

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Book of Ra Deluxe 10  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Greentube Alderney

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 40 EUR

## 5. Spēles norise

„Book of Ra Deluxe 10“ ir desmit ruļļu, 100 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 100 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi*



1. Sakrājiet 4. secīgus vertikālus “Wild” simbolus uz 1. ruļļu komplektā (pa kreisi) lai konvertētu veselu atbilstošu rulli uz 2. ruļļu komplektā izplešama “Wild” simbola.
2. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu un speciālo izplešamo simbolu.

### *Bezmaksas griezienu noteikumi*

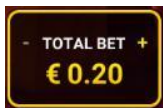


1. 3 vai vairāki “Scatter” simboli uz ekrāna pāri abu ruļļu komplektiem apbalvo ar bezmaksas griezieniem:
  - 3 ”Scatter” simboli apbalvo ar 8. bezmaksas griezieniem un x2 kopējas likmes bonusu.
  - 4 ”Scatter” simboli apbalvo ar 12. bezmaksas griezieniem un x5 kopējas likmes bonusu.
  - 5 ”Scatter” simboli apbalvo ar 20. bezmaksas griezieniem un x20 kopējas likmes bonusu.
2. “Scatter” simbols parādās uz 1.,3 un 5. ruļļa abos ruļļu komplektos.
3. Viens speciālais izplešamais simbols tiek izvēlēts bezmaksas griezienu sākuma.
4. Bezmaksas griezienu laikā un pēc regulāro simbolu izmaksām, speciālais simbols var izplesties, lai aizklātu visas pozīcijas uz 1. ruļļa komplektā (pa kreisi).
5. Speciālais simbols arī tiks pārnest uz atbilstošo rulli uz 2. ruļļu komplektā (pa labi), kā izplešamais speciālais simbols un tad tiek izmaksāts kā regulārie simboli, bet arī ne uz blakus pozīcijām un uz visam aktīvam līnijām (izplešana tiek aktivizēta ja ir pietiekams simbolu daudzums priekš laimesta).

## *Spēles vadība*

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet/Line**” izvēlni:



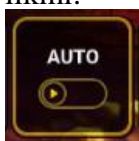
2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

*Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot “**AUTO**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**AUTO**” ikonu

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

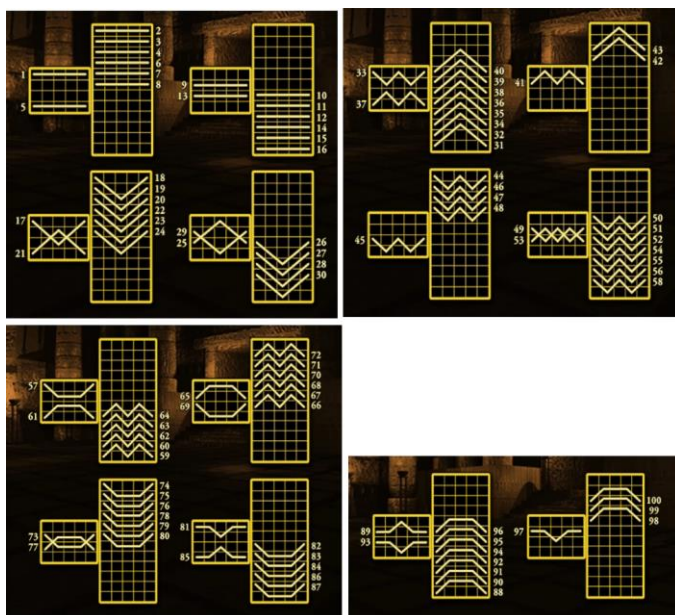
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par līnijas 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:



### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.