

# SIA „Olybet Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „Casino Hold'em” noteikumi

Net Entertainment spēles programma

**Spēles veids:** tiešsaistes pokera video spēle.

**Spēles laimesta procents:** šai spēlei ir 98.75%.

**Tiešsaistes azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:**

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

**Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam:** 1 EUR.

**Maksimālā likme vienai izspēlei:** 100 EUR.

**Maksimālais laimests pamatspēlē:** 10 500 EUR.

**Maksimālais laimests papildspēlē:** 1 300 EUR.

## Spēles apraksts

Spēles noteikumi ir tādi paši kā „Texas Hold'em” spēlē, tomēr šajā gadījumā tiek dota iespēja spēlēt pret kazino.

Spēle notiek ar standarta kāršu kavu kurā ir 52 kārtis (izņemot džokerus). Kārtis pēc to lieluma tiek iedalītas šādi: dūzis (kā lielākā un kā mazākā kārts **“High or Low”**), kungs, dāma, kalps, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

## Spēles norise

Jāveic obligātā likme uz **“ANTE”** lauka un pēc izvēles papildlikme uz lauka **“AA-Bonus”**.

Dīleris iedala 2 atvērta kārtis spēlētājam un divas aizklātas kārtis sev. Galda vidū tiek iedalītas trīs aizklātas kopējās kārtis - **“FLOP”** un to kopējais skaits izspēles beigās sasnies 5.

Spēlētājs pēc savu un kopējo kāršu apskatīšanas var izlemt vai turpināt spēli nospiežot **“CALL”** (izvēloties šo vienmēr tiek likta divreiz lielāka likme nekā **“ANTE”**) vai nomest kārtis nospiežot **“FOLD”**. Ja spēlētājs izlemj nomest kārtis viņš zaudē veiktās likmes un iespēju iegūt kādu laimestu no **“AA-Bonus”** papildlikmes.

Ja spēlētājs izlemj turpināt izspēli, tad tiks izmaksāti iespējamie laimesti no likmēm, kas veiktas arī uz **“AA-Bonus”**. Ja spēlētājs neiegūst **“AA-Bonus”** laimesta kombināciju, šī likme

tiks zaudēta. Pēc “CALL” veikšanas dīleris iedala vēl 2 kopējās kārtis, kas tiek sauktas par “TURN” un “RIVER” kārtīm, kā arī tiek atklātas dīlera kārtis.

Lai noskaidrotu izspēles uzvarētāju tiek salīdzinātas spēlētāja un dīlera kārtis.

Lai dīleris kvalificētos izspēlei viņa kombinācijai ir jābūt četrinieku pārim vai augstākai.

#### Ja dīleris nekvalificējas izspēlei

Spēlētājs saglabā savu “ANTE” un “CALL” likmi un, ja vinnē, tad saņem laimestu saskaņā ar koeficientiem izmaksu tabulā - “**Ante Winnings Payout Table**”. Tabula ir redzama uz spēles galda.

#### Ja dīleris kvalificējas izspēlei

Ja spēlētājam un dīlerim ir vienlīdzīgi spēcīgas kombinācijas, tad neizšķirts saucās “PUSH” un spēlētājs saņem “ANTE” un “CALL” likmi.

Ja dīlerim ir spēcīgāka kombinācija, spēlētājs zaudē visas veiktās likmes.

Ja spēlētājam ir spēcīgāka kombinācija, tad viņš iegūst “ANTE” un “CALL” likmi un iegūst laimestus par “ANTE” likmes laimestu saskaņā ar koeficientu tabulu “**Ante Winnings Pay Table**” un “CALL” likmes izmaksu koeficientu, kas ir 1 pret 1.

