

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Big Win 777

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs : Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.15 EUR

Maksimālā likme 90.00 EUR

## **Spēles norise**

„Big Win 777“ ir piecu ruļļu, 15 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Iespējas ritenis
- Liela laimesta bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 15 izmaksas līnijām
2. Kopējais likmes lielums var būt no 0,15 EUR līdz 90,00 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Iespējas riteņa noteikumi***



1. Iespējas “Scatter” simboli uz 1.,3 un 5. ruļļa aktivizē Iespējas riteni.
2. Katrs grieziens ir laimīgs.
3. Uzreiz laimējiet no 5x līdz 777x likme.
4. 1 no 3. iespējam, lai aktivizētu bezmaksas griezienu no Iespējas riteņa.

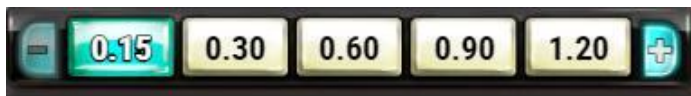
### ***Liela laimesta bezmaksas griezienu noteikumi***



1. 12. bezmaksas griezieni ar bezgalīgo atkārtoto aktivizācijas potenciālu.
2. “Wild” simboli paliek piefiksēti un izplešas vertikāli.
3. “Wild” simboli aizpilda rulli un tad tiek noņemti uz nākošo griezienu, kur var parādīties vairāk “Wild” simbolu.
4. 1 vai 2. Iespējas “Scatter” simboli pievieno +1 vai +2 bezmaksas griezienus.
5. 3. Iespējas “Scatter” simboli aktivizē Iespējas riteni, kas var apbalvot ar tūlītējam laimestiem vai līdz pat 20. papildus bezmaksas griezieniem.
6. Laimējiet līdz pat 5000x jūsu likme.

## *Spēles vadība*

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

### *Automātiskais vadības režīms:*

- o Sadaļa **Number of games** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- o Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - § Pie katras uzvaras.
  - § Ja ir laimēta bonusa spēle.
  - § Ja viena uzvara pārsniedz.....
  - § Ja nauda palielinās par.....
  - § Ja nauda samazinās par...

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

#### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar kopējo griezienu likmi 0.15€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

PAYTABLE		
		
x5 10.00	x5 2.50	x5 2.00
x4 2.50	x4 1.00	x4 0.75
x3 0.50	x3 0.30	x3 0.20
x2 0.15	x2 0.08	x2 0.08
Substitutes for all symbols except SCATTER		
		

All wins pay left to right. Only the highest win paid per selected line.

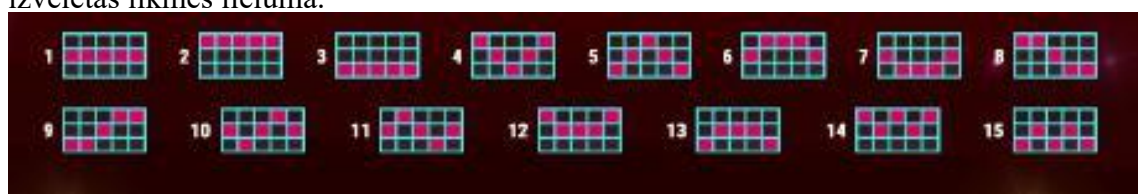
PAYTABLE		
		
x5 1.00	x5 0.80	x5 0.50
x4 0.50	x4 0.40	x4 0.25
x3 0.15	x3 0.15	x3 0.15
		

All wins pay left to right. Only the highest win paid per selected line.

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.