

Spēļu automātu video spēles CONTACT noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Contact</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5x7 režģis, 40 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

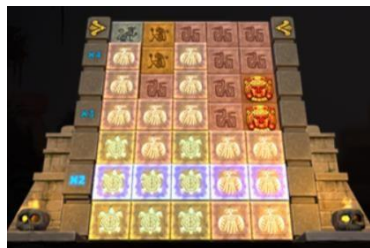
Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Laimesta reizinātājs



- Aizpildiet reizinātājā rindu ar laimīgam grupām, lai palielinātu reizinātāju.

Papildu raunds un papildu super raunds



- Veidojiet laimīgas grupas līdz augšējai rindai, lai aktivizētu papildus raundu ar 3 bezmaksas griezieniem.
- Aizpildiet režģi ar laimīgam grupām, lai aktivizētu papildus super raundu ar 6 bezmaksas griezieniem.
- Aizpildiet rindas papildu raunda laikā, lai palielinātu reizinātāju vai nopelnītu papildus iespējas.
- Visas rindas, kuras papildus super raunda laikā aizpildītas ar laimīgam grupām, palielina reizinātāju un piešķir īpašas iespējas.
- Nopelniet x25 lielu likmes reizinātāju katrā atlikušajā bezmaksas griezienu pēc tam, kad režģis ir aizpildīts.

Īpašās iespējas



Bloku iznīcinātājs

- Papildus raunda iznīcina 1 reizinātāja bloku.
- Papildus super raundā iznīcina 3 reizinātāja blokus.

Papildu bezmaksas griezieni

- Papildus raundā palielina bezmaksas griezienus par 1.
- Papildus super raundā palielina bezmaksas griezienu skaitu par 3.

Simbolu uzlabošana

- Papildus raunda uzlabo vienu laimīgo grupu režģi.
- Papildus super raundā uzlabo visus laimīgo grupu režģus.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.55%

Laimesta biežums - augsts (10/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 151 750€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās likmes vērtības.
- Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas attēlā:

SIMBOLU IZMAKSA TIEK REIZINĀTA AR LAIMĒJOŠO SIMBOLU SKAITU.

								
€0.30	€0.15	€0.12	€0.10	€0.03	€0.02	€0.02	€0.01	€0.01

5 vai vairāki vienādi simboli, kas savienoti savā starpā jebkādā formā, veido laimējošu kopu.
Simboli, kuri nav laimējuši, tiks aizvākti. Laimējošās kopas virzīsies uz leju un paliks fiksētā pozīcijā. Jauni simboli tiks pievienoti no augšas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.