

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Christmas Luck

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Skywind Holdings Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.01 EUR

Maksimālā likme 300 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Christmas Luck" ir viena ruļļa spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Progressīvie laimesti
- Speciālie simboli
- Speciālie laimesti
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai ja spēlētājs nospiež "Collect" pogu.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi





1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Progressīvo laimestu noteikumi



- Spēle norisinās uz viena ruļļa ar vienu pozīciju.
- Spēlē piedalās 3 simboli ar progresīvajiem laimestiem, kas tiek balstīti uz to, cik reizes ir izkritis viens un tas pats simbols.
- Katru reizi, kad izkrīt viens no simboliem, attiecīgā simbola progressa skala aizpildās par vienu nodaļījumu.
- Visi laimesti tiek uzkrāti bankā.
- Nospiežot “Collect” pogu, viss bankā uzkrātais laimests tiek pievienots spēlētāja kontam un uzkrājums, kā arī simbolu skalas tiek atiestatīti uz sākumu.

## Speciālo simbolu noteikumi

-  Ja uz pozīcijas parādās pilna izmēra “Wild” simbols, tas skaitās kā 3 iespējamie simboli uzreiz un katra simbola progress skala tiek aizpildīta par vienu nodaļījumu kā arī bankai tiek pievienots laimests par 3 simboliem.
-  “Elf” simbols atiestata visu simbolu progressu uz sākumu un bankas uzkrājumu uz 0.
-  “FG” simbols piešķir 3 bezmaksas griezienus, kuru laikā nevar parādīties “Elf” simbols.
-  “Heart Box” simbols pasargā no 1 progressa atiestatīšanas un kamēr tas ir aktīvs, nevar parādīties jauns “Heart Box” simbols.

## Speciālo laimestu noteikumi

1. Kad kāda no simbolu progresss sasniedz pēdējo līmeni, jebkurā nākamajā reizē, kad izkrīt attiecīgais simbols, spēlētājam tiek piešķirts pēdējā attiecīgā simbola līmeņa laimests, kas tiek pievienots uzreiz spēlētāja bilancei un netiek pievienots bankas uzkrājumam.
2. Ja visu simbolu progressa skaitītāji ir aizpildīti, spēlētājam tiek piešķirts Džekpots 500x no likmes apmēra.
3. Pēc Džekpota saņemšanas tas pazūd līdz brīdim, kad visas pārējās simbolu balvas ir atiestatītas ar “Collect” pogu vai “Elf” simbolu.

## ***Džekpotu notiekumi***

### ***Apmēra Džekpots***

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs.

Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

### ***Laika Džekpots***

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs.

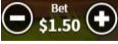

Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots.

## ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai ja “Collect” poga ir nospiesta pirms uz spēles laukuma parādās “Reset Bank” simbols.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni. 
2. Klikšķiniet uz “Spin”:  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu  un izvēlieties automātisko griezienu skaitu, lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir nospiest “Collect” pogu un savākt laimestu, pirms uz spēles laukuma parādās “Elf” simbols.

## *Izmaksu apraksts*

Izmaksas veidojas balstoties uz spēlētāja likmi un katra laimīgā simbola progressu. Katru nākamo reizi, kad uz spēles laukuma parādās viens no simboliem, attiecīgā simbola progress palielinā spar vienu soli un spēlētāja laimesta uzkrājumam tiek pievienots laimests par lielāko sasniegto soli.

Izmaksas parādītas ar likmi 0,70 EUR:



| Symbol        | Payout   | Symbol       | Payout  | Symbol          | Payout |
|---------------|----------|--------------|---------|-----------------|--------|
| 5 Blue Swirls | \$245.00 | 5 Red Swirls | \$35.00 | 5 Green Stripes | \$7.00 |
| 4 Blue Swirls | \$140.00 | 4 Red Swirls | \$20.30 | 4 Green Stripes | \$4.90 |
| 3 Blue Swirls | \$70.00  | 3 Red Swirls | \$11.20 | 3 Green Stripes | \$2.80 |
| 2 Blue Swirls | \$28.00  | 2 Red Swirls | \$5.60  | 2 Green Stripes | \$1.40 |
| 1 Blue Swirl  | \$7.00   | 1 Red Swirl  | \$2.10  | 1 Green Stripe  | \$0.70 |

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

12.04.2023