

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Chinese New Year
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR
Maksimālā likme 18.75 EUR

Spēles norise

„Chinese New Year“ ir piecu ruļļu, 15 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Izkaisītais simbols
- Aizstājēj simbols
- “Bezmaksas griezienu” bonusa spēle
- Bonusa spēle „Izvēlieties elkus”
- Bonusa spēle „Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

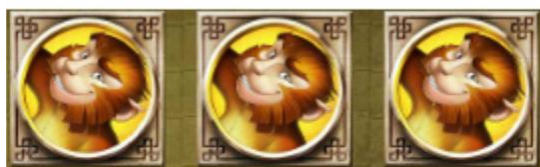
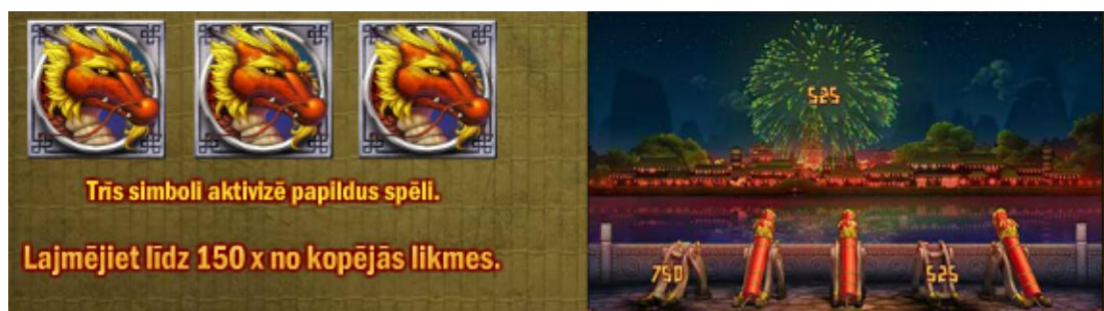
Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 1-15 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums uz katru izmaksas līniju var būt no 0,01 EUR līdz 1,25 EUR.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Izmaksu Noteikumi

"Chinese New Year" ietver "wild" simbolu (tīģeri), "scatter" papildsimbolu (pūķi) un bezmaksas griezienu "scatter" simbolu (pērtiķi). "Wild" simbols aizstāj jebkuru citu simbolu (izņemot pērtiķi un pūķi) uz rata, lai izveidotu laimējošas kombinācijas.

Pūķa simboli uz 3., 4. un 5. rata aktivizē pūķa uguņošanas papildspēli, kurā jums jāpalaiž uguņošana. Par katru sekmīgi palaistu uguņošānu jūs saņemsiet monētas. Ja uguņošana eksplodē uz zemes, papildspēle beidzas:



Pērtiķa simboli uz 1., 3. un 5. rata nozīmē pieckāršu kopējās likmes summu, un tie aktivizē bezmaksas griezienu režīmu.



Pērtiķis iegriež uguņošanas ratu. Tas griežas un apstājas, pēc nejaušības principa izvēloties vienu no simboliem, kas redzami uz rata. Šis simbols funkcionē kā "Extra Scatter" simbols. Pēc tam pērtiķis ieskandina gongu, un jums tiek piešķirti vairāki bezmaksas griezieni. Sākas virkne bezmaksas griezienu, kuru laikā ir aktīvs "Extra Scatter" simbols. Izmaksa par "Extra Scatter" simboliem tiek veikta, izmantojot oriģinālo simbolu laimestu kombināciju tabulu. Papildu bezmaksas griezieni netiek piešķirti, un režīma laikā nav iespējams aktivizēt papildspēli.

Jūs varat mēģināt palielināt laimestu izvēles "Riskēt" raundos. Pēc laimesta iegūšanas nospiediet pogu "RISKĒT", lai sāktu raundu. Jūsu mērķis ir pareizi uzminēt apvērstās kārts krāsu un mastu. Veiciet minējumu, noklikšķinot uz attiecīgās pogas. Ja pareizi uzminēsiet krāsu, jūsu laimests divkāršosies. Ja pareizi uzminēsiet mastu, jūsu laimests četrkāršosies. Varat spēlēt "Riskēt" raundu līdz pat piecām reizēm pēc kārtas, nepārsniedzot 2500 monētu limitu.

Pūķa simbols parādās tikai uz 3., 4. un 5. rata. Pērtiķa simbols parādās tikai uz 1., 3. un 5. rata. Bezmaksas griezienu režīma laikā visus simbolus, izņemot "wild", pūķi un pērtiķi, var izvēlēties kā "EXTRA SCATTER". "EXTRA SCATTER" simbols parādās tikai bezmaksas griezienu laikā.

Atdeve spēlētājam (RTP) ir 96.65%.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

IESTATĪJUMU logā jūs varat norādīt līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Lai spēli sāktu, uzklikšķiniet taustiņam GRIEZT. Kad rats apstājas, redzamie simboli nosaka jūsu laimestu atbilstoši izmaksu sarakstam.

Darbības:

1. Likmes maiņa - Atveriet iestatījumu logu, lai mainītu līniju skaitu, ar kādu jūs vēlaties spēlēt, uz vienu griezienu, monētu skaitu, kādu jūs gribat likt par līniju, un izmantoto monētu vērtību. Uzklikšķiniet uz taustiņa IESTATĪJUMI vai ieklikšķiniet laukā, kurā ir attēlotas līnijas, monētas vai vērtība.
2. Papildus līniju aktivizēšana - Palieliniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot +.
3. Līniju deaktivizēšana - Samaziniet līniju skaitu uz likmi par griezienu, uzklikšķinot -.
4. Monētu/līniju palielināšana - Palieliniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot +.
5. Monētu/līniju samazināšana - Samaziniet monētu skaitu uz likmi par līniju, uzklikšķinot -.
6. Palielināt vērtību - Palieliniet vērtību uzklikšķinot +.
7. Samazināt vērtību - Samaziniet vērtību uzklikšķinot -.

8. Izmaksu saraksts - Aktivizē izmaksu saraksta displeju.
9. Auto spēle - Uzklīkšķiniet uz taustiņa AUTO SPĒLE, lai aktivizētu/deaktivizētu auto spēles režīmu. Auto spēles režīmā griezieni tiek uzsākti automātiski pēc kārtas, izmantojot jūsu pašreizējos likmju iestatījumus (t.i., #līnijas, #monētas/līnijas un monētu vērtību). Auto spēles režīms automātiski tiek deaktivizēts, kad jūsu atlikums ir pārāk mazs vai kad ir ticis aktivizēts bonus raunds.
10. Maksimālā likme - Tiek likts maksimālais monētu skaits uz līniju (kā atļauj spēles noteikumi un jūsu pašreizējais atlikums) un automātiski tiek iegriezts rats.
11. Griezt - Griež ratu, lai sāktu spēli.
12. Apstāties - Apstādina ratu ātrāk.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas attēlā:

 x5 1000 x4 200 x3 50 x2 5	 x5 750 x4 150 x3 30 x2 3	 x5 500 x4 100 x3 20 x2 2	 x5 500 x4 100 x3 20 x2 2	
 x5 150 x4 30 x3 5	 x5 150 x4 30 x3 5	 x5 100 x4 20 x3 5	 x5 100 x4 20 x3 5	 x5 100 x4 20 x3 5
 x5 5000 x4 1000 x3 100 x2 10				

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.