

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA “Olybet Latvia”
Reģ. Nr. 44103143645
Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Colt Lightning
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

“Colt Lightning” ir piecu ruļļu un līdz 12 348 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Colt Strike” funkcija
- “Rapid Re-Spin” atkārtota grieziena funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Horseshoe” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.

“Colt Strike” funkcijas noteikumi

1. “Colt Strike” var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
2. Griezienā, kura laikā tiek aktivizēta šī funkcija, uz spēles laukuma parādās vairāk simboli.
 simboli.
3. simboli var parādīties uz spēles laukuma tikai pamatspēles laikā.

“Rapid Re-Spin” atkārtotā grieziena funkcijas noteikumi



1. Atkārtotā grieziena funkcija tiek aktivizēta, ja uz 3. ruļļa parādās “Horseshoe” simbols.
2. Ja atkārtotā grieziena laikā uz spēles laukuma 3.ruļļa parādās “Horseshoe” simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
3. Kopumā var tikt piešķirti ne vairāk kā 3 atkārtotie griezieni.
4. Katrs atkārtotais grieziens pievieno spēles laukumam papildus rindu un palielina izmaksu līniju skaitu līdz pat 12348 izmaksas līnijām.
5. Atkārtotā grieziena laikā ir lielāka iespējamība aktivizēt “Colt Strike” funkciju.
6. Atkārtotā grieziena laikā nevar tikt aktivizēti bezmaksas griezieni.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties utikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.



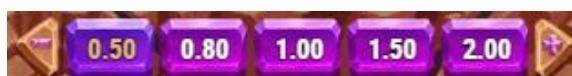
3. Bezmaksas griezienu laikā visi simboli tiek aizvietoti ar simboliem, kas izmaksā laimestus dubultā.
4. Trīs “Scatter” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir 10 papildus bezmaksas griezienus.
5. Ja bezmaksas griezienu laikā ir aktivizēta “Rapid Re-Spin” funkcija, sasniegtais spēles laukuma augstums tiek saglabāts līdz bezmaksas griezienu beigām.
6. Ja ir sasniegts maksimālais spēles laukuma izmērs, “Horseshoe” simbols vairs neparādās uz spēles laukuma.
7. Bezmaksas griezienu laikā nevar tikt aktivizēta “Colt Strike” funkcija.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainītu likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām.



Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, neskatoties uz izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :

1. Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. **10 20 50 75 100**
2. Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļlus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktivajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļla.

Izmaksas ar likmi 0.50 EUR attēlotas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

COLT	SUPER COLT				
Appears during base game only.	Appears during FREE SPINS only.				
x5 3.00	x5 6.00				
x4 1.25	x4 2.50				
x3 0.60	x3 1.20				
x2 0.20	x2 0.40				
A	K	Q	J	10	
x5 1.25	x5 1.00	x5 0.80	x5 0.70	x5 0.60	
x4 0.40	x4 0.35	x4 0.25	x4 0.20	x4 0.15	
x3 0.25	x3 0.20	x3 0.15	x3 0.10	x3 0.05	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās pusēs.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023