

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Congo Cash  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## **4. Spēles norise**

„Congo Cash” ir piecu ruļļu un 432 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Jewel Board” funkcija
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusē.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi***



- “Wild” simbols var parādīties uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5.
- “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot simbolus



, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***“Jewel Board” funkcijas noteikumi***

- Uz ruļļu 2, 3 un 4 augšdaļas parādās “dārgakmeņi”.



- Katra grieziena laikā “dārgakmeņi” mainās.
- “Dārgakmeņi” var piešķirt sekojošas balvas:

- Naudas vērtība no 5x līdz 200x likmes vērtība
- “Minor” džekpots 25x likmes vērtība.
- “Major” džekpots 100x likmes vērtība
- “Grand” džekpots 2000x likmes vērtība
- Bezmaksas griezienu skaits no 8 līdz 100 + 1x likmes vērtība



- var parādīties tikai uz 1 un 5 ruļļa.



- var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4.



- Ja uz ruļļiem 1 un 5 parādās divi - simboli kopā ar vismaz vienu



- simbolu uz ruļļa 2, 3 vai 4, tiek piešķirta “dārgakmens” vērtība, zem



kura atrodas  simbols.

7. Viena grieziena laikā ir iespēja saņemt līdz 3 “dārgakmens” vērtībām.
8. Dārgakmes vērtības tiek atjaunotas ja tiek mainīta likmes vērtība un tiek atjaunotas atgriežot likmes vērtību.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt “Jewel Board” funkcijas laikā (skat. noteikumos).
2. Bezmaksas griezienu katra grieziena laikā uz rulliem parādās vismaz viens “Wild” simbols.
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīva “Jewel Board” funkcija.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

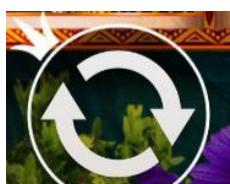
### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “TOTAL BET” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot Autoplay ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

#### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

#### ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusī. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

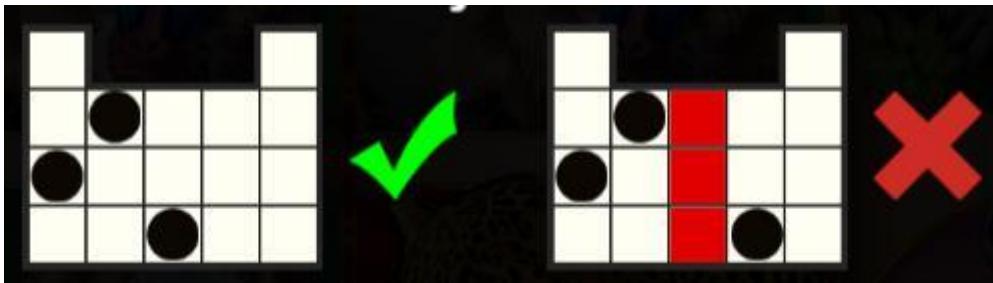
5 - €2.00	5 - €0.50	5 - €0.40	5 - €0.20	5 - €0.20
4 - €0.50	4 - €0.20	4 - €0.20	4 - €0.15	4 - €0.15
3 - €0.20	3 - €0.10	3 - €0.10	3 - €0.05	3 - €0.05
2 - €0.10				
<b>A</b> 5 - €0.15	<b>K</b> 5 - €0.15	<b>Q</b> 5 - €0.15	<b>J</b> 5 - €0.15	<b>10</b> 5 - €0.15
4 - €0.10	4 - €0.10	4 - €0.10	4 - €0.10	4 - €0.10
3 - €0.05	3 - €0.05	3 - €0.05	3 - €0.05	3 - €0.05

#### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



#### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

#### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

#### **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.