02		

Izmaksas Līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējās likmes uz līniju.

Izmaksu līnijas attēlotas attēlos:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

20.02.2024