

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Cave of Fortune

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Bee-Fee Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR

Maksimālā likme 60 EUR

Spēles noteikumi

“Cave of Fortune” ir piecu ruļļu un 30 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni.
- “Nitro” skaitītāja funkcija
- “Wild” aizvietotājsimbols
- Uzsprāgšanas funkcija
- Džekpots

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3 un vairāk “Scatter” simboli izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās.
3. Tikai 1 “Scatter” simbols var parādīties uz katra ruļļa.
4. 3 “Scatter” simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus, 4 “Scatter” simboli piešķir 15 bezmaksas griezienus, 5 “Scatter” simboli piešķir 20 bezmaksas griezienus,
5. Bezmaksas griezienu sākumā “Grand Nitro” skaitītājs tiek pievienots spēles laukumam ar sākuma vērtību 0.
6. Katrs “Nitro” simbols papildina “Grand Nitro” skaitītāju.
7. Bezmaksas griezienu laikā 2, 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir papildus 5, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Nitro” skaitītāja funkcijas noteikumi



1. Katrs vienkāršais, dubultais vai trīskāršais “Nitro” simbols papildina skaitītāju par attiecīgo daudzumu.
2. Viens skaitītājs var uzņemt ne vairāk kā 3 “Nitro” simbolus.
3. Pastāvīgais “Wild” un “Nitro” skaitītāja līmenis tiek saglabāts atsevišķi katrai likmei.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Nitro” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Kad virs viena no ruļļiem ir savākti 3 “Nitro” simboli, tiek aktivizēta pastāvīgā “Wild” funkcija un viss rullis pārvēršas par pastāvīgo “Wild” uz nākamajiem 3 griezieniem ar vienādu likmi.
4. Tiklīdz uz ruļļiem tiek aktivizēts vēl viens pastāvīgais “Wild”, griezienu skaits, kuru laikā šī funkcija būs aktīva, tiek atiestatīts uz 3.
5. Pastāvīgie “Wild” tiek saglabāti uz bezmaksas griezieniem.
6. Ja pastāvīgie “Wild” aizņem visus 5 ruļļus, tiek uzreiz izmaksāts laimests 200x no likmes apmēra, visi skaitītāji tiek atiestatīti uz 0 un pastāvīgie “Wild” pazūd.

Uzsprāgšanas funkcijas noteikumi



1. Uzsprāgšanas funkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa bezmaksas griezienu laikā, kad “Grand Nitro” skaitītāja rādītājs ir vismaz 3.
2. Kad Uzsprāgšanas funkcija ir aktivizēta, bumbas “Wild” simboli tiek izvietoti uz spēles laukuma.
3. Izvietoto bumbas “Wild” simbolu skaits ir tāds pats, kā “Grand Nitro” skaitītājā.
4. Pēc Uzsprāgšanas funkcijas beigām “Grand Nitro” skaitītājs tiek atiestatīts uz 0.
5. Laimesti tiek izmaksāti tikai pēc tam, kad visi bumbas “Wild” tika izvietoti uz laukuma.

Džekpota noteikumi



1. Ja bezmaksas griezienu laikā “Grand Nitro” skaitītājs sasniedz 15 punktus, nekavējoties tiek izmaksāts Džekpots.
2. Džekpota laimests ir 500x no kopējās likmes.
3. Pēc Džekpota izmaksas “Grand Nitro” skaitītājs tiek atiestatīts uz 0.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni:




2. Klikšķiniet uz **“Spin”**:



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **“Auto”**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik griezienu būs automātiskajā spēlē.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

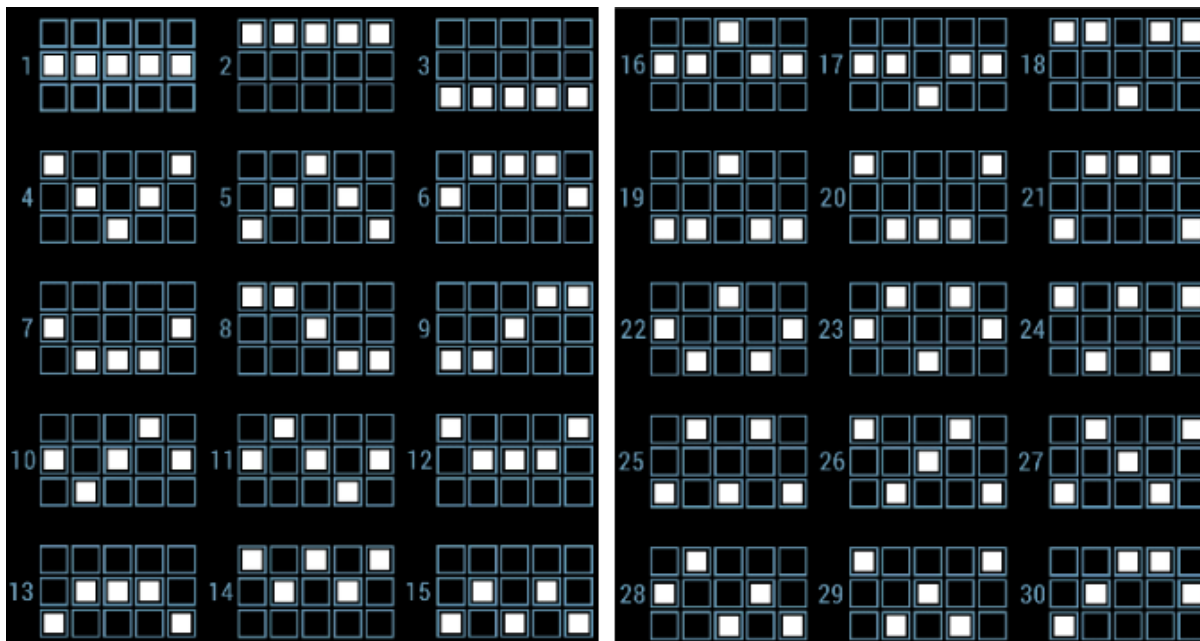
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.60 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5 3.00 4 1.80 3 1.20	 5 1.00 4 0.40 3 0.10 2 0.04	 5 0.40 4 0.20 3 0.10	 5 0.40 4 0.20 3 0.10	 5 0.30 4 0.10 3 0.04	 5 0.30 4 0.10 3 0.04	
 5 2.00 4 0.50 3 0.20 2 0.04	 5 0.40 4 0.20 3 0.10	 5 0.40 4 0.20 3 0.10	 5 0.30 4 0.10 3 0.04	 5 0.30 4 0.10 3 0.04	 5 0.20 4 0.06 3 0.02	 5 0.20 4 0.06 3 0.02

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

09.11.2022.