

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Book of Gods

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Bee-Fee Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 200 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Book of Gods" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gamble" funkcija
- Buy feature / Pirkt funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,12%.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3 un vairāk “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās un aktivizē 10 bezmaksas griezienus ar papildus “Scatter” simbolu.
3. Papildus “Scatter” simbola laimests tiek pievienots parastajam laimestam.
4. Papildus “Scatter” simbols aizstāj visus simbolus uz sava ruļļa.
5. Ja bezmaksas griezieni tiek atkārtoti aktivizēti, spēlētājam tiek piešķirti papildus 10 bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
7. “Scatter” simbols aizstāj jebkuru simbolu savā pozīcijā.

## “Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.

2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju

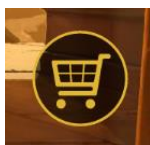


, lai palielinātu laimestu.



3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 4 reizes pēc kārtas.
6. “Gamble” opcijas maksimālais laimests ir 25 000.00.

## *Buy feature / Pirkt funkcija*



Šī funkcija piedāvā iespēju spēlētājam iegādāties BEZMAKSAS SPĒLES, nevis gaidīt, kad tās aktivizēsies, griežot ruļļus. Par 90x pamata likmi spēlētājs var iegādāties 10 BEZMAKSAS SPĒLES. Katrs pirkums nekavējoties aktivizē BEZMAKSAS SPĒLES. Jūs varat piekļūt BEZMAKSAS SPĒĻU PIRKT FUNKCIJAS panelim, nospiežot pogu "pirkt" apakšējā labajā stūrī. BEZMAKSAS SPĒĻU PIRKT FUNKCIJU var aktivizēt tikai pamata spēlē.

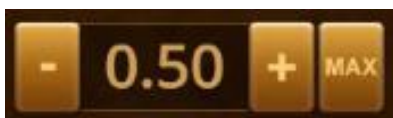
## *Izmaksu Noteikumi*

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

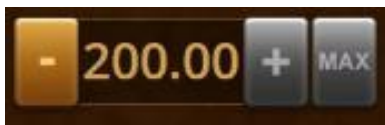
## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni, “**Max**” poga iestatīs maksimāli iespējamo likmi.



2. Nospiežot ikonu “**Max**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “**Spin**”:



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot “Auto” ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.
- Sadaļa **Jackpot Win** (Džekpota laimests). Automātiskā spēle tiks apturēta, ja ir laimēts Džekpots.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 <table border="1"><tr><td>5</td><td> </td><td>250.00</td></tr><tr><td>4</td><td> </td><td>50.00</td></tr><tr><td>3</td><td> </td><td>5.00</td></tr><tr><td>2</td><td> </td><td>0.50</td></tr></table>	5		250.00	4		50.00	3		5.00	2		0.50	 <table border="1"><tr><td>5</td><td> </td><td>100.00</td></tr><tr><td>4</td><td> </td><td>10.00</td></tr><tr><td>3</td><td> </td><td>1.00</td></tr></table>	5		100.00	4		10.00	3		1.00	 <table border="1"><tr><td>5</td><td> </td><td>100.00</td></tr><tr><td>4</td><td> </td><td>20.00</td></tr><tr><td>3</td><td> </td><td>2.00</td></tr><tr><td>2</td><td> </td><td>0.25</td></tr></table>	5		100.00	4		20.00	3		2.00	2		0.25
5		250.00																																	
4		50.00																																	
3		5.00																																	
2		0.50																																	
5		100.00																																	
4		10.00																																	
3		1.00																																	
5		100.00																																	
4		20.00																																	
3		2.00																																	
2		0.25																																	
 <table border="1"><tr><td>5</td><td> </td><td>37.50</td></tr><tr><td>4</td><td> </td><td>5.00</td></tr><tr><td>3</td><td> </td><td>1.50</td></tr><tr><td>2</td><td> </td><td>0.25</td></tr></table>	5		37.50	4		5.00	3		1.50	2		0.25	<b>BOOK of GODS</b> <b>3x</b>  <b>10 FREE GAMES</b>	 <table border="1"><tr><td>5</td><td> </td><td>37.50</td></tr><tr><td>4</td><td> </td><td>5.00</td></tr><tr><td>3</td><td> </td><td>1.50</td></tr><tr><td>2</td><td> </td><td>0.25</td></tr></table>	5		37.50	4		5.00	3		1.50	2		0.25									
5		37.50																																	
4		5.00																																	
3		1.50																																	
2		0.25																																	
5		37.50																																	
4		5.00																																	
3		1.50																																	
2		0.25																																	
 <table border="1"><tr><td>5</td><td> </td><td>7.50</td></tr><tr><td>4</td><td> </td><td>2.00</td></tr><tr><td>3</td><td> </td><td>0.25</td></tr></table>	5		7.50	4		2.00	3		0.25		 <table border="1"><tr><td>5</td><td> </td><td>5.00</td></tr><tr><td>4</td><td> </td><td>1.25</td></tr><tr><td>3</td><td> </td><td>0.25</td></tr></table>	5		5.00	4		1.25	3		0.25															
5		7.50																																	
4		2.00																																	
3		0.25																																	
5		5.00																																	
4		1.25																																	
3		0.25																																	

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

12.02.2024