

Spēļu automātu video spēles BIRTHDAY! noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Birthday!</i>
Spēles veids	Spēļu automāts. Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālruņus, planšetdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 4 rindas, 178 fiksētas izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.10, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

- Spēles „Birthday!” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.
- Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.
- Spēlētājs var spēlēt ar konkrētu, izvēlētu likmi, vai izvēlēties 1 no 4 likmes mainīšanas stratēģijām:
 1. Optimizer - likme tiek aprēķināta automātiski kā noteikts procents (1%, 2%, 5% vai 10%) no spēlētāja konta bilances.
 2. Leveller – likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 secīgiem neveiksmīgiem griezieniem un vēl par 2 līmeņiem pēc nākamajiem 5

- secīgiem neveiksmīgiem griezieniem. Pēc veiksmīga grieziņa likme atgriežas pamatlikmes līmenī.
3. **Booster** - likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra neveiksmīga grieziņa, līdz sasniegts 4.līmenis virs pamatlikmes. Pēc veiksmīga grieziņa likme atgriežas pamatlikmes līmenī.
 4. **Jumper** - likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra iegūta laimesta, līdz sasniegts 4.līmenis virs pamatlikmes. Pēc neveiksmīga grieziņa likme atgriežas pamatlikmes līmenī.
- Nospiežot pogu ar bultiņu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.
 - Gājienu var veikt, izmantojot arī „Autoplay” funkciju.
 - Turot nospiestu pogu ar bultiņu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī (pogu, ar kuru arī iegriež cilindrus un veic gājienu), atveras saraksts ar iespējām.
 - Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita. Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu.
 - Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība.
 - Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu ar trīs svītru simbolu ekrāna kreisajā augšējā stūrī.

Spēles papildus opcijas:

Happy Spins

- Happy Spins papildiespēja pēc nejaušības principa var tikt uzsākta pamata spēlē un Maggie Free Spins papildiespējas laikā.
- Ja Happy Spins papildiespēja tiek iegūta Maggie Free Spins papildiespējas laikā, Bezmaksas griezieni tiek iesaldēti un izspēlēti pēc Happy Spins beigām.
- Tiek piešķirti atkārtoti griezieni, kuri beidzas atkarība no nejauši piešķirtās bonus iespējas.
- *Camel respins* – griezieni beidzas, kad ir iegūti 3,4 vai 5 laimesti.
- *Mr Lake respins* - griezieni beidzas, kad ir iegūts 5 simbolu laimests.
- *Electric Sam feature*:
 - Pirms atkārtotajiem griezieniem tiek izvēlēts Speciālais simbols.
 - Visi Speciālie simboli, kas parādās atkārtotajos griezienos paliek pielīmēti savās pozīcijās.
 - Griezieni beidzas, kad kādā griezienā neparādās neviens jauns Speciālais simbols.
- *Anne Bonny respins* - griezieni beidzas, kad ir iegūts Liels laimests (grieziņa likme x15 vai lielāks).
- *Matador respins*:
 - Pirms atkārtotajiem griezieniem tiek izvēlēts Speciālais simbols.

- Griezieni beidzas, kad kādā griezienā tiek iegūts Speciālā simbola kombinācijas laimests.

Maggie Free Spins

- Maggie free spins papildiespēja pēc nejaušības principa var tikt uzsākta pamata spēlē un Happy Spins papildiespējas laikā.
- Ja Maggie Free Spins papildiespēja tiek iegūta Happy Spins papildiespējas laikā, Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti pēc Happy Spins beigām.
- Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laika var atkārtoti iegūt 10 bezmaksas griezienus.

Sticky Wilds

- Sticky Wilds papildiespēja pēc nejaušības principa var tikt uzsākta tikai Happy Spins papildiespējas un Maggie Free spins papildiespējas laikā.
- Tiek nejaušās pozīcijās piešķirti 3 pielīmētie aizstājējsimboli.
- Aizstājējsimboli paliek savās pozīcijās līdz Happy Spins un Maggie Free spins papildiespēju beigām.

Walking Wilds

- Walking Wilds papildiespēja pēc nejaušības principa var tikt uzsākta, pamata spēles, Happy Spins papildiespējas un Maggie Free spins papildiespējas laikā.
- Nejaušās pozīcijās parādās 3 aizstājējsimboli.
- Katrā griezienā aizstājējsimboli pārvietojas vienu pozīciju pa kreisi, līdz sasniedz 1.rulli un pazūd no spēles ekrāna.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.3%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Vienādi simboli uz 3 vai vairāk blakusesošiem rulliņiem veido izmaksu.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. rullīša.
- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā rullīša.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



IZMAKSU TABULA

5 4 3		7.50		5.00		2.50
		2.50		1.50		0.75
		1.25		0.75		0.50
5 4 3		0.75		0.60		0.50
		0.60		0.50		0.40
		0.40		0.35		0.30



Wild simboli aizvieto jebkuru simbolu izmaksas kombināciju veidošanai.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

7. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.