Kombināciju stiprums ir aprakstīts zemāk redzamajā tabulā, sākot ar spēcīgāko kombināciju:

<b>Kombinācijas nosaukums</b>	<b>Skaidrojums</b>
Royal Flush	Piecas vienas masts kārtis – A, K,Q,J,10.
Straight flush	Vienas masts secīgas kārtis.
4 of a kind	Četras vienādas kārtis.
Full house	Trīs vienādas un divas vienādas kārtis (piemēram, 2 kungi un 3 kalpi).
Flush	Vienas masts 5 kārtis.
Straight	5 secīgas, dažādu mastu kārtis.
3 of a kind	3 vienādas kārtis.
2 pairs	2 pāri (piemēram, 2 kungi un 2 desmitnieki)
Pair	Pāris

Izspēļu rezultāti

Dīleris kvalificējas?	Kombinācija	“ANTE” likmes izmaksas	“CALL” likmes izmaksas
Nē	Netiek ieskaitīta	Atbilstoši laimestu izmaksu tabulai “ <b>Ante Winnings Payout Table</b> ”	Tiek atgriezta spēlētājam
Jā	Spēlētājam un dīlerim ir vienādas kombinācijas	Tiek atgriezta spēlētājam	Tiek atgriezta spēlētājam
Jā	Spēlētājs vinnē dīleri	Saskaņā ar laimestu izmaksas tabulu “ <b>Ante Winnings Payout Table</b> ”	Izmaksa 1 pret 1
Jā	Dīleris vinnē spēlētāju	Zaudē likmi	Zaudē likmi

“ANTE” likmes laimestu izmaksu tabula - “Ante Winnings Payout Table”

Kombinācija	Izmaksa
Royal Flush	100 pret 1
Straight flush	20 pret 1
4 of a kind	10 pret 1
Full house	3 pret 1
Flush	2 pret 1
Straight vai zemāka	1 pret 1

**Piezīme:** Lai palielinātu laimestu izmaksu tabulu “**PAYTABLE**”, jānovieto peles kursori uz “**PAYTABLE**” sadaļas uz galda.

Dažas funkcijas nav pieejamas spēlējot uz virtuālo naudu “PLAYING FOR FUN”.

## Papildspēle

### Papildlikme “AA-Bonus”

Spēlētājam ir iespēja veikt atsevišķu papildlikmi “AA-Bonus”. Laimesti par šo kombināciju tiek izmaksāti tad, kad spēlētāja kombinācija ir dūžu pāris vai augstāka, pēc tam, kad tiek izdalītas 3 kopējās kārtis. Papildspēles izmaksu tabula ir redzama zem “ANTE” likmes izmaksu tabulas. Lai saņemtu laimestus par “AA-Bonus” likmi, spēlētājam ir jāpabeidz izspēle.

### Papildlikmes “AA-Bonus” laimestu izmaksu tabula.

Kombinācija	Izmaksa
Flush vai augstāk	25 pret 1
Dūžu pāris vai Straight	7 pret 1

## Spēles uzstādījumi

Lai apskatītu uzstādījumus ir jāuzklikšķina uz uzgriežņa atslēgas ikonas spēles ekrānā. Spēlētājs var izvēlēties šādus uzstādījumus:

- **Sound effects.** Ieslēgt vai izslēgt skaņas efektus spēles dažādos posmos.
- **Fast play.** Palielināt vai samazināt spēles ātrumu.
- **Game history.** Ļauj apskatīt spēles vēsturi.

**Piezīme:** Dažās spēlēs šādu uzstādījumu var arī nebūt.

## Papildus informācija

Mīnētās spēles iezīmes un uzstādījumi var būt atkarīgi no konkrētās kazino istabas lietošanas noteikumiem. Griezieties pie kazino istabas, lai noskaidrotu jautājumus par sekojošām lietām:

- Kā tiek risināti jautājumi par nepabeigtajām spēlēm.
- Laiks pēc kāda neaktīvā spēlēšanas sesija tiek pārtraukta.

Tehnisku problēmu gadījumā, kas skar spēles programnodrošinājumu un to tehnisko pusi, visi veiktie gājieni tiek anulēti un naudas līdzekļi, kas vēl nav izmantoti spēlēšanai, atgriezti spēlētājam.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, pārskaita naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3., Rīgā, LV-1010, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”  
19.03.2021.