

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Cash Patrol

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 125 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Cash Patrol” ir piecu ruļļu un 25 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Money Collect” funkcija
- “Scater” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

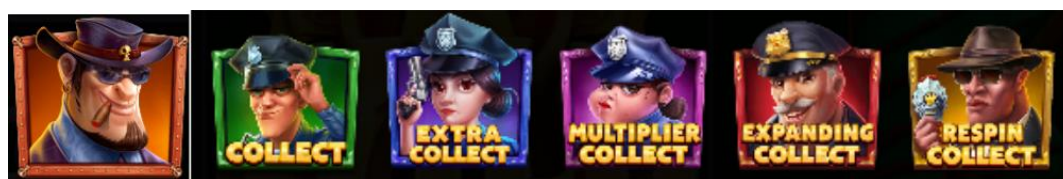
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Aizstājēj simbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols parādās tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter", "Money" un "Collect" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

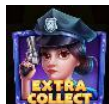
### "Money Collect" funkcijas noteikumi



1. "Money" simbols var parādīties tikai uz 1, 2, 3 un 4 ruļļa un uz tā tiek norādīta nejauši izvēlēta naudas vērtība.
2. "Collect" simbols var parādīties tikai uz 5.ruļļa.
3. Ja uz spēles laukuma parādās viens vai vairāki "Money" simboli un "Collect" simbols, tiek piešķirta viena no funkcijām, atkarībā no "Collect" simbola veida:



- "Collect" – tiek nekavējoties izmaksāta visu uz spēles laukuma esošo "Money" simbolu vērtība;



- "Extra Collect" – šī simbola vērtība tiek pievienota visiem "Money" simboliem un tiek izmaksāta visu "Money" simbolu vērtība;



- "Multiplier Collect" – visiem "Money" simboliem uz spēles laukuma tiek piemērots reizinātājs un kopējā "Money" simbolu vērtība tiek izmaksāta;



- "Expanding Collect" – visi ruļļi, uz kuriem ir vismaz 1 "Money" simbols, izplešas un kļūst pilnībā aizpildīti ar "Money" simboliem ar nejauši izvēlētiem vērtībām un spēlētājam tiek izmaksāta visu "Money" simbolu vērtība;



- "Respin Collect" – visi "Money" simboli un "Collect" simbols tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi griežas atkārtoti, griezienu beigās tiek izmaksāta visu "Money" simbolu vērtības.

## *“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi*



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu 1x no likmes apmēra.
3. Bezmaksas griezienu laikā aktīva “Money Collect” funkcija.
4. Bezmaksas griezienu laikā visu “Money” simbolu vērtības, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrātas.
5. Pēc visu bezmaksas griezienu izspēles, uzkrātā summa tiek pievienota vienam “Money” simbolam, kas aizņem spēles laukuma 1, 2, 3 un 4 rulli.
6. Spēlētājam tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
7. Ja atkārtota griezienu laikā uz piektā ruļļa parādās kāds no “Collect” simboliem, papildus bezmaksas griezienu laimestam iek izmaksāta arī uzkrātā summa.
8. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, tiek papildus piešķirti 8 bezmaksas griezieni.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

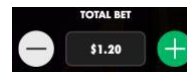
## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.

- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
3. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

	5 - \$16.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20		5 - \$3.50 4 - \$0.60 3 - \$0.10		5 - \$3.00 4 - \$0.50 3 - \$0.10		5 - \$2.50 4 - \$0.50 3 - \$0.10
	5 - \$2.00 4 - \$0.40 3 - \$0.10		5 - \$2.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10		5 - \$2.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10		5 - \$2.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.