

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Big Benji Bonanza
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Yggdrasil Gaming Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 20 EUR

Spēles noteikumi

"Big Benji Bonanza" ir 5 ruļļu, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automātu spēle.

- Spēlē ir vairākas papildfunkcijas, kas aprakstītas tekstā zemāk.
- Aizstājējsimbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot "Scatter", "Money" un "Cash Machine"
- Spēles laukumā var parādīties "Money" simboli ar laimestu vērtībām.



- Ja kopā ar "Money" simboliem spēles laukumā parādās "Cash Machine" simbols, "Money" simbolu vērtības tiek apkopotas un izmaksātas spēlētājam.



- Trīs vai vairāk "Scatter" simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.



- Spēlētājam tiek piešķirti 10 griezieni.
- Pirms bonusa sākuma spēlētājs veic rata griezienu, kurā tiek noskaidrota "Money" simbola vērtība, kāda parādīsies spēles laukumā.
- Ja bonuss ir aktivizēts ar četriem "Scatter" simboliem, no rata tiek izņemti "Money" simboli ar 1x vērtību.
- Ja bonuss ir aktivizēts ar pieciem "Scatter" simboliem, no rata tiek izņemti "Money" simboli ar 1x un 2x vērtībām.

- Bonusa laikā ir aktīva “Super Staxx” funkcija, kas vienā simbolu pozīcijā var piešķirt 2-10 simbolus.
- Bonusa laikā iespējams iegūt papildu griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
- Bezmaksas griezienu bonusu iespējams iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 100x no veiktā likmes summas.



Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 243 izmaksas līnijām
- Likmes lielums var būt no 0.20 līdz 20 euro.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

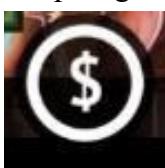
Izmaksu Noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusī. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullā. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā rullā.
- Izmaksu līniju laimests tiek reizināts ar līnijas uzstādīto vērtību.

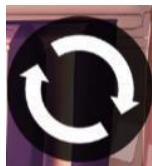
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību izmanto zemāk redzamo izvēlni:



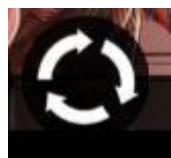
2. Klikšķiniet uz "Spin" pogas:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **AUTO** ikonu, jūs varat izvēlēties griezienu skaitu **AUTO** režīmā:



Piezīme: Ja spēlētājs iziet no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, unlaimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz katru spēles ruļļa. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām. Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitlīs. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās līniju vērtības.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katru spēles ruļļa.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirms simbols ir uz otrā ruļļa.

	5 1.00 4 0.20 3 0.10		5 1.50 4 0.50 3 0.30		5 0.75 4 0.25 3 0.15		5 0.60 4 0.20 3 0.10		5 0.50 4 0.18 3 0.08
	5 0.30 4 0.12 3 0.05		5 0.30 4 0.12 3 0.05		5 0.20 4 0.10 3 0.04		5 0.20 4 0.10 3 0.04		5 0.20 4 0.10 3 0.04

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusī, kur vismaz viens simbols ir uz pirmā rullā. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.