

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Blood and Gold

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SG Digital Gaming (Malta) Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 60 EUR

Spēles noteikumi

"Blood and Gold" ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Scatter" simbols un cīņas funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

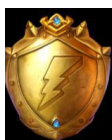
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



- “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- “Wild” simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā uz jebkura ruļļa.

“Scatter” simbola un cīņas funkcijas noteikumi




- No 6 līdz 15 “Scatter” simboliem pamatspēles laikā aktivizē cīņas funkciju.
- Uz katra “Scatter” simbola tiek norādīta naudas balva, kuras apmērs ir balstīts uz likmes apmēru.
- Cīņas funkcijas sākumā spēlētājam ir jāizvēlas Sarkanā vai Zilā karaļvalsts.
- Cīņa norisinās pēc katra griezienu.
- Divi vai 3 izvēlētas karaļvalsts karogi laimē cīņu un, ja cīņa ir uzvarēta, tiek izmaksātas visas balvas, kas atrodas uz spēles laukuma.
-  piešķir papildus dzīvību laimējošā cīņas raunda laikā un parādās tikai uz 3.ruļļa.
-  simbols parādās uz spēles laukuma tikai ja ir palikušas 1, 2, 3 vai 4 dzīvības.
- Dzīvība ir zaudēta, ja ir zaudēta cīņa.
- Cīņas funkcija sākas ar 3 dzīvībām un turpinās, kamēr nav zaudētas visas dzīvības.

Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju un aktīvām izmaksas līnijām.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvām izmaksas līnijām jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**BET**” izvēlni: 
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”: 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu , Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, kāds var būt maksimālais viens laimests.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]








Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:






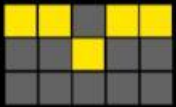









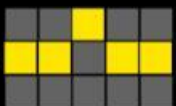




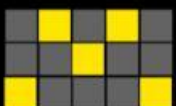




- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.

	5 350 4 120 3 35		5 300 4 100 3 30
	5 175 4 55 3 20		5 150 4 45 3 15
	5 125 4 30 3 10		5 125 4 30 3 10
	5 100 4 25 3 5		5 100 4 25 3 5
	5 100 4 25 3 5		5 5000 4 500 3 75

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvam izmaksas līnijam no kreisās puses.

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	
21		22		23		24		25	

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023