

Spēļu automātu video spēles Book of Toro noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Book of Toro</i>
Spēles veids	Video sloti. Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālrunus, planšetdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 10 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.20, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Wild” simboli



- “Wild” simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Mummy” simbolus.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais iespējamais laimests no katras kombinācijas, kas ietver aizstājēj simbolu.



- Spēles piektajā rullī parādās īpašais “Toro” aizstājēj simbols, kas pārvietojas no labās uz kreisās puses līdz pamet spēles laukumu.

“Toro Goes Wild” funkcija



- Kopā “Mummy” simboliem “Toro” aizstājējsimbols aktivizē “Toro Goes Wild” funkciju, kuras laikā “Toro” simbols pārvietojas pa spēles laukumu, aiz sevis atstājot aizstājējsimbols, līdz tas ir iznīcinājis visus “Mummy” simbolus.

“Mummy Respins” funkcija



- Divi “Mummy” simboli aktivizē papildgriezenu.
- Papildgriezieni turpinās, ja spēles laukumā parādās papildu “Mummy” simboli.

Bezmaksas griezienu bonuss



- “Book” aizstājējsimbols vienlaicīgi pilda gan aizstājējsimbola, gan “Scatter” simbola funkcijas.
- Trīs vai vairāk “Book” simboli aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.
- Spēlētājam tiek piešķirti 10-20 griezieni ar īpaši izvēlētu simbolu, kas pārklās visu rulli.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bonusa spēlei noslēdzoties iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai spēles bilancei.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 90.0-95%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 10000 x likmes vērtība

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

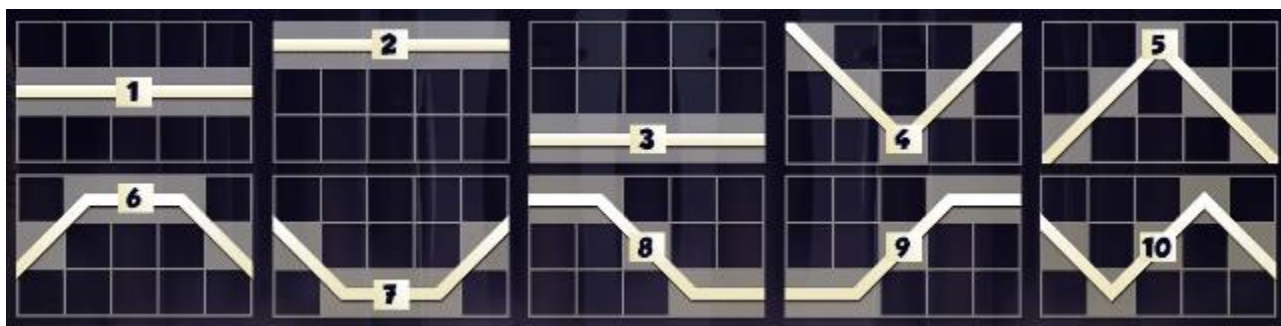
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Vienādi simboli uz 3 vai vairāk blakusesošiem rulliņiem veido izmaksu.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. rullja.

- Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturrtā vai piektā rullja.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

5 4 3 2		50.00 10.00 2.00 0.20		8.00 3.00 0.80 0.10		6.00 2.00 0.60 0.10		4.00 1.50 0.40 0.10		
5 4 3		3.00 1.00 0.20		2.40 0.80 0.20		2.00 0.70 0.15		1.50 0.60 0.15		1.00 0.50 0.15

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.