

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Book of 8 Riches

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles noteikumi

"Book of 8 Riches" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Orb" simbols un "Jackpot Mania" atkārtotie griezieni
- "Super Jackpot Mania" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,90%.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Laimīgā kombinācija 2, 3, 4 vai 5 “Scatter” simboliem izmaksā laimestu 1x, 8x, 10x vai 800x no likmes apmēra attiecīgi.
3. “Scatter” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot zaļos “Orb”, zelta “Orb” un speciālos izplešanās simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
4. Trīs un vairāk “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus :
 - 3 “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 10x no likmes apmēra;
 - 4 “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 50x no likmes apmēra;
 - 5 “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 200x no likmes apmēra.
5. Bezmaksas griezienu sākumā pēc nejaušības principa tiek piešķirts speciālais izplešanās simbols.
6. Speciālais simbols, kad parādās uz spēles laukuma, izplešas, lai aizņemtu visu rulli.
7. Speciālais simbols var izplesties tikai tajā gadījumā, ja uz spēles laukuma ir pietiekošs simbolu skaits, lai izveidotu laimestu.
8. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Orb” simbola un “Jackpot Mania” atkārtoto griezienu noteikumi



1. Pamatspēles laikā seši un vairāk zaļie “Orb” simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
2. Bezmaksas griezienu laikā pieci un vairāk zaļie “Orb” simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.
3. Atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
4. “Orb” simboli, kas parādās uz rulliņiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
5. Uz katra “Orb” simbola ir norādīta naudas vērtība, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
6. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties īpašās “Mini”, “Minor” un “Major” balvas, kas izmaksā laimestus 20x, 50x vai 200x no likmes apmēra attiecīgi.
7. Ja atkārtoto griezienu laikā viss spēles laukuma ir aizpildīts, tiek izmaksāta “Grand” balva 2000x no likmes apmēra.
8. Atkārtoto griezienu funkcijas beigās visu “Orb” simbolu vērtības tiek summētas un izmaksātas.

“Super Jackpot Mania” funkcijas noteikumi



1. Virs spēles laukuma atrodas skaitītājs, pieskaroties kuram tiek atvērta karte.
2. Uz kartes ir 9 pozīcijas, kas attēlo 2, 3 un 4 rulli un uz centrālās pozīcijas atrodas zelta “Orb” simbols.
3. Pamatspēles laikā visi zaļie “Orb” simboli, kas neaktivizēja “Jackpot Mania” funkciju, tiek uzkrāti skaitītājā virs spēles laukuma.
4. Kad skaitītājs ir aizpildīts ar 70 zaļajiem “Orb” simboliem, zelta “Orb” simbols ar vērtību no 2x līdz 15x no likmes apmēra tiek pievienots kartei.
5. Kad visas 9 pozīcijas uz kartes ir aizpildītas, tiek aktivizēta “Super Jackpot Mania” funkcija.
6. Visi zelta “Orb” simboli tiek fiksēti savās vietās un pārējās pozīcijas griežas.
7. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
8. Zelta “Orb” simboli, kas parādās uz rulliņiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.
9. Ja atkārtoto griezienu laikā viss spēles laukuma ir aizpildīts, tiek izmaksāta “Grand” balva 2000x no likmes apmēra.
10. Skaitītājs tiek atiestatīts, kad ir laimēti “Super Jackpot Mania” atkārtotie griezieni.
11. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar vidējo likmi, kas tika izmantota skaitītāja aizpildīšanai.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”




izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Klikšķiniet izvēlni , lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Win Limit**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance.
- Sadaļa **Single Win**. (Viens laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties bilance viena griezienu ietvaros.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]













Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.











Izmaksas ar likmes vērtību 0.40 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	5x €320.00 4x €32.00 3x €3.20 2x €0.40			5x €40.00 4x €16.00 3x €1.60 2x €0.20	
	5x €30.00 4x €3.20 3x €1.20 2x €0.20			5x €30.00 4x €3.20 3x €1.20 2x €0.20	
	5x €4.00 4x €1.60 3x €0.20			5x €4.00 4x €1.60 3x €0.20	
	5x €3.20 4x €0.80 3x €0.20			5x €3.20 4x €0.80 3x €0.20	
			5x €3.20 4x €0.80 3x €0.20		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

18.01.2024