

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Cash Connection – Sizzling Hot
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 50 EUR

5. Spēles norise

„Cash Connection – Sizzling Hot“ ir piecu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Scatter” simboli
- “Gamble” funkcija
- “Lock and Spin” funkcija un bezmaksas griezieni
- Džepoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.









Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi



1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Scatter” noteikumi



1. “Scatter” disks aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. ,  un  ir dažādas “Scatter” diska variācijas  un aizvieto viņu.
3. 6 un vairāk  simboli aktivizē “Lock and Spin” funkciju.
4. “Skatter” zvaigznes  un diska  simbolu laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no izmaksu līnijām un atrašanās vietas uz ekrāna.
5. “Skatter” disks vienmēr parādās uz ekrāna ar kādu laimestu .
6. “Skatter” disku iespējamie laimesti ir “Major” džekpots, “Minor” džekpots, “Mini” džekpots, kā arī 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x vai 100x no likmes apmēra.

“Lock and Spin” funkcijas un bezmaksas griezienu noteikumi

1.  laimesti, kas tika iegūti “Lock and Spin” funkcijas laikā tiek izmaksāti pēc “Lock and Spin” funkcijas beigām.
2. “Scatter” diski, kas aktivizēja “Lock and Spin” funkciju, tiek fiksēti savās vietās, bet visas pārējās pozīcijas turpina griezties.
3. “Lock and Spin” funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
4. Ja “Lock and Spin” funkcijas laikā uz laukuma izkrīt viens vai vairāki diski , šie diski arī tiek fiksēti un bezmaksas griezienu skaits atgriežas uz 3.
5. “Lock and Spin” funkcija beidzas, ja ir beigušies bezmaksas griezieni vai ir laimēts “Grand” džekpots.
6. Izmaksu tabulas laimesti netiek piešķirti “Lock and Spin” funkcijas laikā.
7. “Lock and Spin” funkcijas laikā laimesti tiek piešķirti balstoties uz likmes apmēru, kura aktivizēja šo funkciju.

Džekpotu noteikumi

1. Spēlē ir 2 progressīvie un 2 statiskie Džekpoti.
2. 0,95% no katras likmes tiek atskaitīti “Grand” un “Major” Džekpota uzkrājumā un iespējamās Džekpotu summas tiek attēlotas uz ekrāna.



3. “Minor” un “Mini” džekpoti mainās proporcionāli likmes apmēram.
4. “Grand” un “Major” džekpotu starta summas ir 15000 EUR/2500 EUR. Kad ir laimētājs, šo džekpotu summas atgriežas uz starta pozīcijām.
5. Sistēma izslēdz iespēju vairākiem lelotājiem vienlaicīgi iegūt Džekpotu.
6. Grand” un “Major” džekpotiem nav uzkrājuma limita griestu.
7. “Major” džekpots tiek piešķirts “Lock and Spin” funkcijas beigās, ja uz “Scatter” ir izkritis MAJOR. Tikai viens “Scatter” var saturēt MAJOR jebkurā spēles brīdī.
8. “Grand” džekpots tiek piešķirts, ja “Lock and Spin” funkcijas beigās uz ekrāna atrodas 15 “Scatter”. Visas balvas, kas ir norādītas uz “Scatter” diskkiem, tiek izmaksātas kā papildinājums Džekpotam.
9. Uzkrāto “Scatter” disku skaits tiek attēlots ekrāna augšējā daļā.

“Gamble” funkcijas noteikumi





1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”



savākt esošo summu un turpināt spēli.

2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle vai ir laimēts Džekpots.
7. Katras pamatspēles laimests, kas ir saistīts ar “Lock and Spin” funkcijas aktivizēšanu, tiek uzskatāms par šīs funkcijas daļu un nevar tikt izmantots “Gamble” opcijai.

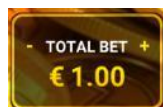
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

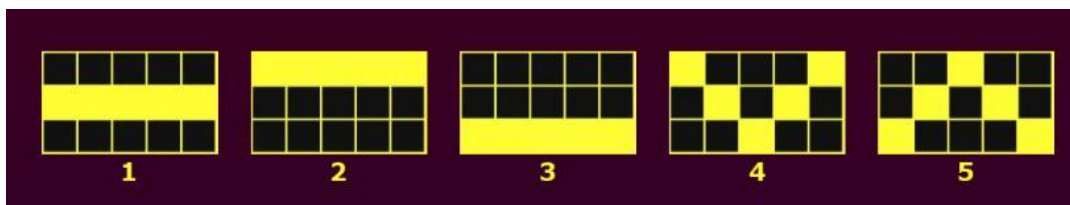


Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles

laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.