

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Bonsai Spins

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Gamevy Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 80.00 EUR

## **Spēles noteikumi**

„Bonsai Spins“ ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “Wild” aizstājēj simbols
- “Ladder” speciālā funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

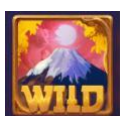
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## “Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli uz 1, 3 un 5 ruļļa piešķir 5 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs, kurš sākas ar x2.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma tiek izgaismotas 10 nejauši izvēlētas pozīcijas :
  - Ja visas izgaismotās pozīcijas ir aizpildītas ar “Pagoda” vai “Archway” simboliem, laimesta reizinātājs tiek palielināts un tiek piešķirti +3 bezmaksas griezieni.
4. Maksimālais laimesta reizinātājs bezmaksas griezienu laikā ir x10.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

## “Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” aizstājējsimbols var aizvietot jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## “Ladder” speciālās funkcijas noteikumi



1. “Ladder” funkcijas skaitītājs palielinās pēc katra laimējošā griezienu un agriežās uz 0, ja grieziens nav veiksmīgs.
2. Divi sekojoši laimīgie griezieni piešķir nākamo līmeni.
3. “Ladder” funkcijas progress tiek piesaistīts katrai likmei atsevišķi.
4. Balva par sasniegto līmeni tiek piemērota nākamajam griezienu pēc līmeņa sasniegšanas:



- - 1. līmenis piešķir “Symbol Upgrade” – katrs zemāk apmaksājamais simbols, kas parādās uz spēles laukuma tiek aizvietots ar augstāk apmaksājamo līmeni.



- - 2. līmenis piešķir “Multiplier” – katram laimestam, kas rodas, kamēr šī funkcija ir aktīva, tiek piemērots laimesta reizinātājs x10.



- - 3. līmenis piešķir “Wild Reels” – katra griezienu laikā, kamēr funkcija ir aktīva, no 1 līdz 3 ruļļiem tiek pārvērsti par “Wild” ruļļiem. Kamēr ir aktīvas dotais līmenis, lai atiestatītu skaitītāju uz 1. līmeni ir nepieciešami 2 sekojoši neveiksmīgi griezieni.

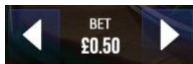
### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

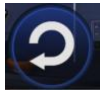
### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.




2. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### *Automātiskais vadības režīms:*

Lai aktivizētu automātisko režīmu, spiediet  un ruļļi sāks griezties automātiskā režīmā.

- **Number of autoplays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- **Loss limit** - Ja bilance samazinās par...
- **Single win limit** - Ja viena uzvara pārsniedz...
- **Stop on feature win** - Ja ir laimēta bonusa spēle.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

#### Regulāro Izmaksu Apraksts

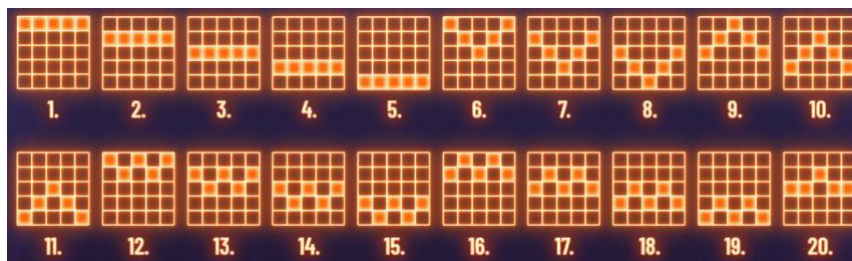
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
3. Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 Wild substitutes for all symbols except BONUS	x5: £12 x4: £6 x3: £0.80	 x5: £8 x4: £4 x3: £0.40	 x5: £6.40 x4: £2.40 x3: £0.32	
 x5: £4.80 x4: £1.60 x3: £0.24	 x5: £3.20 x4: £1.20 x3: £0.20	 x5: £2.40 x4: £0.80 x3: £0.16	 x5: £1.60 x4: £0.40 x3: £0.12	 x5: £0.80 x4: £0.32 x3: £0.10
 x5: £0.60 x4: £0.24 x3: £0.08	 x5: £0.40 x4: £0.16 x3: £0.06	 x5: £0.20 x4: £0.08 x3: £0.04		

#### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimestī, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimestī no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimestī, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.