

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Chilli Heat Megaways
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Chilli Heat Megaways” ir sešu ruļļu un 200 704 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Kaskādes griezienu funkcija
- “Money” simbols un atkārtotie griezieni
- “Bonus Buy” funkcija
- “Ante” likme

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi





1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Money” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.






Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
2. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes griezienu beigām.

“Money” simbola un atkārtoto griezienu noteikumi



1. “Money” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa, izņemot papildrulli, kas atrodas virs ruļļiem no 2 līdz 5.
2. “Money” simbols parādās uz spēles laukuma ar naudas vērtību.
3. Atkārtoto griezienu funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 6 un vairāk “Money” simboli.
4. Atkārtoto griezienu sākumā “Money” simboli, kas aktivizēja šo funkciju, tiek fiksēti savās vietās un pārējie ruļļi turpina griezties.
5. Spēlētājiem tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni – ktru reizi, kad uz spēles laukuma parādās “Money” vai speciālais simbols, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai “Money” un speciālie simboli, kas parādās tikai uz augšējā papildruļļa:
 -  - atbloķē pirmo rulli;
 -  - atbloķē sesto rulli;

-  - palielina simbolu skaitu uz sava ruļļa līdz 7 līdz atkārtoto griezienu beigām;
-  - savāc visas “Money” simbolu vērtības uz sava ruļļa un pievieno šo summu kopējam laimestam;
-  - savāc visas “Money” simbolu vērtības uz spēles laukuma un pievieno šo summu kopējam laimestam;
-  - piemēro visiem “Money” simboliem uz sava ruļļa nejauši izvēlētu reizinātāju 2x, 3x, 5x vai 10x;
-  - piemēro visiem “Money” simboliem uz spēles laukuma nejauši izvēlētu reizinātāju 2x, 3x, 5x vai 10x.

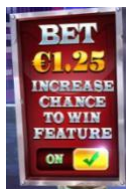
7. Atkārtoto griezienu beigās visas vērtības un laimesti tiek saskaitīti un izmaksāti.

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt atkārtoto griezienu spēles raundu.
2. Maksa – 100x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

“Ante” likmes noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja aktivizēt “Ante” likmi, kas dod iespēju palielināt likmes reizinātāju uz 20x un 25x.
2. Iespējamais iznākums pie likmes reizinātājiem:
 - Likmes reizinātājs 20x – normāla spēle.
 - Likmes reizinātājs 25x – tiek dbultota iespēja laimēt bonusa spēli, uz ruļļiem parādās vairāk “Money” simbolu.

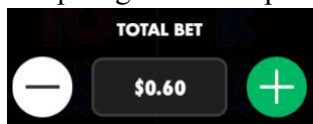
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “ **Total BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**


Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.40 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

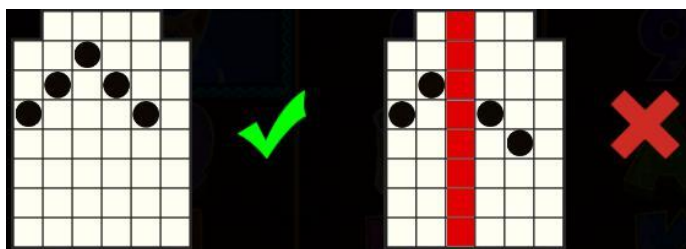
 6 - \$4.00 5 - \$2.00 4 - \$0.80 3 - \$0.40 2 - \$0.20	 6 - \$2.50 5 - \$1.00 4 - \$0.50 3 - \$0.30	 6 - \$1.50 5 - \$0.50 4 - \$0.30 3 - \$0.20	 6 - \$0.60 5 - \$0.30 4 - \$0.20 3 - \$0.12	 6 - \$0.60 5 - \$0.30 4 - \$0.20 3 - \$0.12
 6 - \$0.40 5 - \$0.20 4 - \$0.12 3 - \$0.08	 6 - \$0.40 5 - \$0.20 4 - \$0.12 3 - \$0.08	 6 - \$0.30 5 - \$0.16 4 - \$0.08 3 - \$0.04	 6 - \$0.24 5 - \$0.16 4 - \$0.08 3 - \$0.04	 6 - \$0.24 5 - \$0.16 4 - \$0.08 3 - \$0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.