

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Blood Suckers II Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Net Entertainment Malta Services Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 250.00 EUR

4. Spēles norise

„Blood Suckers II“ ir piecu ruļļu, 25 fiksētu izmaksas līniju, un 250 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimoli
- Izkaisītie simboli
- “Blood Rose” bezmaksas griezieni
- “Hidden treasure” bonus spēle
- Nejaušās papildiespējas

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Visas 25 izmaksas līnijas ir fiksētas.
2. Monētas vērtība ir no €0.01 līdz €10.00
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu noteikumi.



1. Aizstājējsimboli var parādīties jebkur uz ruļļiem.
2. Aizstājējsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto simbolu un Bonus simbolu.
3. Kombinācijām tikai no aizstājējsimboliem ir izmaksas.

Izkaisīto simbolu noteikumi.



1. Izkaisītajiem simboliem nav jāatrodas uz izmaksas līnijas, lai veidotos izkaisīto simbolu izmaksas.
2. 2 vai vairāk izkaisītie simboli jebkur uz ruļļiem veido laimējošu kombināciju.

“Blood Rose” bezmaksas griezienu noteikumi.

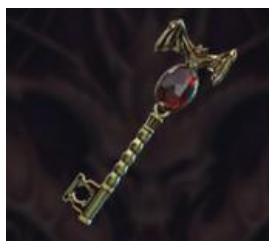


1. 3 vai vairāk Izkaisītie simboli uzsāk “Blood Rose” bezmaksas griezienus.
2. Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā visām izmaksām tiek piemērots papildus izmaksu reizinātājs x3.
4. Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus.

“Hidden Treasure” bonus spēles noteikumi.



1. Lai iegūtu bonus spēli, Bonus simboliem jāparādās uz secīgiem ruļļiem, sākot no 1.ruļļa.
2. 3 vai vairāk Bonus simboli uzsāk “Hidden Treasure” bonus spēli.
3. Ja bonus spēli uzsāk 4 Bonus simboli, visi monētu laimesti bonus spēles laikā tiek dubultoti.
4. Ja bonus spēli uzsāk 5 Bonus simboli, visi monētu laimesti bonus spēles laikā tiek trīskāršoti.
5. Bonus spēlei ir 5 līmeņi. Katrā līmeni tiek piedāvātas 5 lādes, kur katrā var būt:
 - a. Monētu laimests – tiek iegūts atklātais monētu laimests.



- b. Atslēgas simbols – bonus spēle pāriet nākošā līmenī. Ja atslēgas simbols tiek atklāts 5.līmenī, tiek iegūts maksimālais monētu laimests – 1000 monētas.



- c. Izkaisītais simbols – ja bonus spēlei beidzoties ir savākti 3 izkaisītie simboli, tiek piešķirti “Blood Rose” bezmaksas griezieni.



- d. Dēmona simbols – bonus spēle beidzas.

Nejaušo papildspēju noteikumi.



1. “Scatter Shot” papildspēja var nejauši tikt uzsākta, ja uz ruļļiem parādās 2 Izkaisītie simboli. Ja tiek uzsākta “Scatter Shot” papildspēja, uz ruļļiem parādās papildus Izkaisītais simbolus un par katru vidējās vērtības simbolu uz ruļļiem tiek piešķirts nejaušs laimests (10-100 monētas). Tiek uzsākti “Blood Rose” bezmaksas griezieni.



2. “Bonus Shot” papildspēja var tikt tiek nejauši uzsākta pēc jebkura griezienu. Uz kāda no ruļļiem 1. 2.vai 3.parādās papildus Bonus simbols.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: $\text{Monētu skaits} \times \text{monētas vērtība} = \text{daudzums kredītos}$
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN VALUE**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**LEVEL**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

4. Klikšķinot uz ikonas **MAX BET**, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Automātiskais vadības režīms:

5. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
 - Ja jūsu kredīts palielinās par
 - Ja jūsu kredīts samazinās par
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli

veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Izmaksas parādītas attēlos.

	5 10000 4 2000 3 200 2 5				
	5 500 4 150 3 50		5 200 4 75 3 20		5 200 4 75 3 10
	5 200 4 75 3 10				
	5 150 4 50 3 5		5 150 4 50 3 5		5 100 4 25 3 2
					5 100 4 25 3 2

Izkaisītajiem simboliem nav jāatrodas uz izmaksas līnijas, lai veidotos izkaisīto simbolu izmaksas. 2 vai vairāk izkaisītie simboli jebkur uz ruļļiem veido laimējošu

kombināciju

Izmaksas parādītas attēlā:

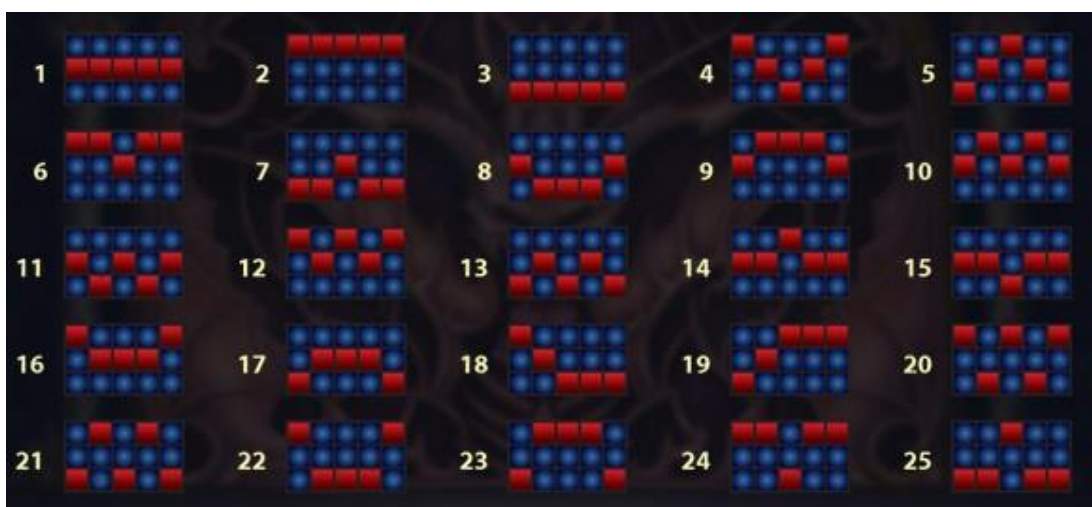


5	2500
4	625
3	100
2	50

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.