

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „**Bonus Bowling**” noteikumi
Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes video azartspēle

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 96.53%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; no bankas kartes.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.01

Maksimālā likme vienam spēles gājienam : 20

Maksimālais laimests pamatspēlē: 500

Maksimālais laimests papildspēlē: 1000

Spēles apraksts

Lai iegūtu laimestu spēlētājam ir jāmeģina uzminēt cik boulinga ķegļi tiks notriekti vienas izspēles laikā. Likmi var veikt ar „+” un „-” pogas uz ekrāna pie atbilstošās sadaļas. Laimesta lielumu var aprēķināt pareizinoz zem attiecīgās sadaļas „ODDS” ciparu ar likmi. Ja „ODDS” ir x3, tad notriecot attiecīgo ķegļu skaitu saņemtais laimests būs likme reiz 3. Likmes var veikt uz noteiktu notriekto ķegļu skaitu, „STRIKE” (ja ar vienu metienu tiek notriekti visi ķegļi) vai „SPARE” (ja visi ķegļi tiek notriekti ar diviem metieniem). Ir iespējams vienlaicīgi likt likmes uz vairākām pozīcijām. Kad likmes izvēle ir i zdarīta, lai sāktu izspēli ir jānospiež “Throw”. Lai veiktu vēl vienu izpēli ar tādu pat likmi ir jānospiež „Throw”. Lai nodzēstu iepriekš veiktās likmes ir jāizvēlas „Clear Bets”.

“Golden Frame” papildspēle

Papildspēle tiek aktivizēta pēc nejaušības principa. Tā aktivizējas kad ekrāna augšējā labajā pusē mainās attēls un uz tā ir rakstīts “Golden Frame”. Ja šīs papildspēles laikā izdodas ar vienu metienu notriekt visu ķegļus, tad tiek iegūts laimests, kas ir 10 reizes lielāks par kopējo likmi.

Beidzoties spēlei vai vienai tās kārtai, tajā gūtais laimests automātiski summējas ar spēlētāja rīcībā esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu ar peles kursoru, visi laimesti ieskaitās spēlētāja konta sadaļā „CASHIER”. Lai saņemtu šos laimestus savā personīgajā finanšu iestādes kontā, spēlētājam ir jāizvēlas naudas transakcijas veids:
pārskaitīt uz bankas kontu;
bankas karti.

Ir iespējams ar šiem tastatūras taustiņiem veikt sekojošas darbības:

TAB	Izceļ nākamo pogu spēles ekrānā.
ENTER	Izvēlēties pogu, kas ir izcelta (tas pats, kas uzklikšķināt uz tās)
SPACEBAR	Veic spēles griezienu ar tādu pat likmi kā iepriekšējā izspēlē.

Spēles ekrāna apakšējā daļā ir redzama kazino konta rīkjosla. Tajā ir norādīta sekojoša informācija:

Current balance

Spēlētāja konta stāvoklis. Tajā ir parādīti līdzekļi, kas ir pieejami spēlēšanai kazino.

Cashier

Nospiežot šo pogu, atveras spēlētāja konta kases sadaļa, caur kuru iespējams veikt depozītus vai pārskaitīt naudu uz savu personīgo kontu bankā, kredītkarti utt. Tāpat šajā sadaļā ir iespējams apskatīt pēdējo transakciju vēsturi.

Menu (uzgriežņa atslēgas simbols)

Šajā sadaļā ir sakopotas pašas pieprasītākās funkcijas.

Izvēloties "History" (funkcija nav pieejama bezsaistes režīmā) atvērsies spēles vēstures logs, kurā būs redzama pēdējo griezienu vēsture.

"Options" dod iespēju mainīt dažādus spēles uzstādījumus.

"Online Support" sniedz iespēju sazināties ar klientu atbalsta dienestu, ja tas ir pieejams tiešsaistē.

Nospiežot pogu "CLOSE", tiek aizvērta attiecīgā spēle un atveras kazino konta sākumlapa.

Tehniskas kļūdas gadījumā: ja notikusi tehniska kļūda visi laimesti un griezieni tiek anulēti.

Interneta savienojuma traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu izspēles laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga "History". Tiks parādīts pēdējās izspēles rezultāts.

Ja interneta savienojums pārtrūkst minēšanas laikā, pēc tam, kad tiek atvērta pirmā kārts un pēc tam, kad veikta izvēle "DOUBLE" vai "DOUBLE HALF", pēc savienojuma atjaunošanas, spēle atsāksies no tās pašas vietas, kur tā tiks pārtraukta.

Ja interneta savienojums pārtūks spēles laikā, spēlējot uz reālu naudu, nepieciešams atjaunot interneta savienojumu un ielogoties kazino kontā. Tad nospiežot uz sadaļas "**History**", būs iespēja redzēt pēdējo izspēļu rezultātu.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**CASHIER**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles

noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.