

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Book of Diamonds

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SubTech Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Book of Diamonds" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 2x, 25x vai 250x no likmes apmēra attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu sākumā, pēc nejaušības principa, tiek izvēlēts speciālais paplašinātais simbols.
4. Katra griezienu beigās, kad līniju laimesti ir aprēķināti, ja uz spēles laukuma ir pietiekošs speciālo simbolu skaits, tie izplešas, lai aizņemtu visu rulli un izmaksā papildus laimestu.
5. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 104x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmi, lietojiet “Per Line”



izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot “Auto” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]







Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksu koeficients tiek piemēroti līnijas likmei.

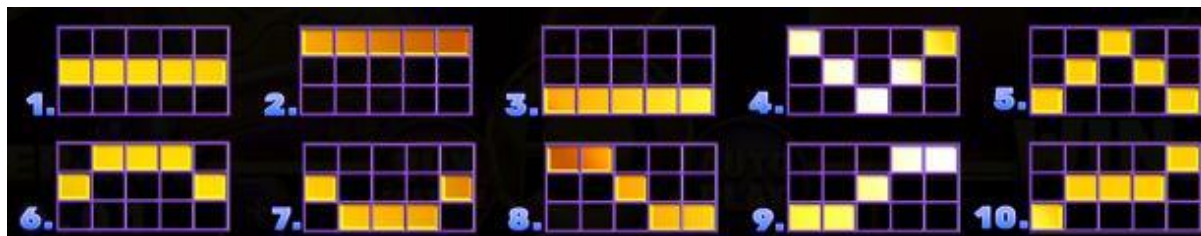
Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 5 x 5,000 4 x 1,000 3 x 100 2 x 10	 5 x 2,000 4 x 400 3 x 40 2 x 5	 5 x 150 4 x 40 3 x 5	 5 x 150 4 x 40 3 x 5	
 5 x 750 4 x 100 3 x 30 2 x 5	 5 x 750 4 x 100 3 x 30 2 x 5	 5 x 100 4 x 25 3 x 5	 5 x 100 4 x 25 3 x 5	 5 x 100 4 x 25 3 x 5

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

10.05.2023