

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Canine Carnage

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Canine Carnage" ir piecu ruļļu un līdz 248 832 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" azvietotājsimbols
- "Golden Bones" funkcija
- Reizinātāji
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

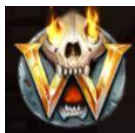
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

## ***Vispārējie noteikumi***

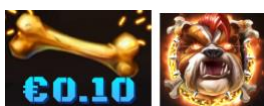
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” izvietotājsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Kad “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, tas sadala divos simbolos visus simbolus pa labi no sevis, kas atrodas tajā pašā rindā.
4. Ar “Wild” simbolu nevar tikt sadalīti “Collector”, “Scatter” un reizinātāju simboli.
5. Pēc nejaušības principa jebkurā griezienā spēles laukumam var tikt pievienoti no 1 līdz 3 “Wild” simboliem nejauši izvēlētās pozīcijās.

### ***“Golden Bones” funkcijas noteikumi***



1. “Golden Bones” simboli var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
2. Uz katra “Golden Bones” simbola tiek norādīta naudas vērtība, kas ir balstīta uz likmes apmēru.
3. “Golden Bones” simbolu balvas tiek izmaksātas, tikai uz spēles laukuma vienlaicīgi parādās gan “Golden Bones”, gan “Collector” simbols.
4. Pēc nejaušības principa jebkurā griezienā spēles laukumam var tikt pievienoti no 3 līdz 6 “Golden Bones” simboliem nejauši izvēlētās pozīcijās.

### ***Reizinātāju noteikumi***



1. Reizinātāji x2, x3 vai x5 var parādīties uz spēles laukuma vai tikt pievienoti nejauši izvēlētās pozīcijās.
2. Kopējam griezienu laimestam tiek piemērota visu reizinātāju summa, kas parādījās uz spēles laukuma atiecīgajā griezienā.

## ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



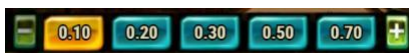
1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 6 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai “Golden Bone” un “Collector” simboli.
3. Visas balvas no “Golden Bones” simboliem tiek izmaksātas uzreiz un arī uzkrātas blakus spēles laukumam.
4. Ja uz spēles laukuma parādās “Collector” simbols, tiek izmaksāta visa uzkrātā summa.
5. Katra bezmaksas griezienu laikā var tikt aktivizēta no 1 līdz 3 speciālajām funkcijām:
  - Spēles laukumam tiek pievienoti no 3 līdz 6 “Golden Bones” simboliem;
  - Spēles laukumam var tikt pievienoti reizinātāji;
  - Spēles laukumam var tikt pievienoti no 1 līdz 3 “Splitter” simboliem, kas sadala divos simbolos visus “Golden Bone” simbolus pa labi no sevis un dubulto to vērtību.
6. Bezmaksas griezienu laikā reizinātāji tiek piemēroti tikai kopējam uzkrājumam un tiek uzkrāti līdz bezmaksas griezienu beigām.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.


## ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***



1. Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām.
2. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

## *Automātiskais vadības režīms*



1. Sadaļa **Number of games** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 

|    |    |    |    |     |
|----|----|----|----|-----|
| 10 | 20 | 50 | 75 | 100 |
|----|----|----|----|-----|
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.70 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
|  |  |  |   |  |
| x5 €3.50  | x5 €2.10  | x5 €1.40  | x5 €1.12  | x5 €0.84  |
| x4 €1.40  | x4 €1.05  | x4 €0.70  | x4 €0.56  | x4 €0.42  |
| x3 €0.70  | x3 €0.49  | x3 €0.35  | x3 €0.28  | x3 €0.21  |
|  |  |  |  |  |
| x5 €0.28  | x5 €0.28  | x5 €0.28  | x5 €0.28  | x5 €0.28  |
| x4 €0.14  | x4 €0.14  | x4 €0.14  | x4 €0.14  | x4 €0.14  |
| x3 €0.07  | x3 €0.07  | x3 €0.07  | x3 €0.07  | x3 €0.07  |

### *Izmaksu Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023