

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Champions of Mithrune

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.05 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Champions of Mithrune" ir piecu ruļļu un 20 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- Modifikatori
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni

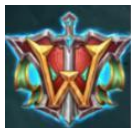
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi***

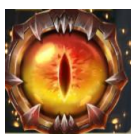


1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

## ***Modifikatoru noteikumi***

1. Jebkura griezienu laikā, pēc nejaušības principa, var tikt aktivizēts viens no modifikatoriem:
  - “Anastina the Sorcerer” – piecvieno spēles laukumam no 2x2 līdz 5x5 izmēra vienādu simbolu grupas;
  - “Olc the Goblin” – pilnībā aizpilda 2., 3. vai 4. rulli ar “Wild” simboliem, maksimāli var aizpildīt ar “Wild” simboliem trīs ruļļus;
  - “Silvana the Ranger” – pievieno spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās no 4 līdz 7 “Wild” simboliem;
  - “Gorm the Barbarian” – izvēlas no 1 līdz 5 augstu apmaksājamu simbolu veidiem un pārvērš tos par “Wild” simboliem;
  - “Sun the Shapeshifter” – pārvērš visus augstu apmaksājamus simbolu uz spēles laukuma par vienu un to pašu augstāko simbolu.

## ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu sākuma tiek aktivizēta “Power Up” funkcija:
  - Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni;
  - Ja uz spēles laukuma parādās jauns simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3;
  - Visi simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tie uzkrāti katrs savā skaitītājā;
  - 3 vienādi uzkrātie modifikatora simboli aktivizē attiecīgo modifikatoru katram bezmaksas griezienam;
  - “Power Up” funkcijas laikā var tikt aktivizēti vairāki modifikatori;

- Trīs uzkrātie dzērienu simboli palielina laimesta reizinātāju par +1, maksimālais reizinātājs ir 10x;
- Trīs uzkrātie “Scatter” simboli palielina bezmaksas griezienu skaitu, maksimāli iespējams saņemt 10 bezmaksas griezienus;
- Ja ir sakrāts vairāk nekā nepieciešams modifikatoru simbolu, atlikušie simboli tiek pievienoti no sākuma reizinātāja skaitītājam un, kad tas tiek aizpildīts – bezmaksas griezienu skaitītājam.

3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles vadība***

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

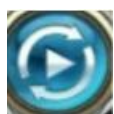



1. Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām.



2. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

### ***Automātiskais vadības režīms***



1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. 
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
  - Pie katras uzvaras.
  - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
  - Ja viena uzvara pārsniedz...
  - Ja bilance palielinās par...
  - Ja bilance samazinās par...

**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## ***Izmaksu apraksts***

### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

1. Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
  - Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
  - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
  - Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
2. Izmaksas ar likmi 0.50 EUR parādītas izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

					
x5 6.00	x5 6.00	x5 5.00	x5 3.50	x5 3.00	x5 2.50
x4 2.00	x4 2.00	x4 1.80	x4 1.50	x4 1.20	x4 1.00
x3 0.70	x3 0.70	x3 0.50	x3 0.50	x3 0.40	x3 0.40

				
x5 0.80	x5 0.80	x5 0.60	x5 0.60	x5 0.60
x4 0.50	x4 0.50	x4 0.30	x4 0.30	x4 0.30
x3 0.20	x3 0.20	x3 0.10	x3 0.10	x3 0.10

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023